Guía de Laboratorio: Introducción a Tailwind CSS

Curso: Hojas de Estilo en Cascada Avanzado

Unidad: Extensiones con Frameworks

Semana: 14

Tema: Tailwind CSS - Fundamentos y Aplicación

Objetivo del laboratorio

El estudiante aplicará clases utilitarias de Tailwind CSS para construir una página web responsive, usando estilos de texto, colores, espaciado, grillas, botones y componentes interactivos básicos.

Requisitos previos

- Conocimientos básicos de HTML.
- Editor de texto (Visual Studio Code recomendado).
- Conexión a Internet para usar Tailwind vía CDN.

Estructura inicial del documento

Actividades

1. Encabezado y Tipografía

- Crea un encabezado principal `<h1>` con clase `text-3xl`, `font-bold`, `text-center`, `text-blue-600`.
- Agrega un párrafo con clases 'text-gray-700', 'mt-4', 'text-justify'.

2. Botones con estilos

Crea al menos tres botones con estilos distintos:

- Botón primario: 'bg-blue-500 hover:bg-blue-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded'
- Botón éxito: 'bg-green-500 hover:bg-green-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded'
- Botón peligro: 'bg-red-500 hover:bg-red-700 text-white font-bold py-2 px-4 rounded'

3. Sistema de Grillas Responsive

Diseña una sección con tres columnas usando Tailwind:

4. Tarjeta con imagen

Utiliza una estructura con imagen + título + texto + botón:

```
py-2 rounded hover:bg-blue-700">Leer más</a>
</div></div>
```

5. Formulario con estilos

Actividad Final

Crea una página que contenga:

- Un encabezado atractivo con título y subtítulo.
- Una sección con al menos tres tarjetas (grid responsive).
- Un formulario funcional con tres campos.
- Botones estilizados que respondan al hover.

Entregable

- Archivo index.html con todos los ejercicios desarrollados.

Recursos recomendados

- https://tailwindcss.com/docs
- https://play.tailwindcss.com
- https://tailwindcomponents.com