Современные методы анализа данных и машинного обучения

Тема 6. Лекция 7

Классическое машинное обучение. Обучение с учителем. Регрессия

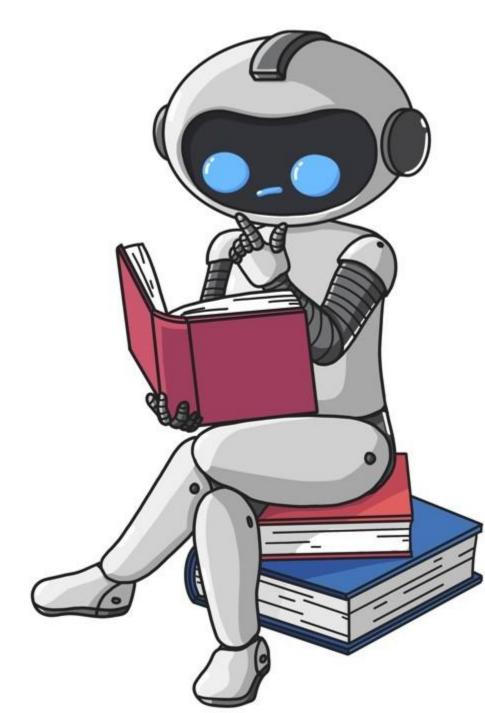
Юрий Саночкин

ysanochkin@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2024

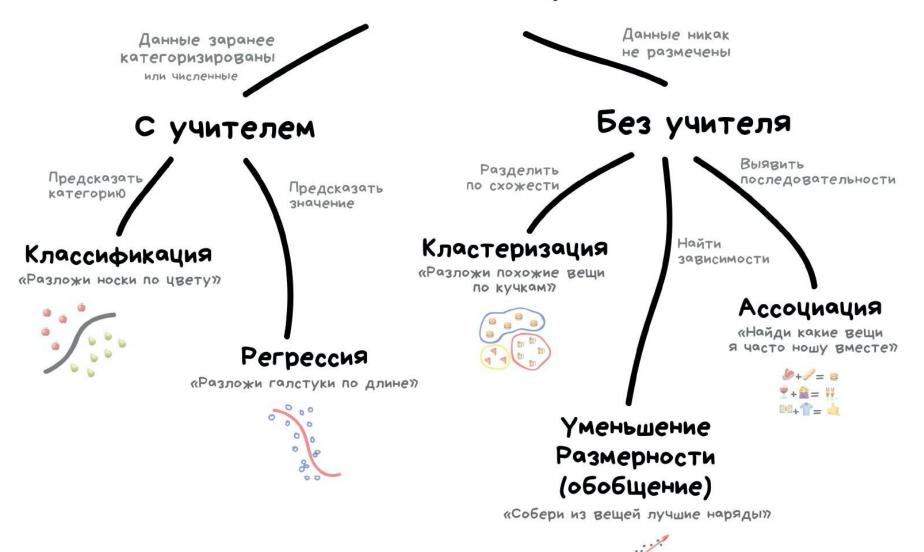
• Давайте вспомним, в чём заключается концепция классического машинного обучения!

Наука о поиске закономерностей в данных с помощью компьютера и математики



• На какие два больших блока можно разделить задачи классического машинного обучения?

Классическое Обучение



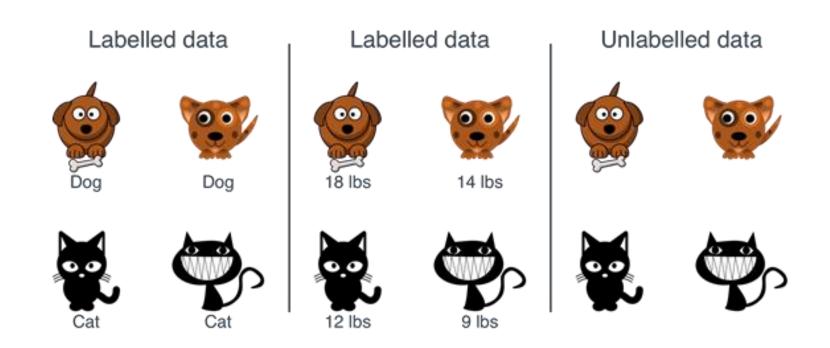
Классическое Обучение



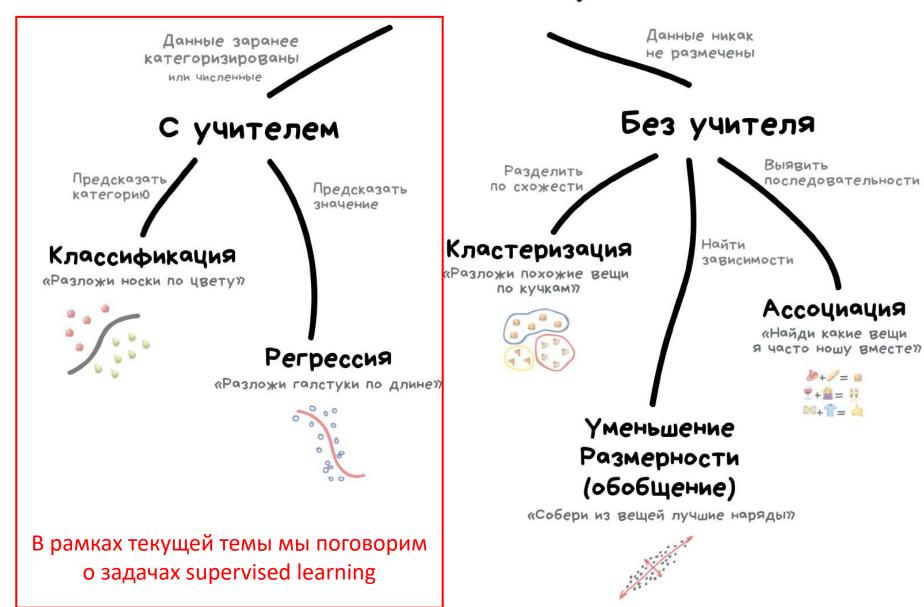


• Данные блоки задач машинного обучения неразрывно связаны с понятием размеченных/неразмеченных данных

