

## HROADS

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

Por exemplo:

O personagem **DeuBug** é da **classe Bárbaro** que por sua vez possui uma habilidade de **ataque** chamada **Lança Mortal** e uma habilidade de **defesa** chamada **Escudo Supremo**.

DeuBug -> classe Bárbaro -> Lança Mortal -> ataque  
-> Escudo Supremo -> defesa

O personagem **BitBug** é da **classe Monge** que por sua vez possui uma habilidade de **cura** chamada **Recuperar Vida** e uma habilidade de **defesa** chamada **Escudo Supremo**.

BitBug -> classe Monge -> Recuperar Vida -> cura  
-> Escudo Supremo -> defesa

Cada personagem deve pertencer exclusivamente a uma única classe. Uma classe pode ter uma ou mais habilidades. E uma habilidade deve pertencer a exclusivamente um único tipo de habilidade.

Para que o jogo tenha início, HROADS disponibilizou um conteúdo com algumas informações sobre como ele quer que o jogo seja construído.

### Classes

- Bárbaro (Lança Mortal, Escudo Supremo)
- Cruzado (Escudo Supremo)
- Caçadora de Demônios (Lança Mortal)
- Monge (Recuperar Vida, Escudo Supremo)
- Necromante (começa sem habilidades)
- Feiticeiro (Recuperar Vida)
- Arcanista (começa sem habilidades)

### Habilidades

- Lança Mortal (tipo de habilidade: ataque)
- Escudo Supremo (tipo de habilidade: defesa)
- Recuperar Vida (tipo de habilidade: cura)

### Tipos de Habilidades

- Ataque
- Defesa
- Cura
- Magia

## Personagens

Nome Personagem: DeuBug  
Classe: Bárbaro  
Capacidade Máxima Vida: 100  
Capacidade Máxima Mana: 80  
Data de Atualização: Data Atual  
Data de Criação: 18/01/2019

Nome Personagem: BitBug  
Classe: Monge  
Capacidade Máxima Vida: 70  
Capacidade Máxima Mana: 100  
Data de Atualização: Data Atual  
Data de Criação: 17/03/2016

Nome Personagem: Fer8  
Classe: Arcanista  
Capacidade Máxima Vida: 75  
Capacidade Máxima Mana: 60  
Data de Atualização: Data Atual  
Data de Criação: 18/03/2018

## Exercícios

MER – Modelos desenvolvidos em sala – draw.io

Descrição

Excel – para validar

Documentação com o nome da dupla ou trio e o conteúdo que foi desenvolvido (documentação + scripts)

Trello – compartilhar com os professores (incluir o link na documentação)

## Tarefas

1. Criar o banco de dados chamado SENAI\_HROADS\_MANHA/SENAI\_HROADS\_TARDE (conforme o período);
2. Criar as tabelas no banco de dados;
3. Inserir os registros conforme descrição no próprio texto (classes, habilidades, tipos de habilidades e personagens);
4. Atualizar o nome do personagem **Fer8** para **Fer7**;
5. Atualizar o nome da classe de **Necromante** para **Necromancer**;
6. Selecionar todos os personagens;
7. Selecionar todos as classes;
8. Selecionar somente o nome das classes;
9. Selecionar todas as habilidades;
10. Realizar a contagem de quantas habilidades estão cadastradas;
11. Selecionar somente os id's das habilidades classificando-os por ordem crescente;
12. Selecionar todos os tipos de habilidades;
13. Selecionar todas as habilidades e a quais tipos de habilidades elas fazem parte;
14. Selecionar todos os personagens e suas respectivas classes;
15. Selecionar todos os personagens e as classes (mesmo que elas não tenham correspondência em personagens);
16. Selecionar todas as classes e suas respectivas habilidades;
17. Selecionar todas as habilidades e suas classes (somente as que possuem correspondência);
18. Selecionar todas as habilidades e suas classes (mesmo que elas não tenham correspondência).

### Scripts

Script de criação (salvar o nome do arquivo como: HROADS\_CRIACAO\_01.sql)

Script de inserção (salvar o nome do arquivo como: HROADS\_MANIPULACAO\_02.sql)

Script de seleção (salvar o nome do arquivo como: HROADS\_QUERY\_03.sql)

### O que deverá ser entregue?

Deverá ser compartilhado com os instrutores, o link no github com o repositório criado (SENAI\_HROADS\_Sprint1\_BD).

O que deverá conter:

Documentação (incluindo modelagem);

Excel;

Scripts de criação, inserção e seleção;