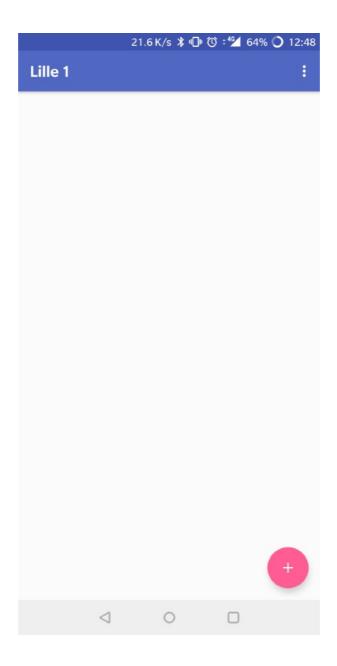
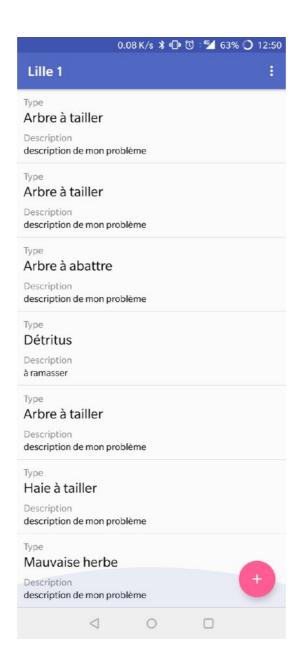
## **Projet Android - Doc utilisateur**

La page d'accueil



Lorsqu'on lance l'application pour la première fois, on arrive sur une page vierge avec un bouton flottant permettant d'ajouter un incident.

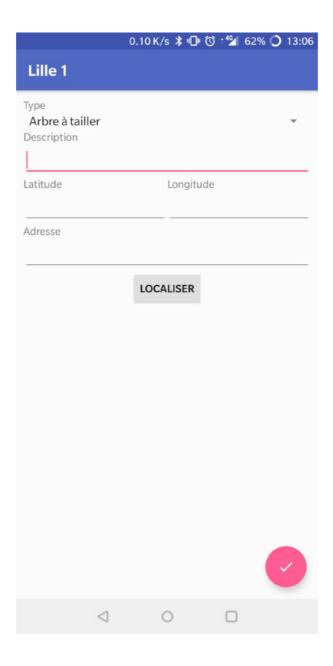
Lorsque la liste rempli, voici ce qu'on obtient :



Cette liste contient tous les incidents recensés par l'utilisateur, on y affiche le type de problème rencontré et la description associée.

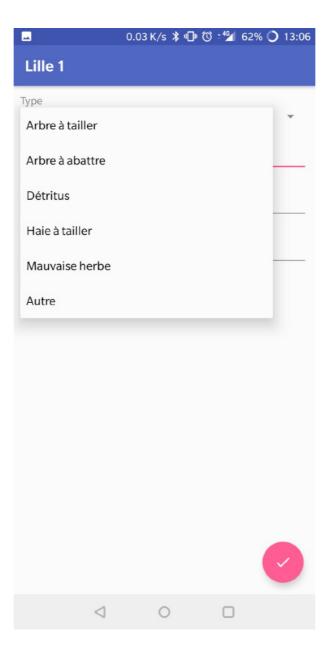
## La page d'ajout

Lorsqu'on clique sur le bouton « + », on arrive sur la page d'ajout d'article



## Cette vue permet de :

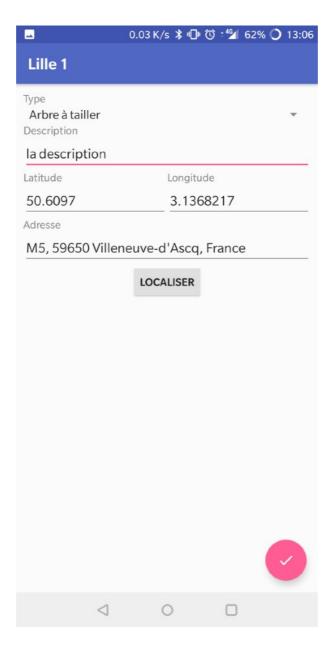
· Sélectionner un type d'incident rencontré depuis un spinner



- · Ajouter une description au problème
- · Localiser l'incident grâce au bouton « Localiser »

Si c'est la première fois que l'application est utilisée, elle demandera les autorisations pour accéder au position GPS du smartphone.

Après avoir cliqué sur le bouton « Localiser », les champs longitude, latitude, et adresse se remplissent automatiquement :



A la validation en cliquant sur le bouton du bas, l'incident est sauvegardé et affiché dans la liste des incidents.

## Éditer un incident

Lorsqu'on clique sur un incident dans la liste d'incidents, on accède à la même pas que l'ajout mais cette fois ci remplie par les informations de l'incident.



Une fois l'édition terminée, on peut valider la saisie en cliquant sur le même bouton pour l'ajout d'incident.

L'incident peut aussi être supprimé en cliquant sur le bouton de la corbeille.