

# **Definición del Lenguaje Coco y su implementación en JavaCC**

Por:

Ruiz De La Cruz César

Luciano Cruz Carlos Ivan

Martinez Carreola Daniel Alejandro

Rizo

## **Índice**

1.	Introducción .....	2
2.	Sintaxis del lenguaje .....	3
2.a.	Ejemplos de sintaxis .....	3
3.	Tipos de datos .....	4
4.	Palabras reservadas .....	5
5.	Operadores .....	6
5.a.	Operadores aritméticos .....	6
5.b.	Operadores lógicos .....	6
5.c.	Operadores de comparación .....	6
6.	Símbolos .....	7

## 1. Introducción

**Coco** es un lenguaje de programación estructurado, con un tipado fuerte y una sintaxis familiar; inspirado en lenguajes como C o Rust. Sin embargo, **Coco** está especialmente diseñado para el aprendizaje, por lo que carece de características avanzadas, tales como manejo de memoria, enumeraciones, diccionarios o apuntadores.

La implementación de **Coco** está escrita en Java, utilizando la librería JavaCC; Por lo que para ejecutarlo necesitaremos de el JDK y el JRE de Java(25).

```
java --version
openjdk 25.0.1 2025-10-21
OpenJDK Runtime Environment (build 25.0.1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0.1, mixed mode, sharing)
```

Para realizar modificaciones al código fuente, necesitaremos la versión 7.0.13 de JavaCC.

```
javacc --version
Java Compiler Compiler Version 7.0.13 (Parser Generator)
(type "javacc" with no arguments for help)
Last argument "--version" is not a filename.
```

## **2. Sintaxis del lenguaje**

### **2.a. Ejemplos de sintaxis**

### **3. Tipos de datos**

#### **4. Palabras reservadas**

## **5. Operadores**

- 5.a. Operadores aritméticos**
- 5.b. Operadores lógicos**
- 5.c. Operadores de comparación**

## **6. Símbolos**