

ES.1

```
INIZIO
LEGGI NUMERO 1
LEGGI NUMERO 2
SE NUMERO 1 = NUMERO 2
    ALLORA STAMPA "UGUALI"
ALTRIMENTI STAMPA "DIVERSI"
FINE SE
FINE
```

VARIABILI

STRUTTURA DI CONTROLLO

UNITÀ FUNZIONALE

ES.2

```
INIZIO
LEGGI NUMERO 1
LEGGI NUMERO 2
RISULTATO = NUMERO 1 + NUMERO 2
STAMPA RISULTATO
FINE
```

IMPLEMENTAZIONE / CICLI

UN CICLO È UNA STRUTTURA CHE CONSENTE DI ESEGUIRE 0 O PIÙ VOLTE UN BLOCCO DI ISTRUZIONI

CICLO PER (ENUMERATIVO)

È UN CICLO ENUMERATIVO, SI BASA SU UNA VARIABILE DI CONTROLLO CHE VIENE AUTOMATICAMENTE INCREMENTATA AD OGNI ITERAZIONE

```
ES:
INIZIO
PER 100 VOLTE
    STAMPA "CIAO MONDO"
FINE PER
FINE
```

PER POTER UTILIZZARE UN CICLO ENUMERATIVO, È NECESSARIO CONOSCERE IL NUMERO DI ITERAZIONI PRIMA CHE IL CICLO INIZI

CICLO FINCHÉ (CON GUARDIA)

VIENE UTILIZZATA UNA CONDIZIONE (GUARDIA) CHE VERIFICA FINO A QUANDO DEVE ESSERE ESEGUITO IL CICLO

ES:

```
INIZIO
LEGGI NUMERO
FINCHÉ NUMERO > 0
    NUMERO = NUMERO - 1
FINE FINCHÉ
FINE
```

GUARDIA

VIENE ESEGUITO 0 O PIÙ VOLTE


```
INIZIO
RIPETI
    LEGGI NUMERO
FINCHÉ NUMERO > 0
FINE
```

GUARDIA

VIENE ESEGUITO 1 O PIÙ VOLTE

COMMENTI

I COMMENTI PERMETTONO DI RENDERE PIÙ LEGGIBILE IL CODICE E DI GUIDARNE LA SCRITTURA