Teoría General de Sistemas

Unidad 2: Enfoque sistémico y sus metodologías

Sesión 9: Metodología para abordar problemas suaves (SSM)

Docente: Carlos R. P. Tovar



INICIO Objetivo de la Sesión

Al finalizar la sesión el estudiante:

- Comprenderá las 7 etapas de la metodología SSM
- Aplicará la SSM a un caso práctico organizacional
- Diferenciará la SSM de metodologías para problemas duros





UTILIDAD ¿Cuándo usarla?

- Cuando hay *múltiples perspectivas* en conflicto
- En problemas con alto componente humano
- Al implementar cambios organizacionales

Beneficios directos para ingenieros:

- Mejor comunicación entre equipos técnicos y usuarios
- Mayor adopción de tus soluciones tecnológicas
- Identificación precisa de necesidades reales

Resultado:

Proyectos más exitosos y menor resistencia al cambio

Recuerda:

"Resolver el problema técnico es solo la mitad del camino"



TRANSFORMACIÓN ¿Qué es la Soft Systems Methodology?

Definición:

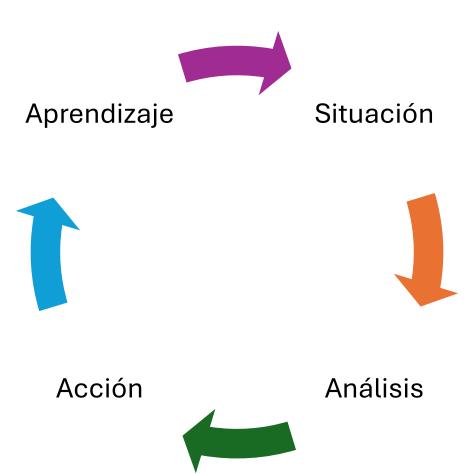
"Metodología desarrollada por Peter Checkland para abordar problemas 'suaves' donde hay perspectivas divergentes y aspectos humanos complejos"

Características principales:

- Enfocada en situaciones problemáticas más que en problemas definidos
- Considera múltiples perspectivas y visiones del mundo
- Es iterativa y de aprendizaje continuo

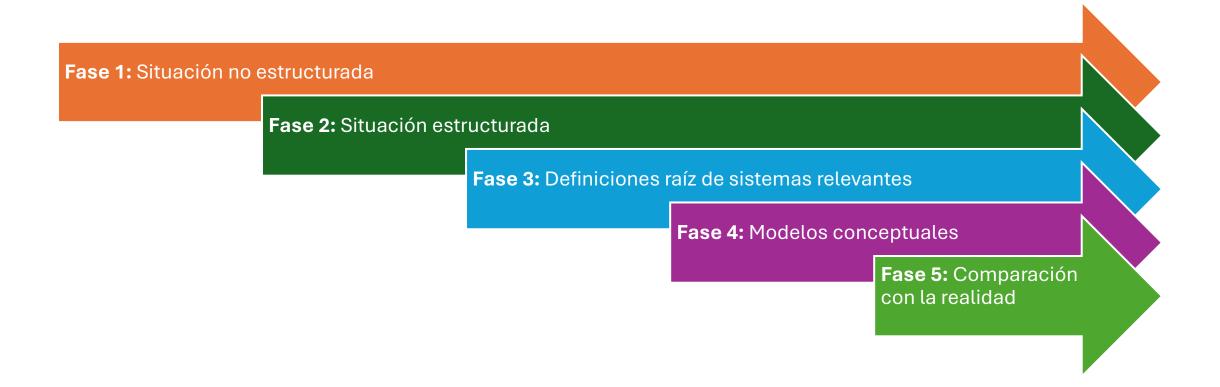
Visual:

Ciclo de aprendizaje:





Las 7 Etapas de la SSM





Etapa 1-2 - De lo No Estructurado a lo Estructurado

Etapa 1: Capturar la situación compleja

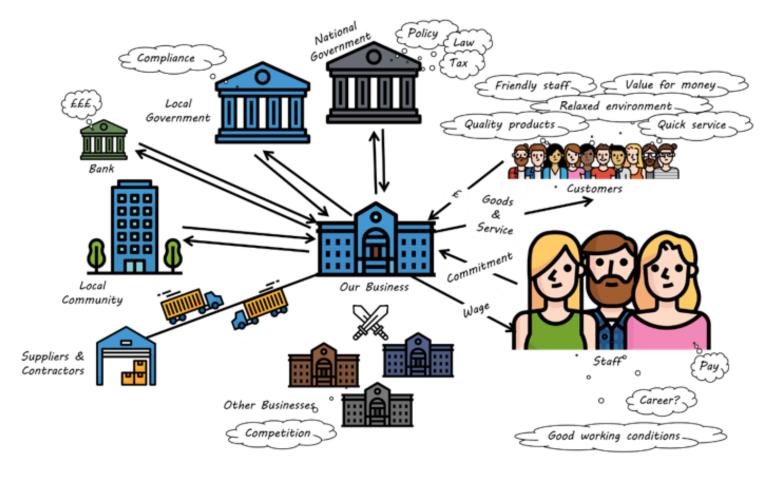
- *Ejemplo:* "Baja productividad en equipo de desarrollo"
- Técnicas: Observación, entrevistas, talleres con stakeholders

