

ESECUTORE / CPU

LA CPU DEVE GESTIRE PIÙ PROCESSI RISPETTO AL NUMERO DI CORE
PER GESTIRE PIÙ PROCESSI PER UN CORE SI UTILIZZA LA TECNICA DEL TIME SHARING



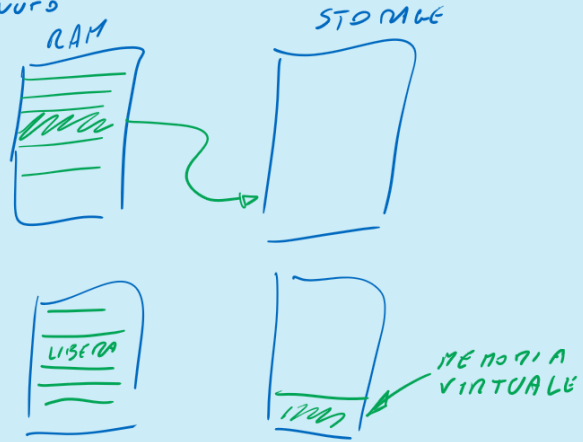
OGNI "FETTA" CORRISPONDE AD UN TICK, OSSIA ALL'ESECUZIONE DI UN'ISTRUZIONE
LA CPU DESTINA A ROTAZIONE LA CAPACITÀ DI CALCOLO AI VARI PROCESSI ATTIVI



RAM

TUTTE LE ISTRUZIONI NECESSARIE ALL'ESECUZIONE DI UN SOFTWARE DEVONO ESSERE PRESENTI IN RAM

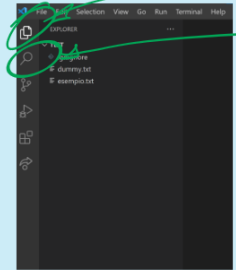
SE LA RAM NON È SUFFICIENTE, SI PUÒ UTILIZZARE LA MEMORIA VIRTUALE
QUANDO LA MEMORIA RAM LIBERA NON È SUFFICIENTE, SI LIBERA UNA PARTE DI MEMORIA, SALVANDO SU LO STORAGE IL CONTENUTO



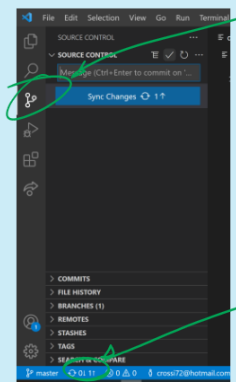
VS CODE

GESTIONE FILE

RICERCA NEI FILE



CONTROLLO DI VERSIONE



PUSH O PULL DA ESEGUIRE