Universidad Rafael Landivar Introducción a Programación Carlos Pacheco Cano – 1258122

## Semana 6 Evaluación de soluciones

## Desafio 8: El algoritmo

Pregunta: ¿Puede escribir el algoritmo que corresponde al problema «Resultados revueltos»? Recordáutilizar instrucciones simples en lenguaje imperativo

Primera fila primer cuadro, si 3 falso entonces 8 verdadero, verdadero en cuadro, segundo cuadro si 1 verdadero entonces 6 falso, verdadero en cuadro, tercer cuadro si 5 falso entonces 4 verdadero, verdadero en cuadro, cuarto cuadro si 7 falso entonces 2 verdadero, verdadero en cuadro, segunda fila cuadro 1, si 8 verdadero entonces 1 falso, verdadero en cuadro, cuadro 2 si 4 verdadero entonces 2 falso, verdadero en cuadro, tercera fila, cuadro 1 si 8 falso entonces 4 verdadero, verdadero en cuadro.

## Desafio 12: Lá máquina de pegar e invertir

Pregunta: ¿Qué textos deben ser introducidos en la máquina si queremos que el resultado que produzca sea la palabra PREGUNTA?

La respuesta es la opción 4, NU-GERP-TA, ya que al introducirlo a la maquina primero da la opción de pegar las 2 primeras entradas, dando NUGERP, luego la respuesta se invierte, dando PREGUN, y luego el siguiente paso es pegar PREGUN junta a TA dando como resultado final "PREGUNTA".