

# DOSSIER DE CONCEPTION JUKEBOX CONNECTE





## **PRÉSENTATION DU BESOIN**

## 1) Mise en situation

Généralement, dans une soirée entre amis, une personne s'occupe de la musique, mais celle-ci n'est pas forcément au goût de chacun. Le jukebox connecté est un objet de divertissement qui lit la musique à la manière d'un jukebox « next gen » permettant ainsi de satisfaire un groupe d'amateur de musique.

## 2) Le besoin et son marché

Permettre à un groupe de personnes souhaitant partager entre eux leurs musiques en temps réel sur un système audio. L'accélération de la mutation des usages liés à la consommation de musique a marqué l'année 2015: avec désormais 3 millions d'abonnés, soit 5% de la population française, le streaming franchit un cap majeur et s'affirme comme le moteur de croissance de la musique enregistrée.

## 3) Le contexte du projet et ses objectifs

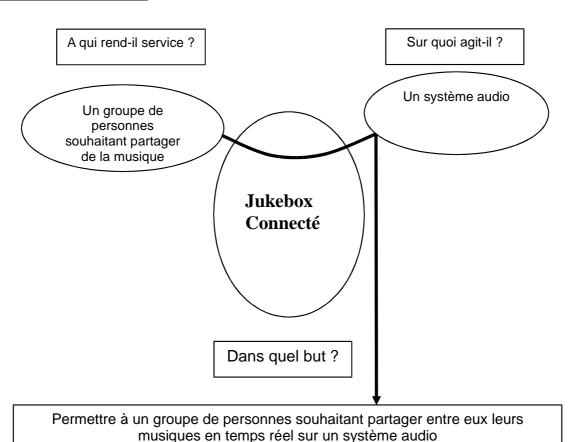
Pour remédier à cela, nous nous proposons de développer un système de partage de musiques entre les différentes personnes invitées à la soirée.





# **Expression fonctionnelle du besoin**

# 4) Énoncé du besoin



# 5) Validation du besoin

#### Pourquoi ce besoin existe-il?

- Pour satisfaire un groupe d'amateur de musiques
- Pour permettre à n'importe qui d'ajouter de la musique en soirée
- Parce que la musique ne peut convenir à tout le monde
- Pour adapter la musique aux goûts de chacun

#### Qu'est ce qui pourrait le faire disparaître ?

- Plus de soirées entre amis( improbable)
- Pas d'accès internet (improbable)

#### Qu'est ce qui pourrait le faire évoluer ?

- Evolution des modes de communications

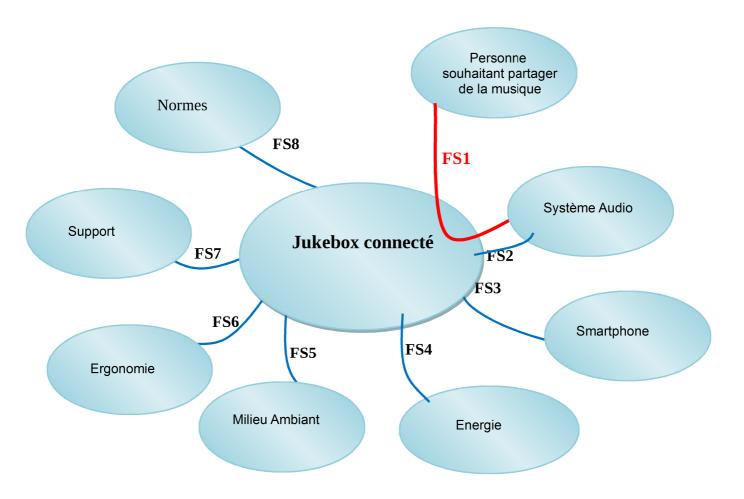
#### Conclusion

En conclusion, le besoin est validé à court terme.



#### Analyse fonctionnelle du besoin

### 6) Relations avec le milieu extérieur



#### 7) Listes des fonctions de service

FS1 : Permettre à toute personne de partager sa musique sur un système audio.

FS2 : Être connecté au système audio

FS3 : Être contrôlé à distance depuis un smartphone.

FS4 : Être alimenté en énergie électrique

FS5 : Résister aux agressions du milieu ambiant.

FS6 : Être simple d'utilisation.

FS7: Être stable sur son support.

FS8 : Respecter les normes en vigueur.

