

ΦΟΡΜΑ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ CROWDHACKATHON

Έκδοση 0.9

Η παρούσα φόρμα συμπληρώνεται δύο φορές...

Μία την Παρασκευή το Βράδυ (έως τις 23:00) και μία την Κυριακή το πρωί έως τις 10:00

Την κάνετε download, την συμπληρώνετε, τη στέλνεται στο crowdhackathon+fintech@crowdpolicy.com με θέμα “ΟΝΟΜΑ ΟΜΑΔΑΣ :: ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ” και σε μορφή doc ή docx . Τυχόν απορίες θα λύσουμε την Παρασκευή 20/10 στο kick off meeting και κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης.

	ΟΝΟΜΑ ΟΜΑΔΑΣ :
	ΤΙΤΛΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ “Shop ‘n’ Out”
	ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ:3
	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΕΛΩΝ: 4
	ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ: Ιωάννης Δάρας daras.giannhs@gmail.com 6977403147
	Στην περίπτωση βράβευσης, ο Υπεύθυνος Επικοινωνίας θα παραλάβει για λογαριασμό της ομάδας τα βραβεία εκτός αν συμφωνηθεί διαφορετικά

	<p>ΟΝΟΜΑ ΕΠΩΝΥΜΟ 2ου μέλους _Παπαχρήστου Μάριος_</p> <p>ΟΝΟΜΑ ΕΠΩΝΥΜΟ 3ου μέλους _Οικονομοπούλου Μαρία-Ελένη_</p> <p>ΟΝΟΜΑ ΕΠΩΝΥΜΟ 4ου μέλους _Παρέλλη Μαρία_</p>
A	ΠΕΡΙΓΡΑΨΤΕ ΣΥΝΤΟΜΑ ΤΙ ΚΑΝΕΙ Η ΕΦΑΡΜΟΓΗ
	<p>A.1 Περιγράψτε την εφαρμογή σας και τη βασική ιδέα / concept με 3 γραμμές!</p> <p>Η εφαρμογή μας, διευκολύνει τις αγορές των καταναλωτών. Μέσω μιας εφαρμογής κινητού, τα προϊόντα μπαίνουν τόσο στο καλάθι των καταναλωτών, όσο και στο εικονικό καλάθι της εφαρμογής. Φεύγοντας από το κατάστημα, το ποσό των αγορών χρεώνεται στην κάρτα του καταναλωτή και η απόδειξη αγορών στέλνεται μέσω e-mail.</p> <p>A.2 Που απευθύνεται και ποια τα ενδεικτικά βήματα εφαρμογής (αν αφορά ως τελικό χρηστή επιχειρήσεις, καταναλωτές ή/και την Τράπεζα.) (4 bullets)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Καταναλωτές: Ταχύτερες συναλλαγές, αγορές χωρίς να χρειάζεται αναμονή στο ταμείο - Επιχειρήσεις: Απασχόληση λιγότερου προσωπικού, προσέλκυση περισσότερων πελατών <p style="text-align: center;">Βήματα εφαρμογής</p> <ul style="list-style-type: none"> • Επιλογή προϊόντος • Επικοινωνία NFC προϊόντος με εφαρμογή κινητού • Εισαγωγή προϊόντος στο καλάθι • Έξοδος Από το κατάστημα/ Χρέωση Λογαριασμού/ Αποστολή Απόδειξης <p>A.3 Τι κάνει (5 bullets) για τις βασικές λειτουργίες μια γραμμή</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ο χρήστης μπαίνει στο κατάστημα. Μπαίνει στην εφαρμογή - Το NFC του προϊόντος επικοινωνεί με την εφαρμογή στο κινητό - Το προϊόν πιστώνεται στο χρήστη και το αντικλεπτικό σύστημά του απενεργοποιείται

