EJECUTABLE RETO 1 SESION 8

```
[+ □ ひ 🗗 RETO 1 S8 > J MainNarrativa.java
                                                                    private GestorDialogo gestorDialogo;
private LogicaDecision logicaDecision;
 J DialogoTexto.class
  J DialogoTexto.java
 J GestorDialogo.class
                                                                    public MainNarrativa(TransicionHistoria transicionHistoria, GestorDialogo gestorDialogo, LogicaDecision logicaDecision)
   J GestorDialogo.java
                                                                            this.gestorDialogo = gestorDialogo;
this.logicaDecision = logicaDecision;
 J Logica Decision.class
 J MainNarrativa.java
                                                                    public void iniciarEscena() {
    System.out.println(x:"Iniciando una nueva escena...");
    gestorDialogo.mostrarDialogo(personaje:"Narrador", mensaje:"El héroe está en un cruce de caminos.");
 J TransicionHistoria.class
   J TransicionHistoria.java
                                                                            boolean decision = logicaDecision.tomarDecision();
  J TransicionSimple.java
                                                                                   gestorDialogo.mostrarDialogo(personaje:"Héroe", mensaje:"He decidido tomar el camino de la izquierda.");
transicionHistoria.realizarTransicion();
                                                                                   gestorDialogo.mostrarDialogo(personaje:"Héroe", mensaje:"He decidido tomar el camino de la derecha.");
transicionHistoria.realizarTransicion();
                                                                     Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    TransicionHistoria transicion = new TransicionSimple();
    Hisland = new DialogoTexto();
                                                                           GestorDialogo dialogo = new DialogoTexto();
LogicaDecision decision = new DecisionBinaria();
                                                                            MainNarrativa narrativa = new MainNarrativa(transicion, dialogo, decision); narrativa.iniciarEscena();
                                                      PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                     PS C:\Users\diana\Desktop\SESION 8> cd "RETO 1 S8"
PS C:\Users\diana\Desktop\SESION 8\RETO 1 S8> javac *.java
                                                     PS C: Vusers (Maina weskup diction o viele de la liniciando una nueva escena...
Narrador: El héroe está en un cruce de caminos.
Elige una opción: 1. Aceptar, 2. Rechazar
Héroe: He decidido tomar el camino de la izquierda.
Transición simple: pasando a la siguiente escena...
OUTLINE
TIMELINE
JAVA PROJECTS
```