

## 一 面试到底在问些什么东西？

**首先你要明确的是面试官所问的内容一定和你简历所写的东西是紧密联系的，一般你没有写在简历上的技能，面试官很少会去提问。**

**面试大体上包括下面几方面知识类型：**

1. Java 基础、多线程、IO 与 NIO、虚拟机、设计模式
2. 数据结构与算法（要有手写算法的能力）
3. 计算机网络（TCP 三次握手和四次挥手）
4. 数据通信（RESTful、RPC、消息队列）
5. 操作系统（Linux 的基本命令以及使用）
6. 主流框架（Spring 底层原理与源码问的很多）
7. 数据存储（最常见的是 MySQL、Redis）
8. 分布式

**除了这些东西还有什么其他问题：**

9. 实际场景题
10. 生活方面的问题
11. 性格/其他方面的问题

## 二 面试流程

1. 自我介绍
2. 问 Java 基础知识
3. 对你写在简历上的项目进行大量提问
4. 情景问题，例如：你的一个功能上了生产环境后，服务器压力骤增，该怎么排查

## 5. 你有什么想问面试官的

### 三 面试常问的知识点

#### 1) 集合相关问题 ( 必问 )

- HashMap、LinkedHashMap、ConcurrentHashMap、ArrayList、LinkedList 的底层实现
- HashMap 和 Hashtable 的区别
- ArrayList、LinkedList、Vector 的区别
- HashMap 和 ConcurrentHashMap 的区别
- HashMap 和 LinkedHashMap 的区别
- HashMap 是线程安全的吗
- ConcurrentHashMap 是怎么实现线程安全的
- HashMap 的长度为什么是 2 的幂次方

#### 2) 多线程并发相关问题 ( 必问 )

- 创建线程的 3 种方式
- 什么是线程安全
- Runnable 接口和 Callable 接口的区别
- wait 方法和 sleep 方法的区别
- synchronized、Lock、ReentrantLock、ReadWriteLock
- 介绍下 CAS(无锁技术)，什么是悲观锁和乐观锁
- volatile 关键字的作用和原理

- 什么是 ThreadLocal
- 创建线程池的 4 种方式
- ThreadPoolExecutor 的内部工作原理
- 分布式环境下，怎么保证线程安全
- synchronized 和 lock 区别以及 volatile 和 synchronized 的区别

### 3 ) JVM 相关问题

- 介绍下垃圾收集机制（在什么时候，对什么，做了什么）。
- 垃圾收集有哪些算法，各自的特点。
- 类加载的过程。
- 双亲委派模型。
- 有哪些类加载器。
- 能不能自己写一个类叫 java.lang.String。

### 4 ) 设计模式相关问题（必问）

设计模式比较常见的就是让你**手写一个单例模式**（注意单例模式的几种不同的实现方法）或者让你说一下**某个常见的设计模式在你的项目中是如何使用的**，另外面试官还有可能问你**抽象工厂和工厂方法模式的区别、工厂模式的思想**这样的问题。

另外，建议把**代理模式、观察者模式、（抽象）工厂模式**好好看一下，这三个设计模式很有用。

### 5 ) 数据库相关问题，针对 MySQL（必问）

- 给题目让你手写 SQL。

- 有没有 SQL 优化经验。
- MySQL 索引的数据结构。
- SQL 怎么进行优化。
- SQL 关键字的执行顺序。
- 有哪几种索引。
- 什么时候该（不该）建索引。
- Explain 包含哪些列。

## 6) 框架相关问题

- Hibernate 和 Mybatis 的区别。
- Spring MVC 和 Struts2 的区别。
- Spring 用了哪些设计模式。
- Spring 中 AOP 主要用来做什么。
- Spring 注入 bean 的方式。
- 什么是 IOC，什么是依赖注入。
- Spring 是单例还是多例，怎么修改。
- Spring 事务隔离级别和传播性。
- 介绍下 Mybatis/Hibernate 的缓存机制。
- Mybatis 的 mapper 文件中#和\$的区别。
- Mybatis 的 mapper 文件中 resultType 和 resultMap 的区别。

## 7) 其他遇到问题

- 介绍下栈和队列。
- IO 和 NIO 的区别。
- 接口和抽象类的区别。
- int 和 Integer 的自动拆箱/装箱相关问题。
- 常量池相关问题。
- ==和 equals 的区别。
- 什么是 JDK?什么是 JRE ? 什么是 JVM ? 三者之间的联系与区别
- Java 和 C++的区别
- 重载和重写的区别。
- String 和 StringBuilder、StringBuffer 的区别。
- 静态变量、实例变量、局部变量线程安全吗，为什么。
- try、catch、finally 都有 return 语句时执行哪个。
- 介绍下 B 树、二叉树。
- 分布式锁的实现。
- 分布式 session 存储解决方案。
- 常用的 linux 命令。

## 四 一些经验分享

- 先投一些普通公司，等面出了心得再去投理想的公司。
- 不熟悉的技术不要主动提。

- 对于那种实习期 6 个月还打 8 折的公司，除非你没有其他选择了，否则不要去。 另外，小公司喜欢在薪水上压你，开的时候适当提高。
- 不要去参加招聘会，纯粹是浪费时间。
- 把面试当作一次技术的交流，不要太在意是否能被录取。
- 公司一般面完就决定是否录取了，让你回去等消息这种情况一般没戏，无论你自己觉得面的有多好。
- 尽量少通过电话面试，效果不好。
- 在面试的日子里，要保持每天学习，无论是学习新东西还是复习旧东西。
- 拿到 offer 了，问问自己这个公司让自己 100%满意了吗，如果不是，请继续努力找更好的。
- 通过面试官可以大概判断这家公司的情况。
- 拉勾投的简历很多会被筛掉，但是拉勾还是面试机会的最主要来源。 理想的公司可以多投几次，我有好几次都是第一次投被筛掉，多投几次就过的经验。 问到自己有深入研究过的知识，抓住机会好好表现，不要轻易放过。