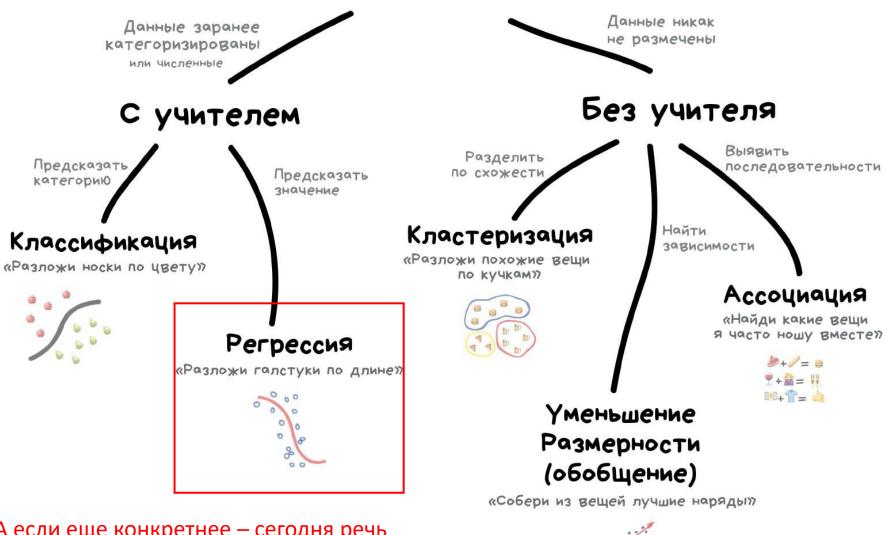
Размеченные (labelled) vs неразмеченные (unlabelled) данные



Классическое Обучение



Классическое Обучение



А если еще конкретнее – сегодня речь пойдет о регрессии!

• Еще раз повторим основные обозначения!

- Еще раз повторим основные обозначения!
- X множество всех объектов в пространстве признаков
- У область значений целевой переменной

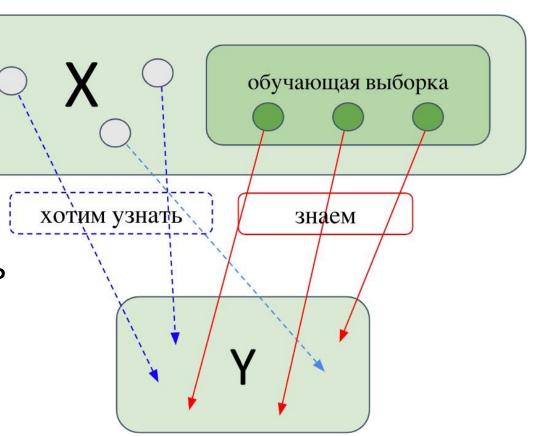
- Еще раз повторим основные обозначения!
- X множество всех объектов в пространстве признаков
- У область значений целевой переменной
- Что представляет собой машинное обучение в этих терминах?
- Фактически это про поиск неизвестной зависимости:
- $f: X \to Y$ неизвестная закономерность, функция
- Может даже иметь стохастическую природу!

- Как мы это осуществляем?
- Дано: Обучающая выборка вида $\{(X_i, y_i)\}_{i=1}^n$
- Цель: Максимально точно определить и приблизить f.

• Как мы это осуществляем?

• Дано: Обучающая выборка вида $\{(X_i, y_i)\}_{i=1}^n$

• Цель: Максимально точно определить и приблизить f.



Задача регрессии

- Что такое задача регрессии?
- Говоря по простому задача, где мы хотим предсказать некоторое численное (вещественное) значение

Задача регрессии

- Что такое задача регрессии?
- Говоря по простому задача, где мы хотим предсказать некоторое численное (вещественное) значение
- Примеры задач регрессии:
 - Предсказание стоимости жилья для риэлторской компании
 - Предсказание времени доставки
 - Предсказание спроса на такси в конкретном районе в конкретный час завтрашнего дня
 - И так далее

- Допустим, мы кое-что более-менее поняли про постановку задачи машинного обучения (и даже смогли обучить какую-то простенькую модель что, кстати, правда: на семинаре попробовали же!)
- Но как понять, хорошая у нас получилась модель или нет?

- Допустим, мы кое-что более-менее поняли про постановку задачи машинного обучения (и даже смогли обучить какую-то простенькую модель что, кстати, правда: на семинаре попробовали же!)
- Но как понять, хорошая у нас получилась модель или нет?
- Для этого существует такое понятие как метрика качества и функционал (функция) ошибки

- Допустим, мы кое-что более-менее поняли про постановку задачи машинного обучения (и даже смогли обучить какую-то простенькую модель что, кстати, правда: на семинаре попробовали же!)
- Но как понять, хорошая у нас получилась модель или нет?
- Для этого существует такое понятие как метрика качества и функционал (функция) ошибки
- Кстати говоря, а в чем разница между ними? :)

- Метрики качества используются для непосредственной оценки качества обученного алгоритма, с учетом наших бизнес-потребностей
- Проще говоря: смотрим на полученный моделью результат и сравниваем его с правильными ответами