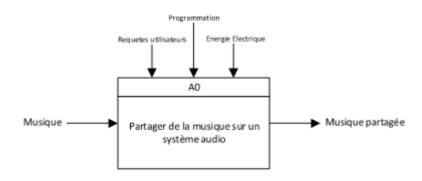


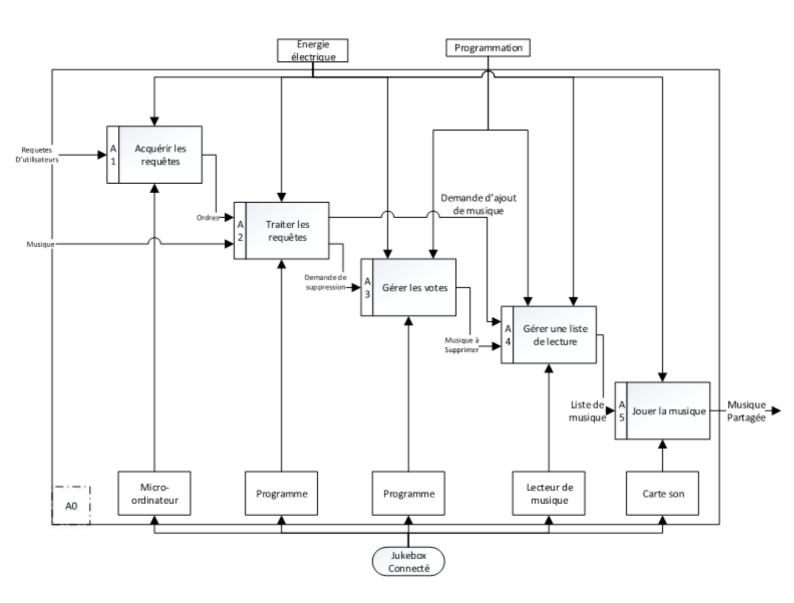
8) Caractérisation des fonctions

oj ouracion	Désignation	Critères d'appréciation		Flexibilité			
Fonctions			Niveau	Limite d'acce- ptation	Taux	Observations	
	Permettre à	- Mise en marche - Sélection	Programme adapté	/		Dès la mise sous tension.	
FS1	toute personne de partager sa musique sur un système audio.	- Vote - Choix - Temps de	Algorithme	/		Gestion de la priorité de lecture avec un algorithme favorisant la répartition des musiques jouées par	
		requête	1s	Maximum		les utilisateurs.	
			RCA	/		Les enceintes	
FS2	Être connecté au système audio.	- Type de connexion :	Bluetooth	/		pourront être connectées,au choix, en RCA, jack 3.5 ou en Bluetooth.	
	Être contrôlé à distance depuis un smartphone.	- Dialogue avec l'interface	Via la page Web	/			
FS3		- Mode de connexion à l'interface	QrCode ;NFC ; ip	/ Minimum		Connexion aisée à l'aide du NFC et du QrCode.	
		- Connectivité	Wifi (portée: 8 mètre) ; Ethernet	Minimum			
FS4	Être alimenté en énergie électrique.	- Alimentation	230V 50 Hz	/		/	
FS5	Résister aux agressions du milieu ambiant.	- Aux chocs	Chute de 80cm	± 20cm		/	
FS6	Être simple d'utilisation.	- Interface	Simple	/		L'utilisation doit pouvoir se faire sans explication de	
		- Réactivité	1s	Maximum		fonctionnement et avec une rapidité convenable.	
FS7	Être stable sur son support.	- Stabilité	Support horizontal	± 10°		II devra être stable sur une surface horizontale.	
FS8	Respecter les normes en vigueur.	- Normes françaises et européennes	/	/		/	



## 9-10. Analyse descendante







#### **CONCLUSION:**

L'analyse descendante met en évidence la présence de cinq sous-ensembles :

- La fonction acquérir les requêtes, assurée par le micro-ordinateur.
- Les fonctions traiter les requêtes et gérer les votes seront toute deux réalisée par un programme.
- La fonction gérer une liste de lecture est assurée par le lecteur de musique.
- La fonction jouer la musique est réalisée par la carte son

#### 11) Résumé des fonctions techniques

FS1 : Permettre à l'utilisateur de partager la musique sur un système audio

FT1 : Gestion des requêtes de musique sur le serveur

FT2 : Diffuser la musique demandée

**FS2**: Permettre à l'utilisateur de contrôler le jukebox depuis son smartphone

FT3: Permettre à l'utilisateur d'avoir accès aux fonctionnalités du serveur

FT4: Connexion à l'interface

FT5 : Contrôler les fonctionnalités du jukebox

FT6: Gestion des musiques par vote

FS3 : Alimenter le système

FT7 : Permettre au système d'être alimenter en énergie électrique (secteur)