Etapa 2: Expresar la situación mediante:

- Rich Pictures (dibujos enriquecidos)
- Análisis de actores (quién es afectado/interesado)
- Análisis de transformaciones (qué cambia/qué se transforma)



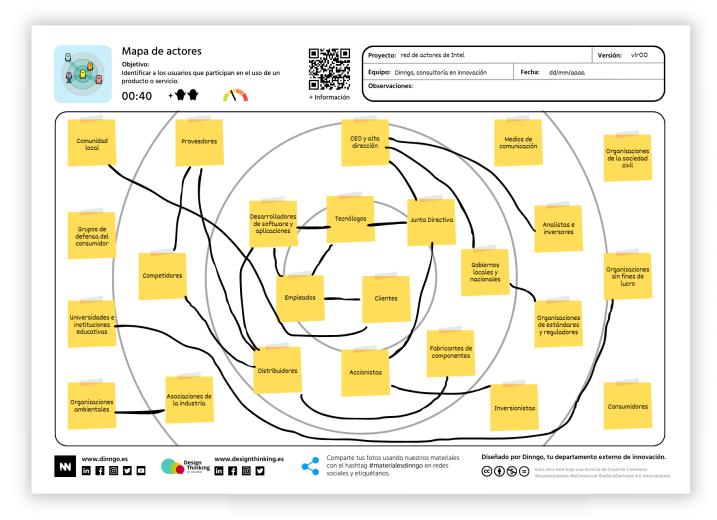
Rich Pictures (dibujos enriquecidos)



https://deliveringresults.leeds.ac.uk/a-practical-guide-to-documenting-and-designing-processes/process-documentation/getting-started/

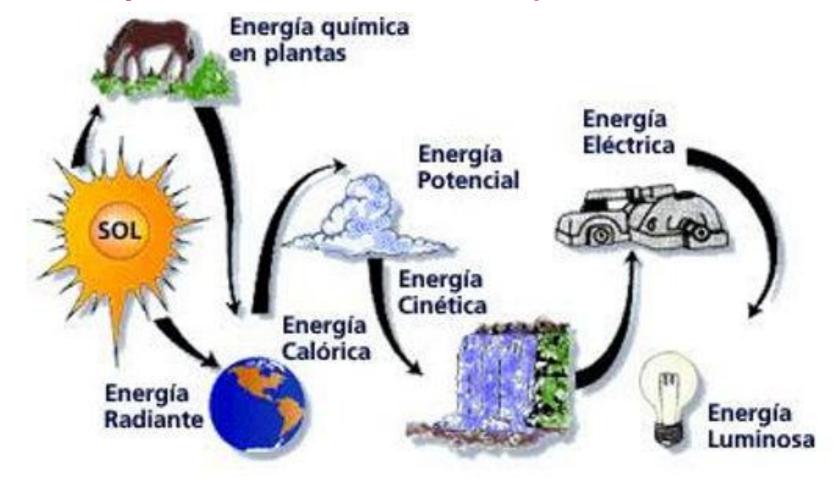


Análisis de actores (quién es afectado/interesado)





Análisis de transformaciones (qué cambia/qué se transforma)





Diapositiva 6: Etapa 3-4 - Definiciones Raíz y Modelos Conceptuales

Etapa 3: Definiciones raíz CATWOE:

- Clientes Quienes se benefician/afectan
- Actores Quienes ejecutan las actividades
- Transformación Proceso central
- Weltanschauung Perspectiva o visión del mundo
- Owner Dueño del sistema
- Environment Restricciones del entorno

Etapa 4: Construir modelos conceptuales basados en definiciones raíz



Diapositiva 6: Etapa 3-4 - Definiciones Raíz y Modelos Conceptuales

Tabla 2. Definición Raíz y Elementos CATWOE de la Propuesta para el PCA

Definición Raíz

Un sistema de propiedad de la Vicerrectoría de Extensión de la Unimagdalena, para gestionar la operación del Modelo Educativo Círculos de Aprendizaje en sus componentes pedagógico y psicosocial en el marco del Proyecto Círculos de Aprendizaje - PCA.