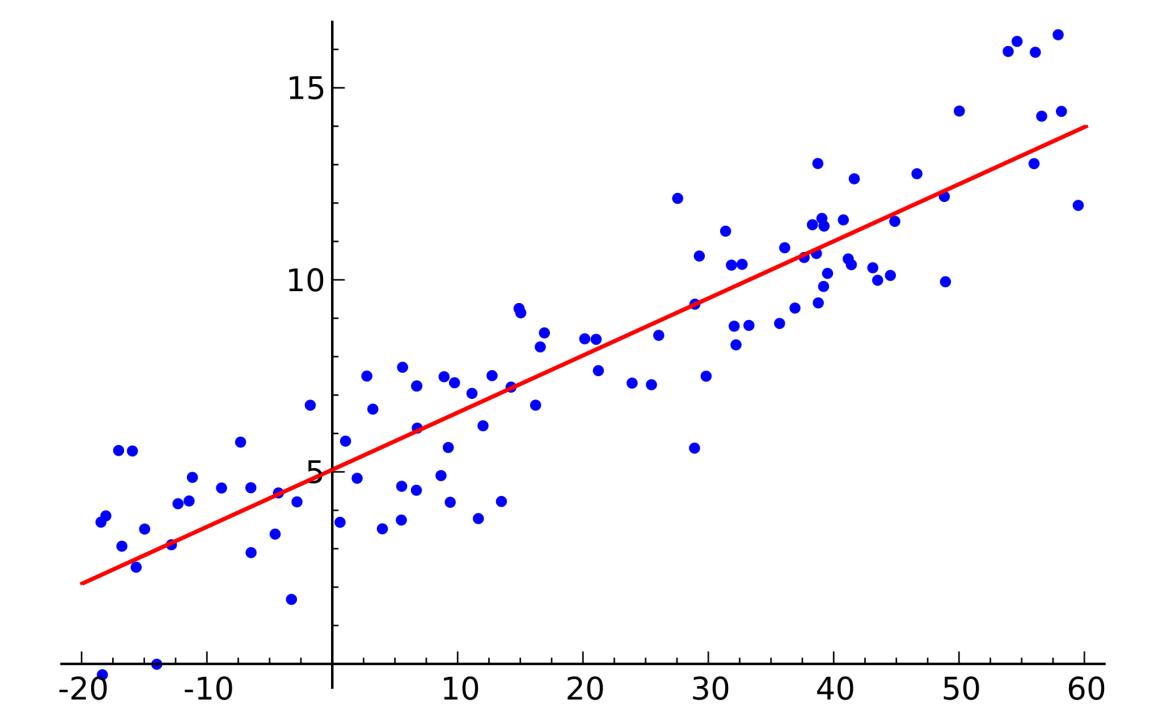
- Метрики качества используются для непосредственной оценки качества обученного алгоритма, с учетом наших бизнес-потребностей
- Проще говоря: смотрим на полученный моделью результат и сравниваем его с правильными ответами
- Функционал ошибки же оценивает некую математическую функцию, которую в процессе обучения пытается минимизировать модель

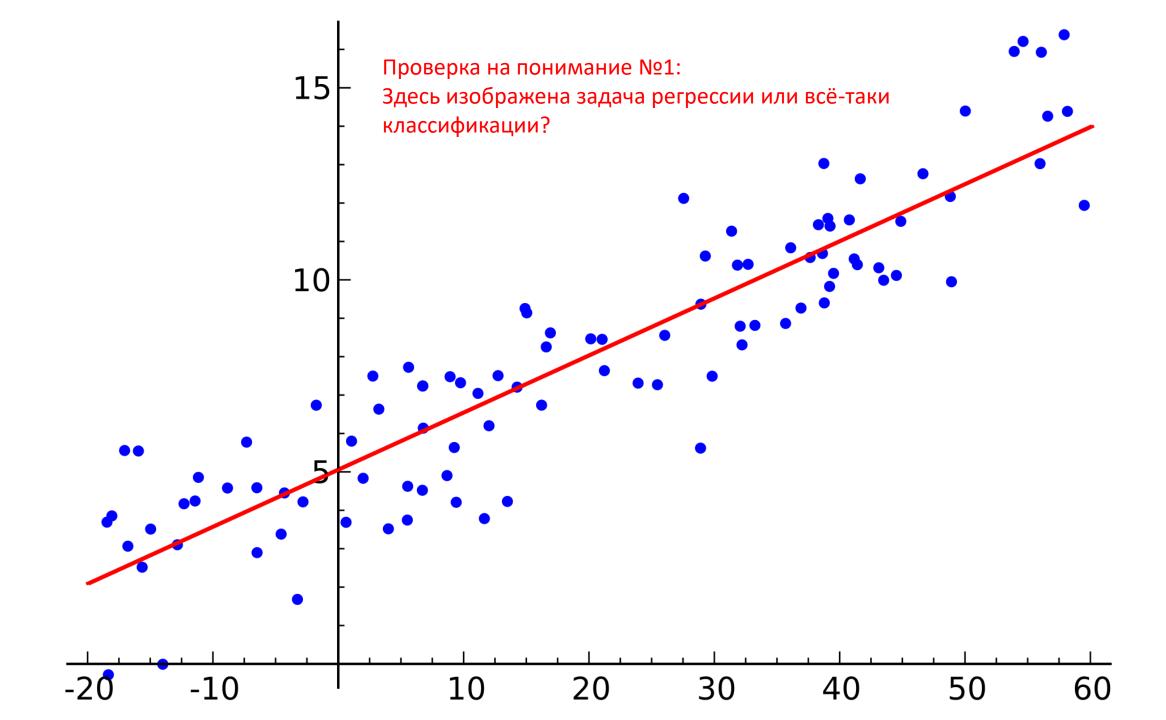
- Метрики качества используются для непосредственной оценки качества обученного алгоритма, с учетом наших бизнес-потребностей
- Проще говоря: смотрим на полученный моделью результат и сравниваем его с правильными ответами
- Функционал ошибки же оценивает некую математическую функцию, которую в процессе обучения пытается минимизировать модель

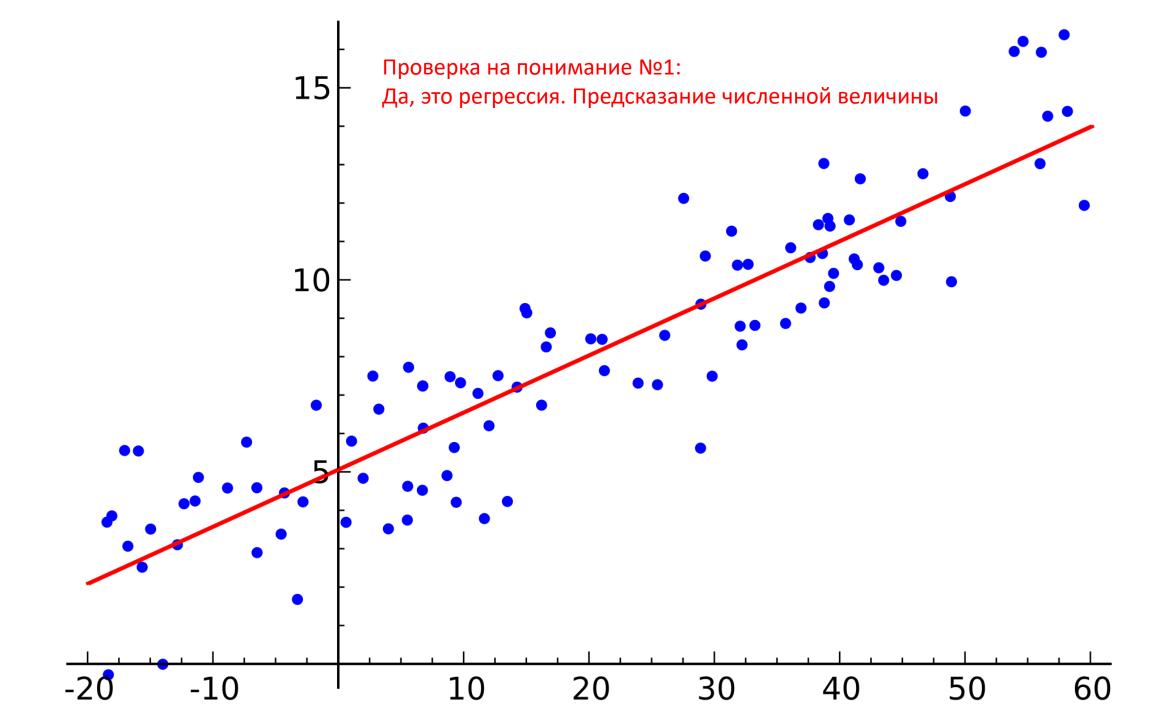
Казалось бы – при чем тут градиентный спуск и все наши разговоры про математический анализ?...