FS4: Résister aux contraintes extérieures

FT8 : Choisir des matériaux adaptés et résistant aux chocs pour le boîtier

**FS5**: Être simple d'utilisation et intuitif

FT9: Développer d'une interface web simple (graphiquement)

FT10: Assurer une utilisation rapide

FS6 : Être visuellement agréable

FT11: Faire en sorte qu'il attire le regard, pour le boîtier (couleurs et design)

**FT12** : Permettre à l'application d'avoir une interface graphique propre et agréable au niveau des différents menus.

FT13 : Faire qu'il ait des dimensions qui lui permettent d'être transportable

**FS7**: Être stable sur un support

FT14: Faire qu'il tienne sur tout support horizontale

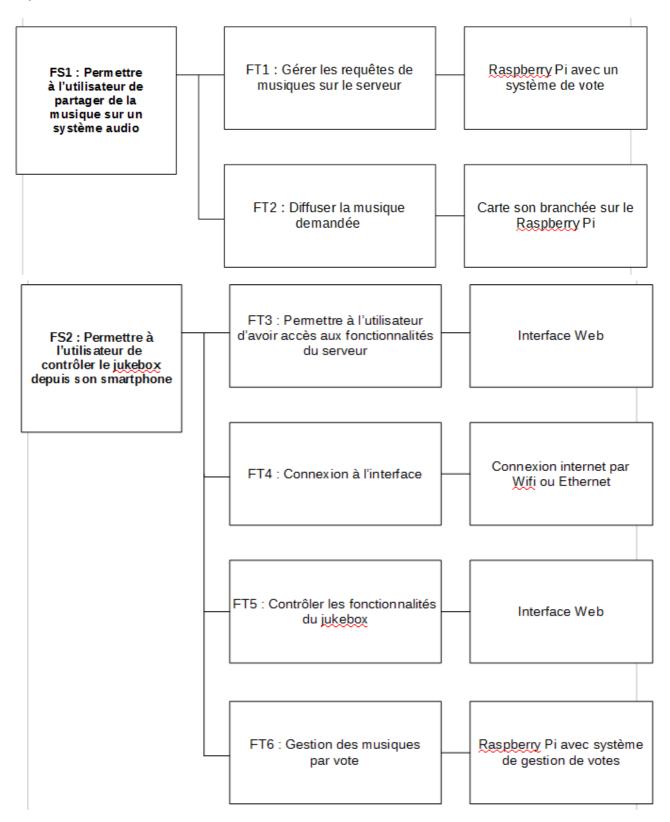
FT15 : Faire l'assemblage des différents composants électronique du jukebox

FS8: Respecter les normes en vigueur

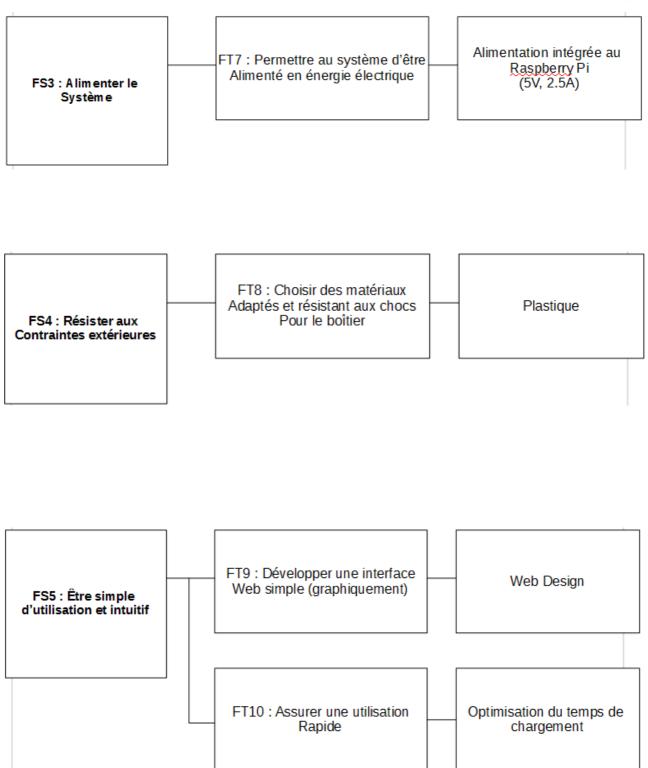
FT16: Respecter les normes en vigueur (dans ce domaine, pour la France)



