Curso: Programación Lógica y Funcional

Unidad 2: Programación funcional

Semana 08 - Sesión 16: Base de Datos dinámicas y externas

Docente: Carlos R. P. Tovar



Dudas de la anterior sesión





INICIO Objetivo de la sesión

Al final de la sesión, el estudiante será capaz de interactuar con bases de datos externas desde Haskell y manejar datos dinámicos usando técnicas funcionales.





Transición de conceptos

- De lo estático a lo dinámico: De listas en memoria a datos persistentes
- Motivación: Aplicaciones reales requieren almacenamiento persistente
- Pregunta detonante:

"¿Cómo podemos mantener y consultar datos de manera persistente en un lenguaje funcional puro como Haskell?"



TRANSFORMACIÓN Tipos de persistencia en Haskell

-- 1. Archivos de texto planos readFile "datos.txt" writeFile "salida.txt" contenido

- -- 2. Bases de datos SQL (PostgreSQL, SQLite)
- -- 3. Almacenamiento clave-valor
- -- 4. Serialización binaria



Trabajando con archivos - Entrada/Salida

import System.IO

-- Lectura básica

leerBD :: FilePath -> IO String

leerBD archivo = readFile archivo

-- Escritura básica guardarBD :: FilePath -> String -> IO

guardarBD archivo datos = writeFile archivo datos

```
-- Ejemplo de uso
main :: IO ()
main = do
contenido <- leerBD
"base_datos.txt"
putStrLn $ "Datos: " ++ contenido
```



Estructura de datos dinámicos

```
-- Tipo de dato para representar registros
data Persona = Persona {
  nombre :: String,
  edad :: Int,
  email :: String
} deriving (Show, Read)
```

```
-- Base de datos como lista
dinámica
type BaseDatos = [Persona]
```

```
-- Ejemplo de datos
personasEjemplo :: BaseDatos
personasEjemplo = [
    Persona "Ana" 25
    "ana@email.com",
    Persona "Luis" 30
    "luis@email.com"
]
```



Operaciones CRUD básicas

- -- Create Agregar persona
 agregarPersona :: BaseDatos -> Persona -> BaseDatos
 agregarPersona bd persona = persona : bd
- -- Read Buscar por nombre
 buscarPorNombre :: BaseDatos -> String -> [Persona]
 buscarPorNombre bd nombreBuscado =
 filter (\p -> nombre p == nombreBuscado) bd



Operaciones CRUD básicas

```
-- Update - Actualizar email
actualizarEmail :: BaseDatos -> String -> String -> BaseDatos
actualizarEmail bd nombreBuscado nuevoEmail =
map (\p -> if nombre p == nombreBuscado
then p { email = nuevoEmail }
else p) bd
```

-- Delete - Eliminar persona eliminarPersona :: BaseDatos -> String -> BaseDatos eliminarPersona bd nombreBuscado = filter (\p -> nombre p /= nombreBuscado) bd



PRACTICA Ejercicio guiado - Sistema de inventario

```
data Producto = Producto {
  idProducto :: Int,
  nombreProd :: String,
  precio :: Double,
  stock :: Int
} deriving (Show, Read)

type Inventario = [Producto]
```

```
-- Función para guardar inventario en archivo
guardarInventario :: FilePath -> Inventario ->
guardarInventario archivo inventario =
 writeFile archivo (show inventario)
-- Función para cargar inventario desde
archivo
cargarInventario :: FilePath -> IO Inventario
cargarInventario archivo = do
 contenido <- readFile archivo
```

return (read contenido)



Integración con SQLite (HDBC)

import Database.HDBC.Sqlite3

-- Conexión a base de datos conectarBD :: IO Connection conectarBD = connectSqlite3 "mi_base.db"

-- Consulta de productos
consultarProductos :: Connection -> IO
[[SqlValue]]
consultarProductos conn =
quickQuery' conn "SELECT * FROM
productos" []

-- Insertar nuevo producto
insertarProducto :: Connection -> String ->
Double -> Int -> IO ()
insertarProducto conn nombre precio stock =
do
run conn "INSERT INTO productos (nombre,
precio, stock) VALUES (?, ?, ?)"
[toSql nombre, toSql precio, toSql stock]
commit conn



Aplicación práctica - Menú interactivo

```
menuPrincipal :: IO ()
menuPrincipal = do
putStrLn "=== SISTEMA DE INVENTARIO
putStrLn "1. Ver todos los productos"
putStrLn "2. Agregar producto"
putStrLn "3. Buscar producto"
putStrLn "4. Actualizar stock"
putStrLn "5. Salir"
putStr "Seleccione una opción: "
opcion <- getLine
procesarOpcion opcion
```

```
procesarOpcion :: String -> IO ()
procesarOpcion "1" = verProductos >>
menuPrincipal
procesarOpcion "2" =
agregarProductoMenu >> menuPrincipal
procesarOpcion "5" = putStrLn "Saliendo
del sistema..."
procesarOpcion _ = putStrLn "Opción
inválida" >> menuPrincipal
```



CIERRE Manejo de errores y transacciones

```
-- Manejo seguro de operaciones de BD

operacionSegura :: IO ()

operacionSegura = do

conn <- conectarBD

result <- try (insertarProducto conn "Nuevo"
10.0 5) :: IO (Either SomeException ())

case result of

Left ex -> putStrLn $ "Error: " ++ show ex

Right _ -> putStrLn "Operación exitosa"

disconnect conn
```

```
-- Transacción atómica
transaccionCompleja:: Connection -> IO
Bool
transaccionCompleja conn = do
 commit conn
 result <- try $ do
run conn "UPDATE productos SET stock = stock - 1 WHERE id = 1" []
  run conn "INSERT INTO ventas
(producto_id, cantidad) VALUES (1, 1)" []
  commit conn
 case result of
  Left -> rollback conn >> return False
  Right _ -> return True
```



Patrones y mejores prácticas

- Separación de concerns: Lógica de negocio vs. acceso a datos
- Manejo de errores: Usar Either o Maybe para operaciones fallibles
- Pureza: Mantener las funciones puras cuando sea posible
- Testing: Mocking de bases de datos para pruebas unitarias



Conclusiones

- Haskell puede interactuar efectivamente con bases de datos externas
- Las técnicas funcionales se aplican bien al manejo de datos persistentes
- La inmutabilidad ayuda en la consistencia de los datos



Tarea

- Implementar un CRUD completo para una entidad simple
- Experimentar con diferentes backends (archivos, SQLite)
- Documentar el manejo de errore



Librerías recomendadas

- -- Para SQLite
- -- dependencia: HDBC, HDBC-sqlite3
- -- Para PostgreSQL
- -- dependencia: postgresql-simple
- -- Para MongoDB
- -- dependencia: mongoDB
- -- ORM funcional
- -- dependencia: persistent, esqueleto



Ejercicios de práctica:

- Sistema de registro de estudiantes con persistencia en archivo
- Conexión a SQLite con consultas parametrizadas
- Aplicación de agenda telefónica con búsqueda avanzada
- Sistema de reservas con transacciones atómicas