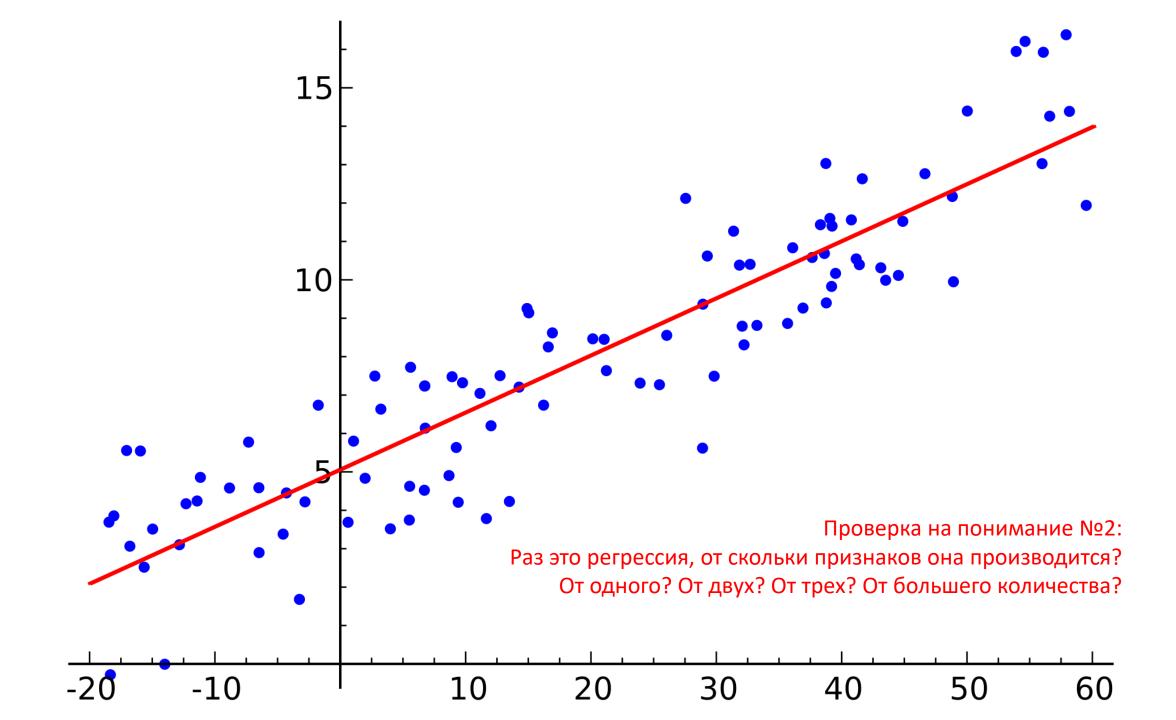
- Впрочем, хорошая новость заключается в том, что для задачи регрессии эти два понятия это очень часто одно и то же! :)
- Чего, однако, нельзя сказать о классификации...

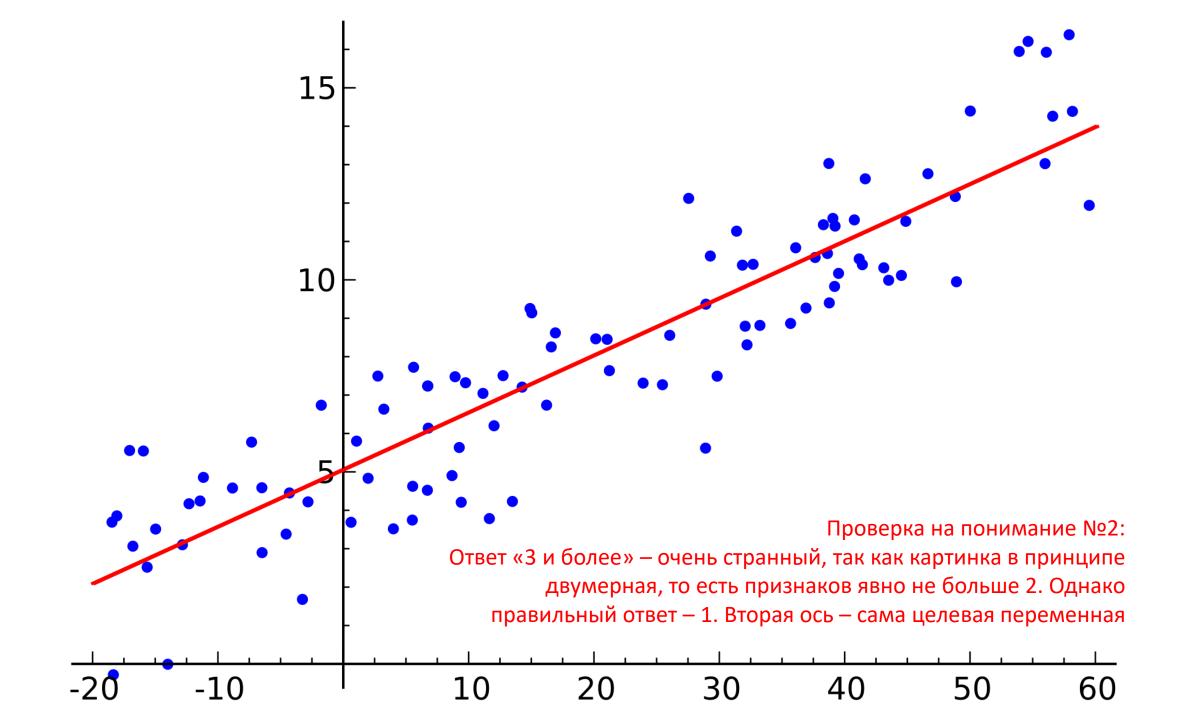
- Впрочем, хорошая новость заключается в том, что для задачи регрессии эти два понятия это очень часто одно и то же! :)
- Чего, однако, нельзя сказать о классификации...
 - Кстати, как вы думаете, почему?