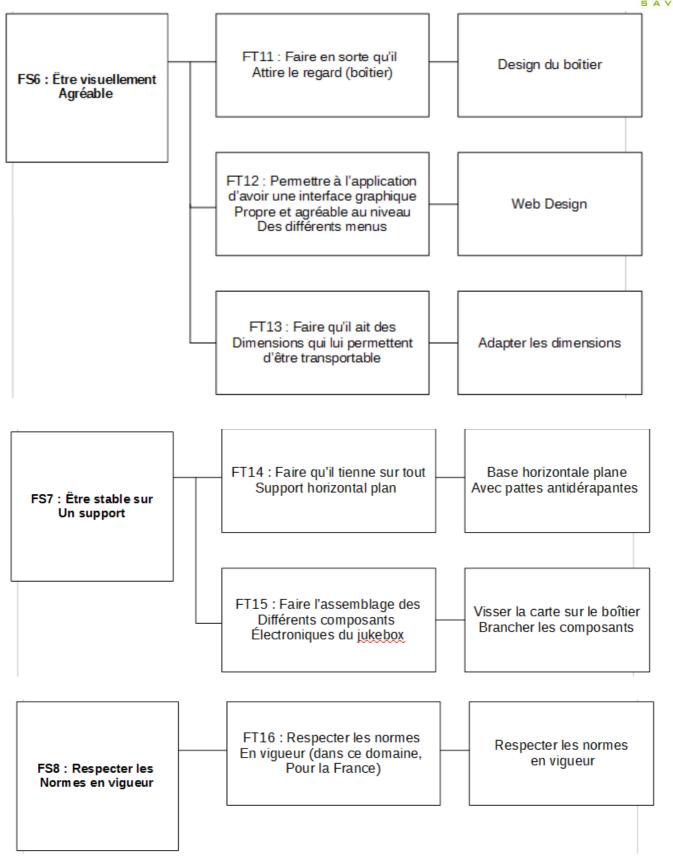
# 12) Étude des fonctions













13. Tableau de répartition des fonctions techniques

1	Fonctions techniques	Solutions retenues	Illustrations	Tâches élèves	
2	FT1 : Gestion des requêtes de musique sur le serveur	lecteur audio <u>Mogidy</u>	Mopidy ∫		
3	FT2 : Diffuser la musique demandée	Carte son branchée sur le <u>Raspberry</u> Pi			
4	FT3 : Permettre à l'utilisateur d'avoir accès aux fonctionnalités du serveur	Interface Web	To To		
5	FT4 : Connexion à l'interface	Connexion internet par Wi-fi ou Ethernet			
6	FT5 : Contrôler les fonctionnalités du jukebox	Interface Web	WEBDESIGN (		
7	FT6 : Gestion des musiques par vote	Raspberry Pi avec un système de gestion de vote			
8	FT7 : Permettre au système d'être alimenter en énergie électrique (secteur)	Alimentation externe (5V; 2,5A)			
9	FT8 : Choisir des matériaux adaptés et résistant aux chocs pour le boîtier	Plastique			
10	FT9 : Développer d'une interface web simple (graphiquement)	Web Design	WEBDESIGN		
11	FT10 : Assurer une utilisation rapide	Optimisation du temps de chargement	LOHDING		
12	FT11: Faire en sorte qu'il attire le regard, pour le boîtier (couleurs et design)	Design	DESIGN		
13	FT12 : Permettre à l'application d'avoir une interface graphique propre et agréable au niveau des différents menus.	Web design	WEBDESIGN (		
14	FT13 : Faire qu'il ait des dimensions qui lui permettent d'être transportable	- Largeur = 7cm ±2cm - Longueur = 10cm ±2cm - Hauteur = 4cm ±2cm			
15	FT14: Faire qu'il tienne sur tout support quelconque	Base horizontale plane avec pattes <u>anti-dérapantes</u>	П		



16	FT15 : Faire l'assemblage des différents composants électronique du jukebox	Visser la carte sur le boîtier et brancher les composants		
17	FT16 : Respecter les normes en vigueur (dans ce domaine, pour la France)	Respecter les normes en vigueur	CE	