Componentes del CATWOE			
Elemento	Descripción		
Cliente	Vicerrectoría de Extensión de la Unimagdalena		
Actor(es)	Vicerrector de Extensión, miembros del equipo de gestión y ejecutor del PCA, investigadores del Grupo GIDOSC		
Transformación	Entradas: Necesidad de apoyar las actividades del PCA con el fin de ofrecer atención educativa, para facilitar y viabilizar el ingreso o reingreso de los NNA al sistema educativo público. Salidas: Necesidad Satisfecha.		
Weltanschaung	La definición de actividades en cada uno de los componentes del PCA facilita la gestión del proyecto y la consecución de objetivos. Así mismo, permite definir la TI necesaria para apoyar la ejecución de actividades.		
Propietarios	Vicerrectoría de Extensión y Grupo GIDOSC de la Unimagdalena		
Entorno	Restricciones: Fundamentos Teóricos del Modelo Escuela Nueva Activa, Convenio firmado entre la Unimagdalena y el MEN, Recursos destinados a la ejecución del proyecto.		

https://revistas.uis.edu.c o/index.php/revistauising enierias/article/download /39-47/6250?inline=1

Fuente: Coordinación de TI- Proyecto PCA (2009a), Coordinación de TI- Proyecto PCA (2009b)



Etapa 5-6 - Comparación y Cambios Factibles

Etapa 5: Comparar modelos conceptuales con la realidad

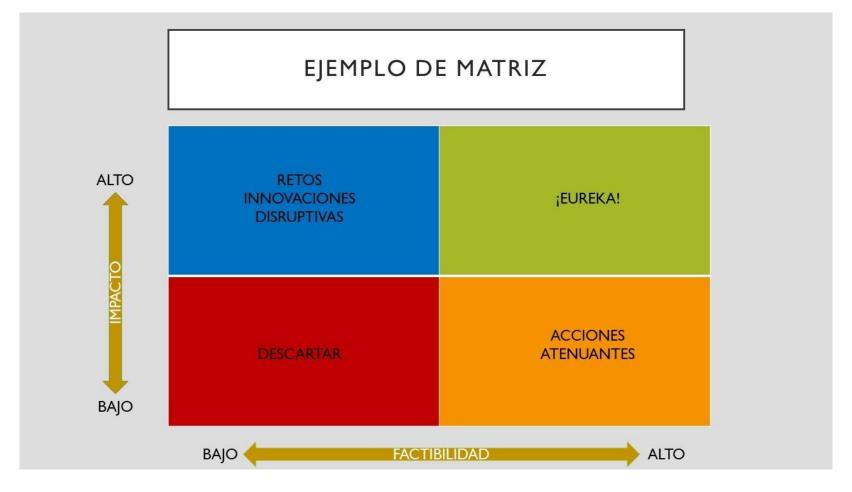
- Técnicas: Discusión estructurada, cuestionamiento sistemático
- Pregunta clave: "¿En qué difiere nuestro modelo de la realidad actual?"

Etapa 6: Identificar cambios:

- Factibles (técnica, económica, culturalmente posibles)
- Deseables (según diferentes perspectivas) (impacto)



Matriz de factibilidad vs. deseabilidad (impacto)





Etapa 7 - Acciones para Mejorar

Implementar cambios acordados:

- Plan de acción con responsables y tiempos
- Mecanismos de monitoreo y evaluación
- Aprendizaje organizacional continuo

Cierre del ciclo: La situación resultante puede ser punto de partida para nuevo ciclo SSM



PRACTICA Caso Práctico - SSM en TI

- Situación: "Implementación fallida de nuevo software en empresa"
- Aplicación SSM:
- Rich Picture: Dibujar relaciones entre departamentos, resistencias, flujos de información
- CATWOE:
 - Clientes: Usuarios finales
 - Actores: Equipo TI, consultores
 - Transformación: De proceso manual a automatizado
 - Weltanschauung: "La tecnología mejora eficiencia" vs. "Si funciona, no lo cambies"
- Cambios factibles: Programa de capacitación gradual, equipo de soporte dedicado



Actividad Grupal

Instrucciones:

"En grupos de 4, apliquen las primeras 4 etapas de SSM a: Caso: Alta rotación de personal en área de desarrollo

- 1. Dibujen Rich Picture (15 min)
- 2. Definan CATWOE (10 min)
- 3. Presenten síntesis (5 min por grupo)"

Material: Papelógrafos, marcadores, post-its



CIERRE Conclusiones - SSM vs Metodologías Duras

Aspecto	SSM (Suaves)	Metodologías Duras
Problemas	Multiperspectiva, humanos	Técnicos, definidos
Objetivo	Mejorar situación	Solucionar problema
Enfoque	Cualitativo, interpretativo	Cuantitativo, analítico
Resultado	Aprendizaje, cambios acordados	Solución técnica óptima



Ventajas y Limitaciones

Ventajas:

- Aborda complejidad humana y organizacional
- Flexible y adaptable
- Fomenta consenso y comprensión compartida

Limitaciones:

- Requiere tiempo y participación activa
- Resultados no siempre cuantificables
- Depende de habilidades facilitadoras



Cierre y Reflexión

- Preguntas para discusión:
- ¿En qué situaciones de su carrera profesional ven más aplicable la SSM?
- ¿Cómo podrían integrar SSM con metodologías ágiles?
- Key takeaway:

"No hay una realidad única, sino múltiples perspectivas válidas"