• Какие метрики качества для регрессии вы знаете?

• Какие метрики качества для регрессии вы знаете?

Mean Squared Error (MSE):

$$\frac{1}{n}\sum_{i}^{n}(\widetilde{y}_{i}-y_{i})^{2}$$

Mean Absolute Error (MAE):

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}|\widetilde{y}_{i}-y_{i}|$$

• Max Error:

$$\max_{i} |\widetilde{y}_i - y_i|$$

• Какие метрики качества для регрессии вы знаете?

Mean Squared Error (MSE):

$$\frac{1}{n}\sum_{i}^{n}(\widetilde{y}_{i}-y_{i})^{2}$$

Mean Absolute Error (MAE):

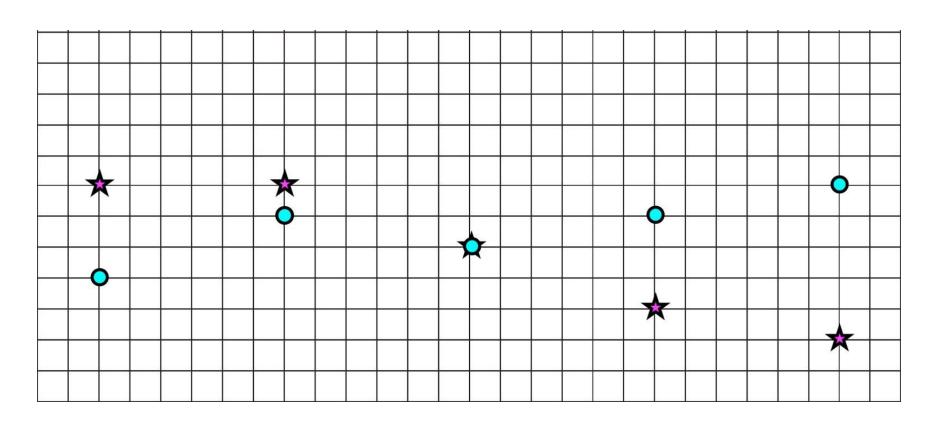
$$\frac{1}{n}\sum_{i}^{n}|\widetilde{y}_{i}-y_{i}|$$

• Max Error:

$$\max_{i} |\widetilde{y}_i - y_i|$$

Прокомментируйте обозначения: что такое $\widetilde{y_i}$, y_i , что показывает n

• Давайте мы порисуем эти метрики и потренируемся в самом простом случае!



- Впрочем, у всех предыдущих метрик есть важный недостаток!
- Какой?

- Впрочем, у всех предыдущих метрик есть важный недостаток!
- Какой?
- Они не позволяют оценить качество в абсолютном выражении, поскольку зависят от единиц измерения.
- Иными словами, вы сможете только сравнить две разные модели друг с другом по качеству, но не сказать, хорошие ли это в целом модели или же нет.

- Впрочем, у всех предыдущих метрик есть важный недостаток!
- Какой?
- Они не позволяют оценить качество в абсолютном выражении, поскольку зависят от единиц измерения.
- Иными словами, вы сможете только сравнить две разные модели друг с другом по качеству, но не сказать, хорошие ли это в целом модели или же нет.
- Какие метрики решают эту проблему?

• Coefficient of determination (R^2) :

$$1 - \frac{\sum_{i}^{n} (\widetilde{y_i} - y_i)^2}{\sum_{i}^{n} (\overline{y_i} - y_i)^2} \in (-\infty, 1]$$

Mean Absolute Percentage Error (MAPE):

$$100 \cdot \frac{1}{n} \sum_{i}^{n} \left| \frac{y_i - \widetilde{y_i}}{y_i} \right| \in [0, +\infty)$$

• Coefficient of determination (R^2) :

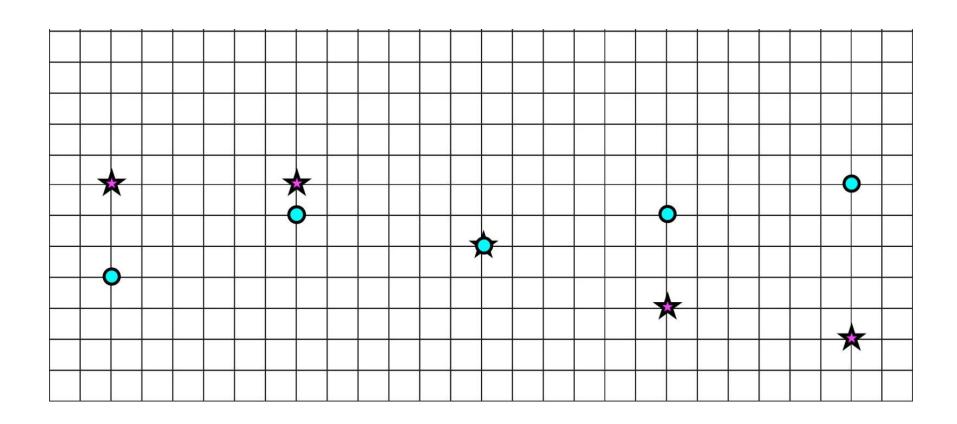
$$1 - \frac{\sum_{i}^{n} (\widetilde{y_i} - y_i)^2}{\sum_{i}^{n} (\overline{y_i} - y_i)^2} \in (-\infty, 1]$$

Mean Absolute Percentage Error (MAPE):

$$100 \cdot \frac{1}{n} \sum_{i}^{n} \left| \frac{y_i - \widetilde{y_i}}{y_i} \right| \in [0, +\infty)$$

Какие значения данных метрик будут у наилучшей модели? Чем эти метрики лучше предыдущих?

• Потренируемся и с ними!



