

# Rapport Technique

## Stock technique :

Minimum Sdk : 4.0  
Android Studio : 3.0.1  
Target Sdk : 8.0

## Base de données :

Pour sauvegarder les données j'utilise l'api sugarORM car cette API est open source et très simple à utiliser. On peut sauvegarder des objets java simplement en utilisant une méthode fournie, ou alors créer ses problèmes query en utilisant le query builder de sugarORM

## Affichage de liste d'incidents :

L'affichage des incidents est géré par un recyclerView pour une meilleure performance de l'appli. Chaque incident est géré par un LinearLayout contenant des textView

## Géolocalisation :

La géolocalisation utilise simplement la localisation du téléphone en demandant les permissions nécessaires :

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

« Proin metus  
urna porta non,  
tincidunt ornare.  
Class aptent  
taciti sociosqu  
ad per inceptos  
hamenaeos. »

*-Leo Praesen*

