Table of Contents

0.1 現実的なマシンの加速性能

0.2 課題

0.2.1 ヒント

0.3 課題4

1 課題4: fitting

2 課題5:

2.1 空気抵抗なしの場合

2.1.1 課題4のfittingで求めた加速度

2.2 空気抵抗が小さい場合(cc=0.1)

2.3 空気抵抗が大きい場合(cc=0.5)

3 馬力換算、実データの再現

4 訂正した問題

4.1 コメント

現実的なマシンの加速性能

課題

課題4で計測したのと同じマシンを使って、Euler法による シミュレーションから空気抵抗と馬力を予測する。 空気抵抗をいくつか現実的な程度に設定してシミュレーションを行え。 馬力がどの程度変化するかを報告せよ。 現実的なゼロヨンのタイムとその時の時速を報告せよ。

ヒント

- 課題4と課題5のEuler法に空気抵抗を加えてシミュレーションを行い、
- 図表にまとめてA4 2枚程度のレポートに仕上げよ.
- 厳密にフィッティングするとおかしくなるので、目視確認でよい、

課題4

次のデータを示す自動車の加速度aを $d = at^2(y = ax^2)$ にフィットして 求めよ.

dist[m]	time[sec]
0	0
10	0.751
20	1.113
40	1.504

自動車の走行距離データ。

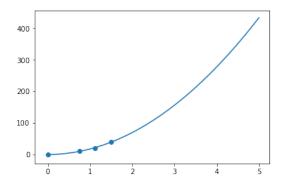
100[m]何秒で通過するか? 小数点以下2桁程度で答えよ.

課題4: fitting

データにfitさせると次のようになる.

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
        import numpy as np
        from scipy.optimize import curve fit
        np.set printoptions(precision=5, suppress=True)
        def fitting func(t,a):
            d = a*(t**2)
            return d
        t =np.array([0, 0.751, 1.113, 1.504])
        d = np.array([0, 10, 20, 40])
        param, cov = curve_fit(fitting_func, t, d)
        x = np.arange(0,5, 0.0001)
        print(param)
        fit y = fitting func(x, *param)
        plt.plot(x, fit_y)
        plt.scatter(t,d)
        plt.show()
```

[17.34679]



このマシンの加速度は17.35[m/sec^2]となっており、グラフの目視によると2.4秒ほどで100mを通過し、4.8秒ほどで400mを通過している。その時の速度は299km/hで、ゼロヨン時の速度は600km/hであることが次の通り確認できる

課題5:

空気抵抗なしの場合

課題4のfittingで求めた加速度

まず空気抵抗なしでのマシンの運動を微分方程式で立ててみる。空気抵抗なしなので、cc=0である。また、物体の落下ではg=9.8としていたが、今は、加速度としてaaとし、向きを逆にしてeuler法に入れておく。

加速度のaaは、先ほどの課題4から17.35を初期値にして様子をみる。

```
In [4]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

def euler(x0, v0):
    v1 = v0 + (-cc * v0 + aa) * dt
    x1 = x0 + v0 * dt
    return x1,v1

def my_plot(xx, vv, tt):
    t =np.array([0, 0.751, 1.113, 1.504])
    d = np.array([0, 10, 20, 40])

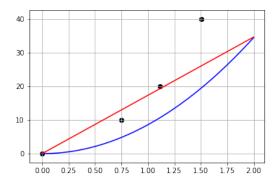
plt.plot(tt,xx,color='b')
    plt.plot(tt,vv,color='r')
    plt.scatter(t,d,color='k')

plt.grid()
    plt.show()
```

In [6]:
 aa, dt, cc = a0, 0.01, 0.0
 tt, xx, vv =[0.0],[0.0],[0.0]
 time = 0.0

for i in range(0, 200):
 time += dt
 x, v = euler(xx[-1], vv[-1])
 tt.append(time)
 xx.append(x)
 vv.append(v)

plt.scatter(t,d)
 my plot(xx,vv,tt)



全く合ってない。そこで、aaをいくつか変えてプロットしてみた。

その結果, a0(課題4で求めたfitting parametersの値)を2倍すると、データに一致する. これは、

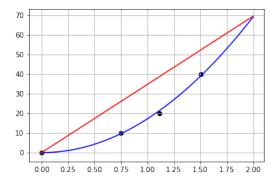
$$dist = \int vdt = \int atdt = \frac{1}{2}at^2$$

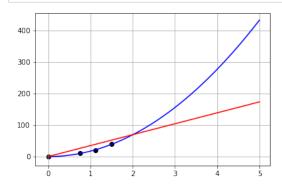
における係数から出てきたものと考えられる。

すなわち、課題4のfittingでは実データに対して加速度がfittingされるが、 euler法では微分方程式に基づいて逐次的に解かれていくため、 方程式の係数に差異が出る。

