**ΦΟΡΜΑ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ CROWDHACKATHON**

**Έκδοση 1.0**

Η παρούσα φόρμα συμπληρώνεται δύο φορές…

Μία την Παρασκευή το Βράδυ (έως τις 23:00) και μία την Κυριακή το πρωί έως τις 10:00

*Στέλνεται στο crowdhackathon+smartcity @crowdpolicy.com με θέμα “ONOMA ΟΜΑΔΑΣ :: ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ” και σε μορφή doc ή docx . Τυχον απορίες θα λύσουμε την Παρασκευή 12/5 στην τελετή έναρξης*

|  |  |
| --- | --- |
|  | **ONOMA OMAΔΑΣ : ArtInTech** |
|  | **ΤΙΤΛΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ “IDM - Integrated Data Management”**    **AΡΙΘΜΟΣ ΜΕΛΩΝ : 3**    **ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:**  bill\_aggelopoylos@techplace.gr / 6932101264/ ΒΑΣΙΛΗΣ / ΑΓΓΕΛΟΠΟΥΛΟΣ  *Στην περίπτωση βράβευσης, ο Υπεύθυνος Επικοινωνίας θα παραλάβει για λογαριασμό της ομάδας τα βραβεία εκτός αν συμφωνηθεί διαφορετικά*    ONOMA EΠΩΝΥΜΟ 2ου μέλους ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΙΤΣΟΣ  ΟNOMA EΠΩΝΥΜΟ 3ου μέλους ΑΒΡΑΑΜ ΠΟΛΙΤΗΣ |
| **Α** | **ΠΕΡΙΓΡΑΨΤΕ ΣΥΝΤΟΜΑ ΤΙ ΚΑΝΕΙ Η ΕΦΑΡΜΟΓΗ** |
|  | **A.1 Περιγράψτε την εφαρμογή σας και το concept με 3 γραμμές**  Το IDM (Integrated Data Management) είναι ένα πληροφοριακό σύστημα (ΠΣ) το οποίο απαρτίζεται από 2 επιμέρους υποσυστήματα λογισμικού(ΥΛ) και Ν controllers με αισθητήρες (raspberry, Arduino, Smart TV ) .  Τα ΥΛ αφορούν: 1) διαδικτυακή σύστημα διαχείρισης (ΔΕ) η οποία αποτελεί το εργαλείο διαχείρισης των επιμέρους controllers και 2) εφαρμογή ενσωματωμένων συστημάτων, η οποία με χρήση API αντλεί δεδομένα και ρυθμίσεις από τη ΔΕ και φροντίζει για την επεξεργασία και απεικόνισή τους στο χρήστη ή σε κατάλληλους αισθητήρες      **A.2 Που απευθύνεται και ποια τα ενδεικτικά βήματα εφαρμογής απο ενα Δήμο (αν αφορά ως τελικό χρήστη το δήμο..) (4 bullets)**  - Σε Δήμους & κοινότητες  - Σε Δημόσιες Υπηρεσίες  - Απεικόνιση σε κεντρικά σημεία του δήμου χρήσιμων δεδομένων για τους πολίτες. Όπως εκδηλώσεις, ανακοινώσεις, banners, δεδομένα περιβάλλοντος (καιρού) κτλ.  - Απεικόνιση σε σημεία που αφορούν εργαζόμενους, χρήσιμες ανακοινώσεις ή στατιστικά στοιχεία που τους αφορούν.  - Συγκεντρωτικός έλεγχος συσκευών και ενεργειών του δήμου από ένα κεντρικό σύστημα. Αυτόματη ενημέρωση με email, sms, alert για περιπτώσεις σφαλμάτων - κινδύνων    **A.3 Tι κάνει ( 5 bullets) για τις βασικές λειτουργίες μια γραμμή**  - Ο δήμος μπορεί μέσω των controllers να διασυνδέσει σημαντικά σημεία ενδιαφέροντος είτε για απεικόνιση πληροφοριών, είτε για συγκέντρωση κρίσιμων δεδομένων.  - Ο διαχειριστής του συστήματος μπορεί σε ένα εύχρηστο περιβάλλον να δημιουργήσει τα δεδομένα που προορίζονται για τις οθόνες απεικόνισης, χρησιμοποιώντας :   * Τίτλους - κείμενα * Πίνακες δεδομένων * Βίντεο - Εικόνες * Ιστοσελίδες * Δεδομένα από αισθητήρες του δήμου.   - Ο διαχειριστής μπορεί να δημιουργήσει άλλους διαχειριστές με κατάλληλους ρόλους για πρόσβαση σε συγκεκριμένα δεδομένα και ενέργειες.  - Ο διαχειριστής μπορεί να θέσει ρόλους σε ενέργειες “δράσης - αντίδρασης”, για παράδειγμα όταν κάποιος αισθητήρες νερού δώσει πέραν των ορίων δεδομένα να στέλνετε εντολή ανοίγματος μίας βάνας και άμεσης ενημέρωσης μέσω εμαιλ των κατάλληλων υπαλλήλων.    **A.5 Αναφέρατε τις σχετικές θεματικές/η που μπορεί να ανήκει η εφαρμογή βλ προδιαγραφές π.χ Ενέργεια, Περιβάλλον, Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση κλπ**  - Ενέργεια  - Μεταφορές  - Υποδομές και Εφαρμογές Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών  - Τουρισμός, Πολιτισμός και Εκπαίδευση |
| **Β** | **ΤΕΧΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ** |
|  | *Β1 Γλώσσα προγραμματισμού / Framework που χρησιμοποιήθηκε - Λειτουργικό που τρέχει*  - *Οι γλώσσες προγραμματισμού που χρησιμοποιήθηκαν είναι C#, Javascript,*  *- Για την εμφάνιση HTML, CSS, XAML*  - *Χρησιμοποιήθηκαν τα Framework ASP .NET MVC 5,*  *- Η εφαρμογή για τα τερματικά δημιουργήθηκε σε Windows Universal με C#*  *- Λειτουργικό Windows Server*  *Υλοποίηση Controllers :*   * *Raspberry Pi 3* * *Αισθητήρες θερμοκρασίας, υγρασίας , button, leds* |
|  | *Β2 Ποια διαθέσιμα opendata ή apis δημοσίου ή ιδιωτικού / integrations με άλλες πλατφόρμες που χρησιμοποιεί (Παραθέστε συνδέσμους)*  -  *Η εφαρμογή δημιουργεί δικό της API*  *-*  - |
| **C** | **ΟΘΟΝΕΣ Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report** |
|  | **Επισυνάψτε min 5 oθόνες με σύντομη περιγραφή**  Σελίδα διαχείρισης Χρηστών    Σελίδα διαχείρισης των controller      Σελίδα δημιουργίας ενός Layout για εμφάνιση σε οθόνη    Απεικόνιση ενός controller σε οθόνη    Υλοποίηση ενός controller με αισθητήρες για είσοδο - έξοδο και απεικόνιση σε οθόνη ενός Layout |
| **D** | **ΤΙ ΕΧΟΥΜΕ ΚΑΤΑΦΕΡΕΙ Η ενότητα αυτή συμπληρώνεται την Κυριακή το πρωί στο δεύτερο Report** |
|  | **Τι λειτουργεί και είναι έτοιμο**  - Εχει υλοποιηθει το web admin panel του συστήματος, το οποίο διαχειρίζεται χρήστες, συσκευές, αισθητήρες, layout εμφάνισης  - εχει υλοποιηθεί το API επικοινωνίας των controller με το κεντρικό σύστημα  - έχει υλοποιηθεί εφαρμογή σε windows universal για raspberry Pi 3 , η οποία ελέγχει αισθητήρες ε  - ….  *Να υπάρχει συσχέτιση με τις λειτουργίες της ενότητας Α (βλ . Τι “κάνει”)*    **Τι μπορεί να λειτουργήσει στο μέλλον (αλλά εμφανίζεται ήδη ως place holder ή mockup :) σε menu της εφαρμογής**. (Το όραμα ..:)  - ….  - ….  - ….  - ….  - ….. |