- Давайте теперь вернемся к некогда рассматривавшемуся нами алгоритму алгоритму К ближайших соседей.
- Теперь мы уже знаем всю необходимую математику, чтобы обсудить его полноценно!

- Давайте теперь вернемся к некогда рассматривавшемуся нами алгоритму алгоритму К ближайших соседей.
- Теперь мы уже знаем всю необходимую математику, чтобы обсудить его полноценно!
- Вспомним основную идею.

• На вход подается вектор — признаковое описание какого-то объекта

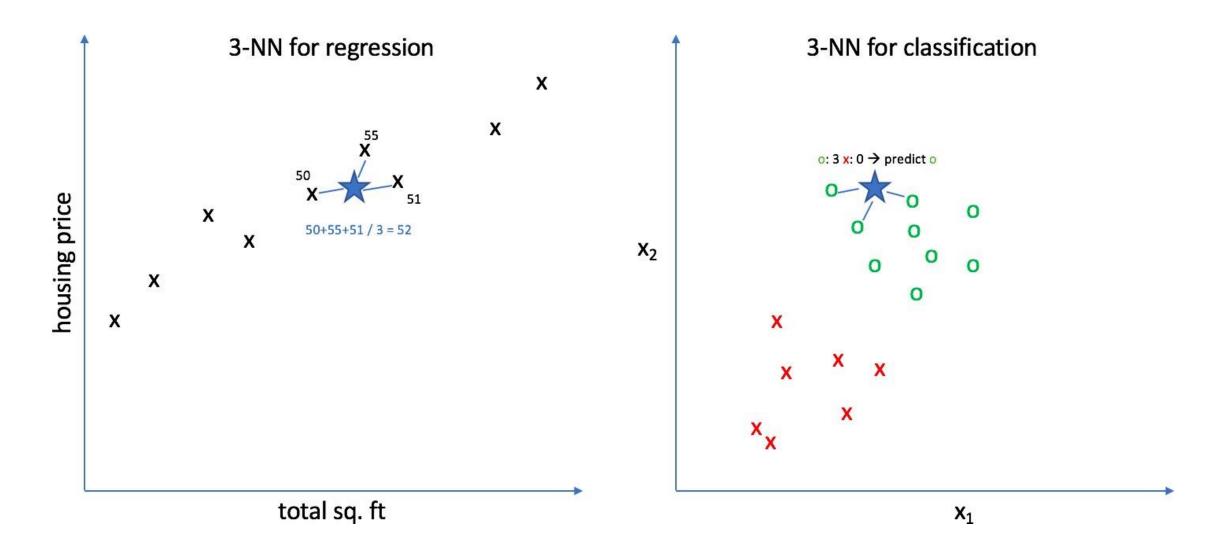
- На вход подается вектор признаковое описание какого-то объекта
- Находится К ближайших к нему векторов, для которых ответ известен

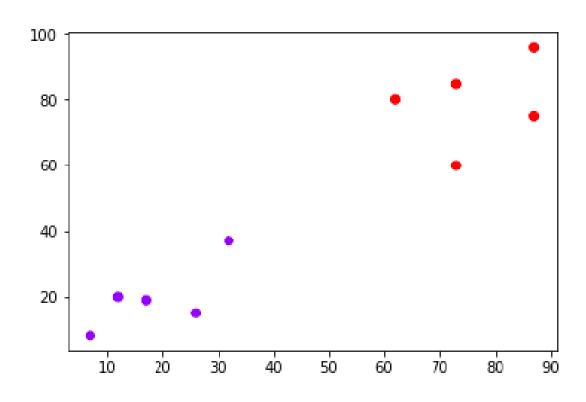
- На вход подается вектор признаковое описание какого-то объекта
- Находится К ближайших к нему векторов, для которых ответ известен

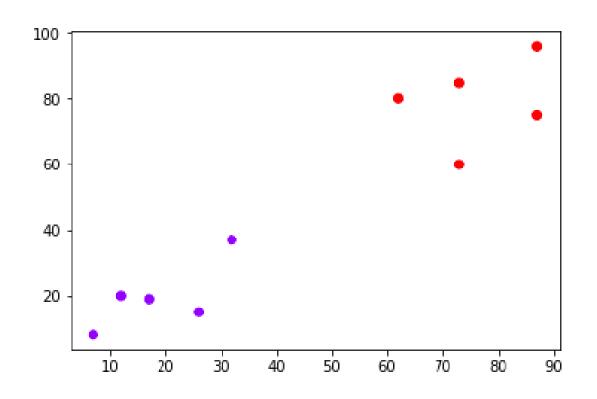
Именно в этом месте у нас была ранее основная загвоздка! Очень скоро вернемся к этому!

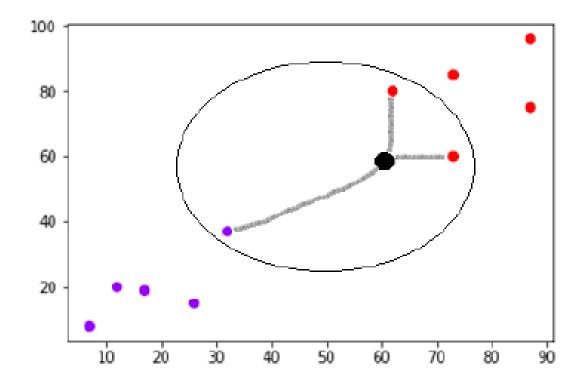
- На вход подается вектор признаковое описание какого-то объекта
- Находится К ближайших к нему векторов, для которых ответ известен
- Ответ для нового объекта выбирается с помощью:
 - Усреднения, в случае регрессии
 - Голосования, в случае классификации

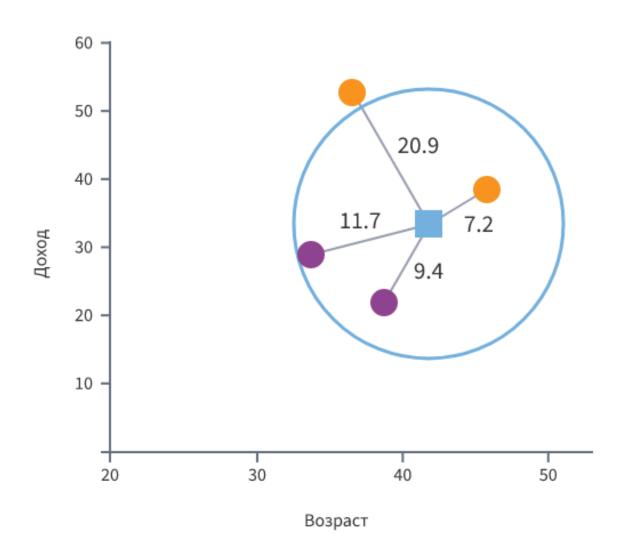
- На вход подается вектор признаковое описание какого-то объекта
- Находится К ближайших к нему векторов, для которых ответ известен
- Ответ для нового объекта выбирается с помощью:
 - Усреднения, в случае регрессии
 - Голосования, в случае классификации
- Возможно также усреднение/голосование с весами и многие другие модификации стандартного алгоритма