```
In [14]:
    def super_machine(r_max):
        tt, xx, vv =[0.0],[0.0],[0.0]
        time = 0.0
        for i in range(0, r_max):
            time += dt
            x, v = euler(xx[-1], vv[-1])
            tt.append(time)
            xx.append(x)
            vv.append(v)
        return(xx,vv,tt)

    aa, dt, cc = a0*2, 0.01, 0.0
    xx,vv,tt = super_machine(200)
    my_plot(xx,vv,tt)
```





1/13/18, 12:05

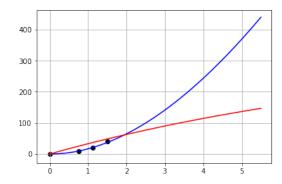
1/13/18, 12:05

空気抵抗のない場合のfitting結果は上の通り、綺麗に加速して、約4.8秒で400mに到達する。

空気抵抗が小さい場合(cc=0.1)

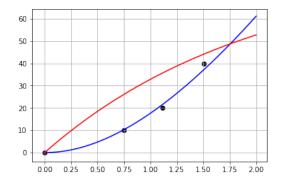
空気抵抗が0.1ある場合では、馬力はそれほどあげなくてもほぼおなじfitが可能。ただし、高速での伸びは抑えられて、ゼロヨンまで5.1秒ほどかかる。

In [16]: aa, dt, cc = a0*2, 0.01, 0.1
 xx,vv,tt = super_machine(550)
 my_plot(xx,vv,tt)

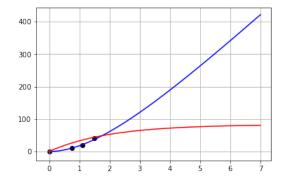


空気抵抗が大きい場合(cc=0.5)

さらに空気抵抗が0.5まで大きくすると、aa=2a0ではデータに合わず、 より大きな加速度(2.4a0)が要求される。



高速での空気抵抗による速度の低下はより顕著となり、ゼロヨンまで6.5秒ほどもかかることになる。



2017_report_ans 1/13/18, 12:05 2017_report_ans

馬力換算、実データの再現

馬力換算は難しいですね。 単純な計算式があるのかと 思ってたのですが、なさそうです。

そこで実データの再現性を確認しておきます。

今話題(2017/11発表)のテスラのロードスターは、

	スペック
1.9秒	0-60マイル(0-96km/h)加速
400km/h	最高速度
8.9秒	ゼロヨン

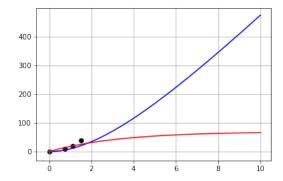
だそうです。でも、馬力のデータがなくって、

その前の世代のロードスターは詳細なデータがあって.

	スペック
3.7秒	0-60マイル(0-96km/h)加速
1,238kg	車両重量
215kW(292馬力)	最高出力

となっています。これを換算したかったのですが、ちょっと無理みたい。ごめんなさい。

我々のsuper machineの馬力を下げて、空気抵抗も下げると 加速性能とゼロヨンは最新のロードスターの スペックを 再現できそうです.



108.67011841024657 402.2828535082075 233.1173749704914

上の設定(aa, cc = 1.2a0, 0.3)だと 108km/hまでで1.9秒, 8.9秒で402m となります.

でも、その時の時速は233km/hで、最高速度が抑えられてスペック通りにはなりません。 現実と理論との間にはまだギャップがあるようです。申し訳ない

訂正した問題

課題4で計測したのと同じマシンを使って、Euler法によるシミュレーションから空気抵抗と加速性能を予測する。空気抵抗をいくつか現実的な程度に設定してシミュレーションを行え、加速性能をどの程度に設定する必要があるかを推測せよ。その場合のゼロヨンのタイムとその時の時速を計算せよ。

コメント

ここでやったような目視確認を、「現場合わせ」と呼んでいます。なにかを設計・制作する時には、ここで使った微分方程式のような経験的な式をたてて、部品の性能を示すパラメータをいじって、シミュレートを繰り返し、開発に必要となる部品性能や制御パラメータを割り出します。現場で必要となる知恵として心に留めておいてください。

In []:

1/13/18, 12:05