	<ul style="list-style-type: none"> - Ο χρήστης ολοκληρώνει τις αγορές του και βγαίνει από το μαγαζί - Χρεώνεται ο λογαριασμός που είναι συνδεδεμένος στην κάρτα του και του αποστέλλεται απόδειξη στο email. <p>A.5 Αναφέρατε τις σχετικές θεματικές/η που μπορεί να ανήκει η εφαρμογή βλ προδιαγραφές..</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ηλεκτρονικές Πληρωμές - Ασφάλεια Συναλλαγών
B	ΤΕΧΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
	<p><i>B1 Γλώσσα προγραμματισμού / Framework που χρησιμοποιήθηκε - Λειτουργικό που τρέχει</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Η android εφαρμογή προγραμματίζεται με java - Ο 3d printer προγραμματίζεται με arduino -
	<p><i>B2 Ποια διαθέσιμα opendata ή apis από τις προδιαγραφές, ή integrations με άλλες πλατφόρμες χρησιμοποιεί (Παραθέστε συνδέσμους)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Σκοπεύουμε να χρησιμοποιήσουμε όσο το δυνατόν πιο πολλά apis γίνεται τόσο για την υλοποίηση των χρηματοοικονομικών συναλλαγών τόσο και για την υλοποίηση ενός συστήματος verification με blockchain. - Αυτή τη στιγμή ενσωματώνουμε το open sandbox api της Εθνικής (https://developer.nbg.gr/node/277) - Σκοπεύουμε να ενσωματώσουμε το simplify api της mastercard (https://www.simplify.com/commerce/docs/sdk/android) - Θα χρησιμοποιήσουμε και κάποιο api για blockchain, πιθανώς το bluemix (https://console.bluemix.net/catalog/services/api-connect/) -
C	ΟΘΟΝΕΣ Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report
	Επισυνάψτε min 5 θόνες με σύντομη περιγραφή για κάθε οθόνη.

<https://drive.google.com/open?id=0B8f-KenmTPnjRINLcGJtbXkzOVU>

Στις εικόνες που επισυνάπτονται φαίνεται το interface της εφαρμογής, η αρχική οθόνη, η οθόνη πληρωμών και δωρεών. Επίσης, φαίνεται η βάση δεδομένων των αγορών (όπως στέλνονται από το NFC)(firebase) και το blockchain(photo terminal) καθώς και μια φωτογραφία από τον 3d printer που χρησιμοποιήσαμε για να αναπτύξουμε το hardware μας (rapid 3d printing prototyping).

D ΤΙ ΕΧΟΥΜΕ ΚΑΤΑΦΕΡΕΙ **Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report**

Τι λειτουργεί και είναι έτοιμο

- Ο κώδικας της android εφαρμογής και συγκεκριμένα:
 - Η επικοινωνία με το NFC
 - Η προβολή του καλαθιού αγορών
 - Επιβεβαίωση μέσω Blockchain (με Multichain)
 - Ολοκλήρωση συναλλαγής μέσω NBG API
 - Micro-investment
-
- ...Ο χρήστης μπαίνει στο κατάστημα. Μπαίνει στην εφαρμογή
 - Το NFC του προϊόντος επικοινωνεί με την εφαρμογή στο κινητό
 - Το προϊόν πιστώνεται στο χρήστη και το αντικλεπτικό σύστημά του απενεργοποιείται
 - Ο χρήστης ολοκληρώνει τις αγορές του και βγαίνει από το μαγαζί
 - Χρεώνεται ο λογαριασμός που είναι συνδεδεμένος στην κάρτα του και του αποστέλλεται απόδειξη στο email.
-

Να υπάρχει συσχέτιση με τις λειτουργίες της ενότητας Α (βλ . Τι “κάνει”)

	<p>Τι μπορεί να λειτουργήσει στο μέλλον (αλλά εμφανίζεται ήδη ως place holder ή mockup :) σε menu της εφαρμογής. (Το όραμα ...:)</p>
--	---

- Αποστολή e-mail με την απόδειξη αγορών
- Fingerprint
-
-
-