# PROGRAMACIÓN LÓGICA Y FUNCIONAL

## **SESIÓN 05**



CICLO: Agosto 2021



### **Contenido**

- 1. Introducción
- 2. Funciones internas de listas
- 3. Functores
- 4. Bibliografía







#### Pautas de trabajo

- Los días que tengamos clases debemos conectarnos a través de Zoom.
- La participación de los estudiantes se dará través del chat de Zoom.
- En Canvas encontrarán la clase de hoy, el ppt de la sesión 05, Laboratorio 05





Recordando la sesión anterior

¿ Qué se entiende por funciones recursivas?

Levantemos la mano para participar



## Logro del Aprendizaje

#### Al finalizar la presente sesión el estudiante:

- 1. Conoce los métodos de las listas y la definición de functores.
- 2. Entiende la utilidad de las listas y functores en la programación funcional.







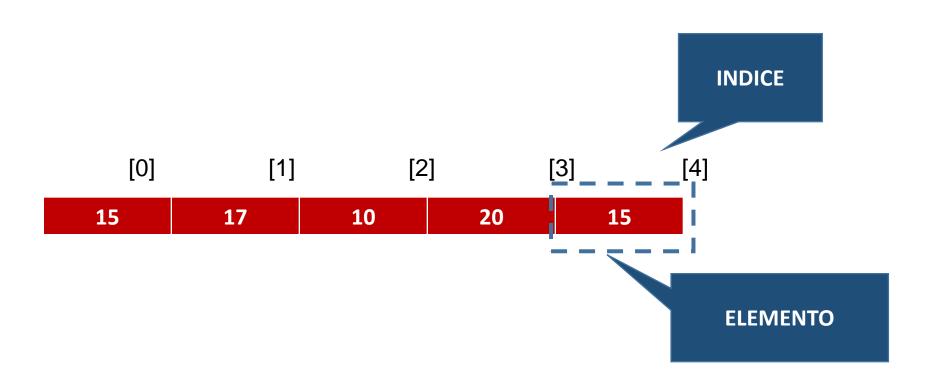


### 1. Introducción

¿Consideras que las listas son útiles? Si / No? ¿Por qué?



### 1. Introducción



x:ys es la lista obtenida añadiendo x al principio de ys.

```
prelude> 2:[5,3] (enter) \rightarrow [2,5,3]
prelude> 2:[] (enter) \rightarrow [2]
prelude > 'u':"nion" (enter) \rightarrow "union"
```

xs ++ ys es la concatenación de xs e ys.

```
prelude > [2,5] ++ [3,7,6] (enter) \rightarrow [2,5,3,7,6] prelude > "Poli" ++ "zonte" (enter) \rightarrow Polizonte
```

xs!! n es el elemento n-ésimo de xs.

### Ejms:

```
prelude > [7,9,6,5] !! 2 \rightarrow 6
```

prelude > "Sevilla" !! 3 → 'i'

drop n xs elimina los n primeros elementos de xs.

```
prelude > drop 2 [7,5,9,6,8] \rightarrow [9,6,8] prelude > drop 9 [7,5,9,6,8] \rightarrow [] prelude > drop (-4) [7,5,9,6,8] \rightarrow [7,5,9,6,8]
```

**elem x ys** verifica si x pertenece a ys. Devuelve un valor booleano.

## Ejms:

prelude > elem 3  $[5,3,7] \rightarrow$  True

prelude > 3 'elem'  $[5,3,7] \rightarrow$  True

prelude > 4 'elem'  $[5,3,7] \rightarrow$  False

head xs es el primer elemento de la lista xs.

## Ejms:

```
prelude > head [3,2,5] \rightarrow 3
```

prelude > head "Berilio" → 'B'

#### tail xs muestra la cola de la lista xs

```
prelude > tail [3,2,5] \rightarrow [2,5]
prelude > tail "Berilio" \rightarrow 'erilio'
```

init xs es la lista obtenida eliminando el último elemento de xs.

## Ejms:

```
prelude > init [3,7,2] \rightarrow [3,7]
```

prelude > init "cintas" → "cinta"

last xs es la último elemento de la lista.

### Ejms:

```
prelude > last [3,7,2] \rightarrow 2
```

prelude > init "cintas" → "s"

**length xs** es el número de elementos de la lista xs.

### Ejms:

prelude > length  $[4,2,5] \rightarrow 3$ 

prelude > length "Peru" → 4

reverse xs es la inversa de la lista xs.

```
prelude > reverse [3,5,2,4] \rightarrow [4,2,5,3]
prelude > reverse ['p','t','u'] \rightarrow "utp"
```

### 3. Functores



La clase Functor puede ser implementada por las estructuras de datos a las cuales se les pueda aplicar una función a todos sus elementos.



La especificación de la clase Functor es:



class Functor f where

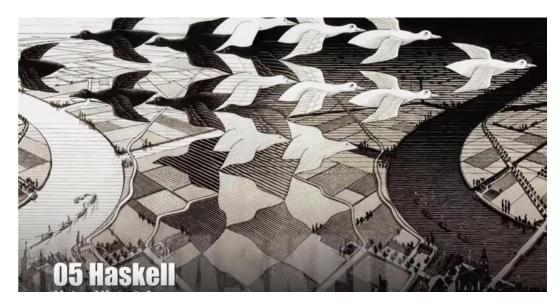


#### 3. Functores

fmap es una función interna de Haskell que mapea una función a todos los elementos del tipo que implemente la clase.

En el tipo de fmap ((a -> b) -> f a -> f b ), se puede ver que el primer parámetro es una función a -> b, esa es la que se aplica a todos los elementos dentro de f y el segundo parámetro es el functor, f a.

### Video



https://www.youtube.com/watch?v=w0oWpYuCDig

#### Prueba de control

#### Relacione las columnas:

1	head
<b></b> .	ııcau

- 2. Init
- 3. Length
- 4. xs!! n

- ( ) muestra el tamaño de la lista
- ( ) eliminan el último elemento de
- la lista
- ( ) devuelve el elemento "n" de la
- lista
- ( ) devuelve el primer elemento
- de la lista



# Qué hemos aprendido el día de hoy?



Utiliza el chat para participar



## **Actividad grupal**



## LABORATORIO 05











Universidad Tecnológica del Perú