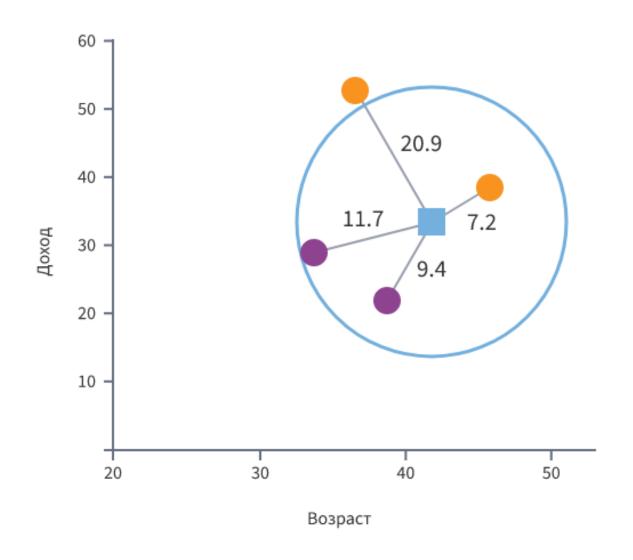




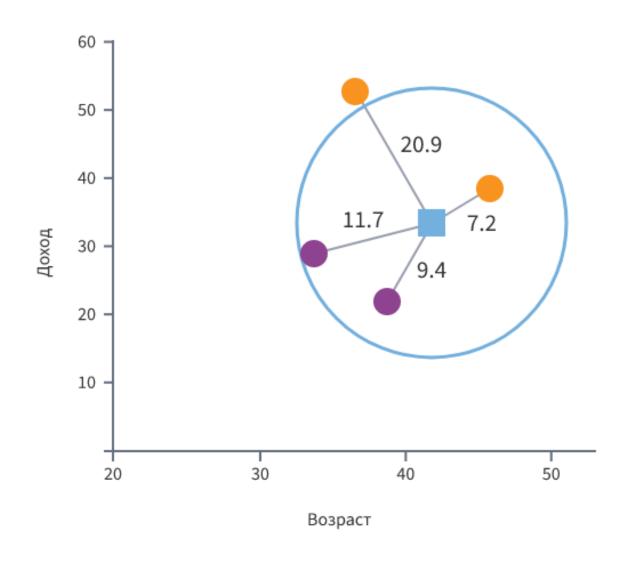




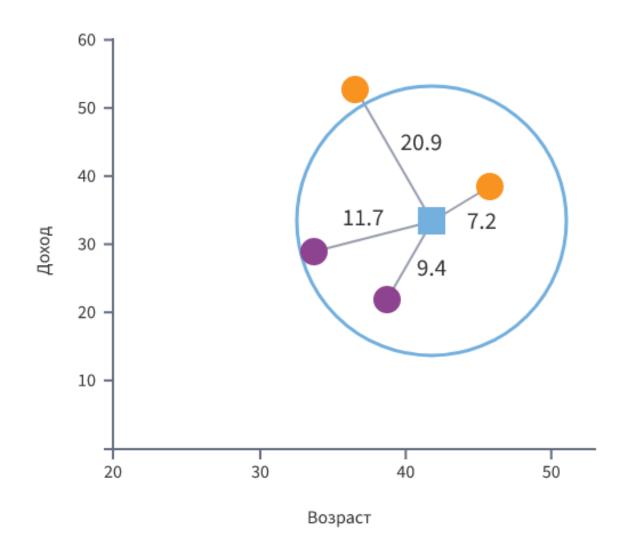




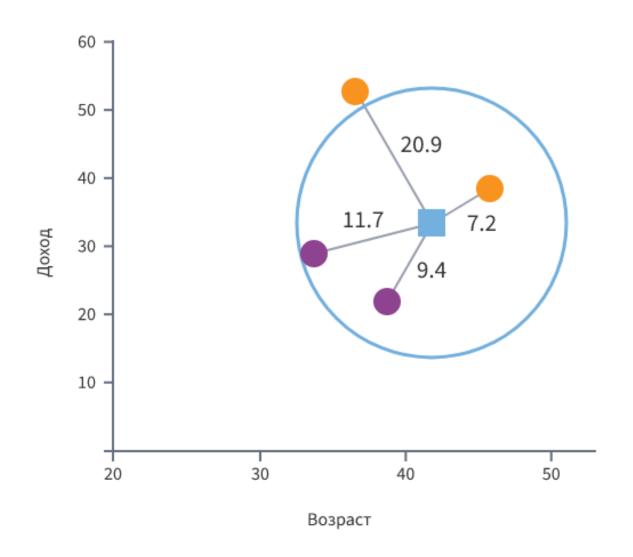
Проверка на понимание №1: Здесь изображена задача регрессии или всё-таки классификации?



Проверка на понимание №1: И та, и другая задача!



Проверка на понимание №2: Раз это регрессия, от скольки признаков она производится? От одного? От двух? От трех? От большего количества?



Проверка на понимание №2: Здесь уже от двух, а не от одного! Целевая переменная (её значение) указана рядом с точками просто в виде лейбла (цвета или числа)

• Ну а теперь, как мы и собирались, вернемся к главному вопросу: а как же всё-таки искать расстояние между «похожими» точками (векторами)?

- Ну а теперь, как мы и собирались, вернемся к главному вопросу: а как же всё-таки искать расстояние между «похожими» точками (векторами)?
- Для этого нам потребуется ввести важное понятие метрическое пространство!

- Ну а теперь, как мы и собирались, вернемся к главному вопросу: а как же всё-таки искать расстояние между «похожими» точками (векторами)?
- Для этого нам потребуется ввести важное понятие метрическое пространство!
- Метрическое пространство это такое пространство, на котором задана некая метрика (функция), позволяющая между любыми двумя точками этого пространства посчитать расстояние. Данная метрика называется метрикой расстояния (или функцией расстояния).

