

# PROGRAMACIÓN LÓGICA Y FUNCIONAL

Semana 14

Mg. Luis Chumpitaz Santivañez



## ¿Donde estamos?

# **S**14

#### Unidad 1

- S1
- S2
- S3
- S4
- S5 (PC-01)

#### Unidad 2

- S6
- S7
- S8
- S9
- S10(PC-02)
- S11

#### Unidad 3

- S12
- S13
- S14
- S15(PC-03)
- S16
- S17
- S18(EF)

# Clases e Instancias

## Clases

- Conjunto de tipos para los que se tiene sentido una serie de operaciones sobrecargadas.
  - Eq tipos que definen igualdad ( == ) ( /= )
  - Ord tipos que definen un orden (< = ), (< ) (>)
  - Num tipos numéricos (+, -, \*)
  - Show tipos mostrables

### Instancias

- Conjunto de tipos pertenecientes a la clase
  - Eq tipos que definen igualdad: Bool, Char, Int, Integer ...
  - Ord tipos que definen un orden: Bool, Char, Int, Integer ....
  - Num tipos numéricos: Int, Integer, Float y Double

## Derivación de instancias



REPASO