

## Exercício da aula 13

As instruções apresentadas na Tabela 1 constituem o conjunto de instruções de um processador a 8 bits do tipo *Reduced Instruction Set Computer* (RISC) com quatro registos de uso geral e um registo de estado com a designação *Current Program Status Register* (CPSR) que, entre outros dados, inclui um bit que indica que a última operação realizada produziu resultado zero (*flag Z*). A capacidade total de endereçamento deste processador é de 256 bytes, sendo os acessos à memória realizados apenas ao byte.

	Instrução	Descrição
1	add rd, rn	$\mathtt{rd} \leftarrow \mathtt{rd} + \mathtt{rn}$
2	b rn	$\mathtt{PC} \leftarrow \mathtt{rn}$
3	bzs label	$(\texttt{CPSR.Z} == 1)? \texttt{PC} \leftarrow \texttt{label} : \texttt{PC} \leftarrow \texttt{PC} + 1$
4	cmp rm, rn	$( rm - rn == 0) ? CPSR.Z \leftarrow 1 : CPSR.Z \leftarrow 0$
5	ldr rd, [rn]	$\mathtt{rd} \leftarrow \mathrm{mem}[\mathtt{rn}]$
6	mov rd, #imm3	$\texttt{rd} \leftarrow \texttt{imm3}$
7	str rd, [#imm3]	$\operatorname{mem}[\operatorname{imm3}] \leftarrow \operatorname{rd}$

Tabela 1: Conjunto de instruções

Nas instruções apresentadas na Tabela 1, rd, rm e rn representam um dos registos de uso geral do processador, immn simboliza um número natural codificado com n bits, label identifica um endereço na vizinhança de  $\pm 16$  bytes da instrução de salto em causa e PC referencia o registo *Program Counter* do processador.

- 1. Classifique as sete instruções nas seguintes classes, de acordo com a função que realizam: processamento de dados, transferência de dados e controlo.
- 2. Indique, justificando, o número de bits a utilizar para codificar os campos de todas as instruções.
- 3. Proponha um mapa de codificação para o conjunto de instruções apresentado, considerando a utilização de um código de comprimento fixo com oito bits e um esquema de codificação uniforme.
- 4. Indique, justificando, um valor para o código de operação (opcode) de cada instrução.
- 5. Considerando agora que o segundo operando da instrução mov é uma constante codificada com quatro bits (mov rd, #imm4), repita as alíneas 2 a 4.