

PEMROGRAMAN 4
3 GAME TURUNAN DARI SPACE IMPACT



MOCHAMAD RAY FARANDY LASAHIDO
4210161019

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
2018

Trivia Space Impact



Space Impact adalah permainan yang ditemukan di beberapa ponsel Nokia, dengan permainan pertama yang memulai debutnya di Nokia 3310.

Pemain memiliki kemampuan untuk bergerak bebas secara horizontal dan vertikal tetapi tidak dapat meningkatkan kecepatan fitur gulir otomatis layar. Pemain dapat menggunakan proyektil untuk melawan berbagai macam musuh yang datang.

Setelah kehilangan semua nyawa, pemain diberikan skor dan tergantung pada berapa banyak musuh yang terbunuh dan berapa banyak level yang dilewati pemain, skor tersebut dapat ditempatkan pada halaman Skor Teratas dalam menu permainan.

Game Turunan

1. Strikers 1945



Strikers 1945 adalah vertical scrolling shoot 'em up arcade game yang dikembangkan dan diterbitkan oleh Psikyo pada tahun 1995.

Setiap pesawat dalam Strikers 1945 memiliki tiga serangan: tembakan normal, tembakan bermuatan, dan bom yang membersihkan layar musuh dan peluru kecil. Tembakan normal dan bermuatan dapat diperkuat dengan merebut power-up dan bom ekstra dapat dikumpulkan. Emas batangan, yang ditemukan dengan menghancurkan bangunan atau musuh tertentu, dapat dikumpulkan untuk poin bonus. Setelah kekalahan bos terakhir, waktu pemain, jumlah batangan emas, dan jumlah musuh yang terbunuh ditambahkan untuk setiap level dan, jika cukup tinggi, ditandai dengan medali perak atau emas.

2. Cotton: Fantastic Night Dreams



Cotton: Fantastic Night Dreams adalah scrolling shoot 'em up arcade game yang dikembangkan oleh Success pada tahun 1991.

Pemain mengendalikan Cotton, seorang penyihir muda di atas sapu terbang. Pemain harus meledakkan berbagai monster dan menghindari tembakan. Pemain dapat mengumpulkan power-up untuk meningkatkan persenjataan mereka dan melepaskan serangan yang lebih kuat pada musuh. Pemain memiliki hidup yang diwakili oleh panah. Pemain memiliki tiga kehidupan dan hanya diperbolehkan satu pukulan per kehidupan.

3. Zaxxon



Zaxxon adalah arcade shooter yang dikembangkan dan dirilis oleh Sega pada tahun 1982, di mana pemain menerbangkan sebuah pesawat melalui benteng pertahanan musuh.

Tujuan dari permainan ini adalah untuk mencapai target sebanyak mungkin tanpa ditembak jatuh atau kehabisan bahan bakar yang dapat diisi ulang, secara paradoks, dengan meledakkan drum bahan bakar.

Ada dua benteng untuk terbang melewatinya, dengan satu segmen luar angkasa di antara mereka. Di ujung benteng kedua adalah bos dalam bentuk robot Zaxxon.

Pesawat pemain membuat bayangan untuk menunjukkan tingginya. Sebuah altimeter juga ditampilkan; di ruang angkasa tidak ada apa-apa bagi pesawat untuk melemparkan bayangan. Dinding di pintu masuk dan keluar dari setiap benteng memiliki bukaan bahwa pesawat harus berada di ketinggian yang tepat untuk dilewati.

Sumber :

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Zaxxon>
2. https://en.wikipedia.org/wiki/Cotton:_Fantastic_Night_Dreams
3. https://en.wikipedia.org/wiki/Strikers_1945
4. https://ipfs.io/ipfs/QmXoypizjW3WknFiJnKLwHCnL72vedxjQkDDP1mXWo6uc/o/wiki/Space_Impact.html