

Definición del Lenguaje Coco y su implementación en JavaCC

Por:

Ruíz De La Cruz César
Martinez Carreola Daniel Alejandro

Luciano Cruz Carlos Ivan
Rizo

Índice

1. Introducción	2
2. Sintaxis del lenguaje	3
2.a. Ejemplos de sintaxis	3
3. Tipos de datos	4
4. Palabras reservadas	5
5. Operadores	6
5.a. Operadores aritméticos	6
5.b. Operadores lógicos	6
5.c. Operadores de comparación	6
6. Símbolos	7

1. Introducción

Coco es un lenguaje de programación estructurado, con un tipado fuerte y una sintaxis familiar; inspirado en lenguajes como C o Rust. Sin embargo, **Coco** está especialmente diseñado para el aprendizaje, por lo que carece de características avanzadas, tales como manejo de memoria, enumeraciones, diccionarios o apuntadores.

La implementación de **Coco** esta escrita en Java, utilizando la libreria JavaCC; Por lo que para ejecutarlo necesitaremos de el JDK y el JRE de Java(25).

```
java --version
openjdk 25.0.1 2025-10-21
OpenJDK Runtime Environment (build 25.0.1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0.1, mixed mode, sharing)
```

Para realizar modificaciones al código fuente, necesitaremos la versión 7.0.13 de JavaCC.

```
javacc --version
Java Compiler Compiler Version 7.0.13 (Parser Generator)
(type "javacc" with no arguments for help)
Last argument "--version" is not a filename.
```

2. Sintaxis del lenguaje

2.a. Ejemplos de sintaxis

3. Tipos de datos

4. Palabras reservadas

5. Operadores

5.a. Operadores aritméticos

5.b. Operadores lógicos

5.c. Operadores de comparación

6. Símbolos