**ΦΟΡΜΑ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ CROWDHACKATHON**

**Έκδοση 0.9**

Η παρούσα φόρμα συμπληρώνεται δύο φορές…

Μία την Παρασκευή το Βράδυ (έως τις 23:00) και μία την Κυριακή το πρωί έως τις 10:00

*Την κάνετε download, την συμπληρώνετε, τη στέλνεται στο* [*crowdhackathon+fintech@crowdpolicy.com*](mailto:crowdhackathon+fintech@crowdpolicy.com) *με θέμα “ONOMA ΟΜΑΔΑΣ :: ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ” και σε μορφή doc ή docx . Τυχόν απορίες θα λύσουμε την Παρασκευή 20/10 στο kick off meeting και κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης.*

|  |  |
| --- | --- |
|  | **ONOMA OMAΔΑΣ : CeidOnomists** |
|  | **ΤΙΤΛΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ: inWest**  **ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ: 6**  **AΡΙΘΜΟΣ ΜΕΛΩΝ: 3**  **ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:**  michtere@gmail.com / 6940564846 / ΜΙΧΑΗΛ / ΤΕΡΕΖΑΚΗΣ  *Στην περίπτωση βράβευσης, ο Υπεύθυνος Επικοινωνίας θα παραλάβει για λογαριασμό της ομάδας τα βραβεία εκτός αν συμφωνηθεί διαφορετικά*  ONOMA EΠΩΝΥΜΟ 2ου μέλους ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΤΣΟΥΛΟΣ  ΟNOMA EΠΩΝΥΜΟ 3ου μέλους ΙΑΚΩΒΟΣ ΠΟΥΛΗΣ |
| **Α** | **ΠΕΡΙΓΡΑΨΤΕ ΣΥΝΤΟΜΑ ΤΙ ΚΑΝΕΙ Η ΕΦΑΡΜΟΓΗ** |
|  | **A.1 Περιγράψτε την εφαρμογή σας και τη βασική ιδέα / concept με 3 γραμμές!**  *Μέσω του παιχνιδιού μας δημιουργείται ένα νέο κανάλι αλληλεπίδρασης παίχτη και τράπεζας. Η τράπεζα εκμεταλλεύεται αυτό το κανάλι για να προωθήσει προϊόντα και ο παίχτης για να λάβει προσωπικές οικονομικές προτάσεις της τράπεζας.*  **A.2 Που απευθύνεται και ποια τα ενδεικτικά βήματα εφαρμογής (αν αφορά ως τελικό χρηστη επιχειρήσεις, καταναλωτές ή/και την Τράπεζα.) (4 bullets)**   * *Η εφαρμογή απευθύνεται στον τελικό χρήστη ο οποίος θα παίξει ένα παιχνίδι και θα δει προγράμματα που ταιριάζουν στον χαρακτήρα του.* * *Παράλληλα απευθύνεται και στην τράπεζα η οποία μπορεί να προσφέρει καλύτερα και προσαρμοσμένα στον χρήστη προγράμματα αφότου λάβει πληροφορίες για τις προτιμήσεις και την οικονομική συμπεριφορά του παίχτη*.   **A.3 Tι κάνει ( 5 bullets ) για τις βασικές λειτουργίες μια γραμμή**   * *Παιχνίδι μέσω του οποίου γίνεται ανάλυση του οικονομικού-επενδυτικού προφίλ του* * *Δημιουργεί και προσφέρει ένα νέο κανάλι επικοινωνίας, πωλήσεων και προώθηση προϊόντων και υπηρεσιών.* * *Το κανάλι που δημιουργείται αναβαθμίζεται συνεχώς από την αλληλεπίδραση τράπεζας παίχτη.* * *Μέσω της εφαρμογής δημιουργείται ευχάριστα το οικονομικό και επενδυτικό προφίλ του παίχτη και ανανεώνεται συνεχώς.*   **A.5 Αναφέρατε τις σχετικές θεματικές/η που μπορεί να ανήκει η εφαρμογή βλ προδιαγραφές**..   * *Ηλεκτρονική τραπεζική* |
| **Β** | **ΤΕΧΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ** |
|  | *Β1 Γλώσσα προγραμματισμού / Framework που χρησιμοποιήθηκε - Λειτουργικό που τρέχει*   * *Χρησιμοποιήθηκαν: Unity engine (C#, unity scripting API)* * *Τρέχει σε web* |
|  | *Β2 Ποια διαθέσιμα opendata ή apis από τις προδιαγραφές, ή integrations με άλλες πλατφόρμες χρησιμοποιεί (Παραθέστε συνδέσμους)*   * *Μελλοντική διασύνδεση με το NBG API για ταυτοποίηση του χρήστη .* |
| **C** | **ΟΘΟΝΕΣ Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report** |
|  | **Επισυνάψτε min 5 oθόνες με σύντομη περιγραφή για κάθε οθόνη.**  Οθόνη σύνδεσης  Οθόνη Μενού  Μέρος πίστας Ι  Τυχερό παιχνίδι  Διάδραση μέσω ερωτήσεων |
| **D** | **ΤΙ ΕΧΟΥΜΕ ΚΑΤΑΦΕΡΕΙ Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report** |
|  | **Τι λειτουργεί και είναι έτοιμο**   * Μηχανισμοί παιχνιδιού * Ενδεικτική πίστα παιχνιδιού * Βασικά μενού   *Να υπάρχει συσχέτιση με τις λειτουργίες της ενότητας Α (βλ . Τι “κάνει”)*  **Τι μπορεί να λειτουργήσει στο μέλλον (αλλά εμφανίζεται ήδη ως place holder ή mockup :) σε menu της εφαρμογής**. (Το όραμα ..:)   * Εύκολη προσθήκη νέων ερωτήσεων και καινούργιων σκηνών ώστε να μελετηθούν τα χαρακτηρίστηκα του παίχτη από την τράπεζα. * Χρήση εναλλακτικού χρήματος μέσα στο παιχνίδι με επιβράβευση παράδειγμα μέσω του προγράμματος go4more αν ο χρήστης συνδεθεί με τον λογαριασμό i-bank. * Αντιστοίχηση δράσεων του παίχτη με ήδη υπάρχοντα ερωτηματολόγια που υπολογίζουν παράδειγμα ρίσκο. C:\Users\Διαγωνισμός Εθνικής\Downloads\LogInScreen.png |