• Приведите примеры каких-нибудь метрических пространств

- Приведите примеры каких-нибудь метрических пространств
- Самый простой и близкий нам пример это карта. Например, в Яндекс.Картах.

- Приведите примеры каких-нибудь метрических пространств
- Самый простой и близкий нам пример это карта. Например, в Яндекс.Картах.
- Вопросы к размышлению:
 - Как на картах посчитать расстояние между начальной точкой маршрута и конечной точкой маршрута?
 - Как это сделать на листке бумаги между двумя точками?
 - А как это сделать в нашем с вами трехмерном пространстве?



- Стандартная, привычная для нас метрика расстояния, доказываемая через теорему Пифагора и расширенная на многомерный случай
- Называется Евклидова метрика

- Стандартная, привычная для нас метрика расстояния, доказываемая через теорему Пифагора и расширенная на многомерный случай
- Называется Евклидова метрика

$$\rho(x,y) = \sqrt{\sum_{i} (x_i - y_i)^2}$$

- Стандартная, привычная для нас метрика расстояния, доказываемая через теорему Пифагора и расширенная на многомерный случай
- Называется Евклидова метрика

$$\rho(x,y) = \sqrt{\sum_{i} (x_i - y_i)^2}$$

Вопрос на понимание: что в этой формуле представляет собой i?

- Метрика, которая нередко оказывается эффективнее Евклидовой, засчет структуры, близкой ко многим предметным областям (например, тем же картам)
- Манхэттенская метрика..:)



- Метрика, которая нередко оказывается эффективнее Евклидовой, засчет структуры, близкой ко многим предметным областям (например, тем же картам)
- Манхэттенская метрика

$$\rho(x,y) = \sum_{i} |x_i - y_i|$$

- Метрика, которая нередко оказывается эффективнее Евклидовой, засчет структуры, близкой ко многим предметным областям (например, тем же картам)
- Манхэттенская метрика

$$\rho(x,y) = \sum_{i} |x_i - y_i|$$

• Общий случай – метрика Миньковского

• Общий случай – метрика Миньковского

$$\rho(x,y) = \sqrt[p]{\sum_{i} |x_i - y_i|^p}$$

- А теперь вернемся к постановке задачи KNN.
- Пусть у нас есть данные, которые записаны привычным для нас образом, в виде матрицы признаков размера $M \times N$, где M число объектов, а N число признаков.

- А теперь вернемся к постановке задачи KNN.
- Пусть у нас есть данные, которые записаны привычным для нас образом, в виде матрицы признаков размера $M \times N$, где M число объектов, а N число признаков.
- Сделаем предположение, что все N признаков находятся в одном метрическом пространстве. Если это так, то каждый из M объектов является просто точкой в N-мерном метрическом пространстве, а это значит, что мы можем посчитать расстояние между любыми двумя точками.

- Сделаем предположение, что все N признаков находятся в одном метрическом пространстве. Если это так, то каждый из M объектов является просто точкой в N-мерном метрическом пространстве, а это значит, что мы можем посчитать расстояние между любыми двумя точками.
- Тогда, если мы выберем какую-нибудь точку, мы сможем сказать какая из M-1 оставшихся точек будет являться самой ближайшей к рассматриваемой такую точку назовем ближайшим соседом.
- Аналогичным образом можно определить второго по близости соседа и т.д.

• Ну а далее, поскольку мы приняли, что наше пространство метрическое, мы можем утверждать, что точки, расстояние между которыми небольшое, будут похожи между собой, а те, у которых расстояние будет большим, будут являться непохожими.

- Ну а далее, поскольку мы приняли, что наше пространство метрическое, мы можем утверждать, что точки, расстояние между которыми небольшое, будут похожи между собой, а те, у которых расстояние будет большим, будут являться непохожими.
- А значит алгоритм KNN является обоснованным и применимым!
- Ура!

- Важная ремарка (которую мы уже косвенно проговаривали).
- При использовании алгоритма KNN, «обучения» как такового не происходит. Единственное, что, по сути, вам нужно сделать это «запомнить» для точек их расположение в пространстве, а также их таргеты.

- Важная ремарка (которую мы уже косвенно проговаривали).
- При использовании алгоритма KNN, «обучения» как такового не происходит. Единственное, что, по сути, вам нужно сделать это «запомнить» для точек их расположение в пространстве, а также их таргеты.
- В дальнейшем предсказание строится просто путём усреднения таргета по ближайшим «хранящимся в памяти» точкам для обучающей выборки.

- Важная ремарка (которую мы уже косвенно проговаривали).
- При использовании алгоритма KNN, «обучения» как такового не происходит. Единственное, что, по сути, вам нужно сделать это «запомнить» для точек их расположение в пространстве, а также их таргеты.
- В дальнейшем предсказание строится просто путём усреднения таргета по ближайшим «хранящимся в памяти» точкам для обучающей выборки.
- Именно это делает алгоритм KNN непараметрическим!

- Важная ремарка (которую мы уже косвенно проговаривали).
- При использовании алгоритма KNN, «обучения» как такового не происходит. Единственное, что, по сути, вам нужно сделать это «запомнить» для точек их расположение в пространстве, а также их таргеты.
- В дальнейшем предсказание строится просто путём усреднения таргета по ближайшим «хранящимся в памяти» точкам для обучающей выборки.
- Именно это делает алгоритм KNN непараметрическим!
 - А вот гиперпараметры у алгоритма очень даже есть: важнейшим является К количество соседей, по которому будет вестись расчет.

Логично вытекающее и при этом важное уточнение: а чем вообще отличаются параметры и гиперпараметры алгоритма?

- Важная ремарка (которую мы уже косвенно проговаривали).
- При использовании алгоритма KNN, «обучения» как такового не происходит. Единственное, что, по сути, вам нужно сделать это «запомнить» для точек их расположение в пространстве, а также их таргеты.
- В дальнейшем предсказание строится просто путём усреднения таргета по ближайшим «хранящимся в памяти» точкам для обучающей выборки.
- Именно это делает алгоритм KNN непараметрическим!
 - А вот гиперпараметры у алгоритма очень даже есть: важнейшим является К количество соседей, по которому будет вестись расчет.