

# Scribe 编译与非超级权限运行

关于编译 *Scribe* 需要注意的问题

屈庆磊

quqinglei@pwr.d.com

2013 年 8 月 11 日

## 目录

1 编译须知	1
2 本例中下载的包	2
3 编译并安装	2
3.1 安装编译依赖包 . . . . .	2
4 安装 boost	2
5 安装 thrift 和其下的 fb303	2
6 编译 scribe	3
7 非超级权限运行	3
8 打到一个文件夹里	3
9 环境变量	3

## 1 编译须知

*Scribe* 依赖一些第三方的包，所以在编译的时候需要一些预先配置，官网上所说的编译过程并不全面，下面是一个较为全面的编译方法。但仍然存在需要改进的地方。

**libevent** libevent 是一个事件触发的网络库，适用于 windows、linux、bsd 等多种平台，内部使用 select、epoll、kqueue 等系统调用管理事件机制。著名分布式缓存软件 memcached 也是 libevent

based, 而且 libevent 在使用上可以做到跨平台, 而且根据 libevent 官方网站上公布的数据统计, 似乎也有着非凡的性能。

**boost** Boost 库是一个可移植、提供源代码的 C++ 库, 作为标准库的后备, 是 C++ 标准化进程的发动机之一。Boost 库由 C++ 标准委员会库工作组成员发起, 其中有些内容有望成为下一代 C++ 标准库内容。在 C++ 社区中影响甚大, 是不折不扣的“准”标准库。Boost 由于其对跨平台的强调, 对标准 C++ 的强调, 与编写平台无关。大部分 boost 库功能的使用只需包括相应头文件即可, 少数(如正则表达式库, 文件系统库等)需要链接库。但 Boost 中也有很多是实验性质的东西, 在实际的开发中实用需要谨慎。boost 在一些播放软件和音效中指增强, 比如 Bass Boost, 低音增强。

**thrift** 是一个软件框架, 用来进行可扩展且跨语言的服务的开发。它结合了功能强大的软件堆栈和代码生成引擎

## 2 本例中下载的包

**boost\_1\_54\_0.tar.bz2** boost 库, 可以从其官网下载, 地址为: [www.boost.org/](http://www.boost.org/)

**thrift-0.9.0.tar.gz** thrift 包, 官网地址: <http://thrift.apache.org/>

**scribe-master.zip** scribe 包, 可以从 github 上下载, 地址为: <https://github.com/facebook/scribe/>

## 3 编译并安装

不建议在配置时使用自定义的安装路径, 这样在编译的时候可能会带来一些不必要的困难和错误。

### 3.1 安装编译依赖包

基本的编译环境需要的依赖包:

```
yum install automake flex bison libevent-devel #libevent-devel 不属于基本开发包, 但必须安装
```

## 4 安装 boost

不建议设置 boost 的安装路径, 采用默认的安装方式反而更容易编译 scribe。boost 默认情况下会把 boost 的动态库安装到 `/usr/local/lib` 所以我们在编译完成后可以直接把它拷贝到我们的路径下, 因为二进制文件在运行时只需要 boost 的动态链接库, 而不需要头文件和代码。

```
# tar xjvf boost_1_54_0.tar.bz2
# cd boost_1_54_0
# ./bootstrap.sh
# ./b2
# ./b2 install
```

## 5 安装 thrift 和其下的 fb303

*thrift* 的编译需要 *boost* 的支持，所以我们在它之前安装了 *boost*，下面是编译步骤。

```
# tar xzvf thrift-0.9.0.tar.gz
# cd thrift-0.9.0
# ./configure
# make
# make install

# cd contrib/fb303
# ./bootstrap.sh
# make
# make install
```

## 6 编译 scribe

我们在前面编译并安装一些依赖的时候全部采用默认方式，这样在编译 *scribe* 的时候就能省一些不必要的麻烦，下面是步骤。

```
# ./bootstrap.sh
# ./configure
# make # 在编译的时候就可能会出错，这是因为它设置的依赖库的原因，总之它存在编译的 bug。

# 可以到 src 路径直接使用命令编译
# g++ -Wall -O3 -L/usr/local/lib/ -lboost_system -lboost_filesystem \
    -o scribed store.o store_queue.o conf.o file.o conn_pool.o scribe_server.o \
    network_dynamic_config.o dynamic_bucket_updater.o env_default.o \
    -L/usr/local/lib -L/usr/local/lib -L/usr/local/lib -lfb303 -lthrift \
    -lthriftnb -levent -lpthread libscribe.a libdynamicbucketupdater.ae.a \
    libdynamicbucketupdat
```

编译完成后会生成一个可执行的 *scribed* 文件，它就是我们想要的东西！

## 7 非超级权限运行

绝大多数应用软件是不需要超级用户权限运行的，*scribe* 并不例外，我们没必要采用静态编译的方式解决问题，导出一个库的环境变量就解决了这个问题。我们把 *scribed* 依赖的动态库放到一个路径，并导出这个路径的环境变量，它就可以使用了，而每个普通用户也维护着一份环境变量，所以我们可以把环境变量写在脚本上，在程序执行之前导出。

## 8 打到一个文件夹里

为了方便使用，我们把 *scribed* 打到一个文件夹里，方法如下：

```
# mkdir -p scribe-bin/bin/  
# mkdir -p scribe-bin/lib/  
# cp -r /usr/local/lib/* scribe-bin/lib/  
# cp scribed scribe-bin/bin/ # 把生成的二进制文件放到文件夹的 bin 路径  
# tar czvf scribe-bin.tar.gz scribe-bin
```

## 9 环境变量

以下环境变量是用来告诉程序去哪里找动态链接库的东西。

```
export LD_LIBRARY_PATH="/usr/lib:path-to-scribe-bin/lib"
```