Universidad Rafael Landivar Introducción a Programación Carlos Pacheco Cano 12 58122

ALGORITMO CAMINOS

Inicio

/* Algoritmo de Dirección para laberinto */

// Inicio de acciones

- 1. Caminar para en medio de la primera línea
- 2. Usar triangulo para pasar a la 2da línea
- 3. De en medio, caminar para abajo
- 4. Usar triangulo para pasar a la 3ra línea
- 5. De abajo, caminar para en medio
- 6. Usar triangulo para pasar a la 4ta línea
- 7. Caminar para abajo
- 8. Llegado a la meta