选择**拍卖行**进入

一个拍卖行中有50个玩家，分别代表一家博物馆，10类商品，商品上标有拍卖方式

每一天为一个周期，分为4个交易段

10，14，18，22点依次为4个结算时间点

到达结算时间点时，银行**回购**所有被卖出过的商品，并向玩家补送商品

发牌

进入拍卖行时，随机发8张牌。4个结算点分别补4，2，2，0张。每天没卖完的牌累积到第二天。手牌的上限为12张。

回购

每阶段结束后，所有交易物品按交易量排行。交易量前5位依次按50，40，30，20，10定价，交易量最末2位依次按100，50定价。每阶段的回收价累加上前面所有阶段的定价。每轮回收前5位和末2位商品。其余商品废弃。

拍卖

两种拍卖方式：公开拍卖、暗标拍卖。在商品上标示。

**公开拍卖**：卖家选公开拍卖之后，其他买家将在列表中看见商品，并可对其出价。卖家可看到其他卖家的出价情况，并可多次喊价。拍卖半小时之后，若在5分钟内无人喊价，则成交。一小时后，以当时最高价成交。

**暗标拍卖**：卖家选择暗标拍卖后，其他买家将在列表中看见商品，并可对其出价。卖家看不到其他卖家的出价情况，且只能出价一次。拍卖半小时后，以最高价成交。

**一口价拍卖**：卖家选择暗标拍卖后，其他买家将在列表中看见商品，拍卖半小时后，可对其出价。第一个出价的人成交，结束拍卖。一小时后无人竞拍，流标。

若无人竞拍则流标，卖家收回商品。卖家同时只可拍卖一种商品，且拍卖后不可撤回。

每阶段结束前半小时将不能在进行新的拍卖。阶段结束时，未结束的拍卖按当时最高价成交。

其他

玩家可实时看见目前整个拍卖行中的交易量排行和之前累积的回收价，但看不到具体交易量数值。

扩展

在每天之中可有购牌的机会

查询当前的准确交易量

升级自己的博物馆，以增加手牌上限

拍卖行分级