

Definición del Lenguaje Coco y su implementación en JavaCC

Por:

Ruiz De La Cruz César

Luciano Cruz Carlos Ivan

Martinez Carreola Daniel Alejandro

Rizo

Índice

1.	Introducción	2
2.	Sintaxis del lenguaje	3
2.a.	Ejemplos de sintaxis	3
3.	Tipos de datos	4
4.	Palabras reservadas	5
5.	Operadores	6
5.a.	Operadores aritméticos	6
5.b.	Operadores lógicos	6
5.c.	Operadores de comparación	6
6.	Símbolos	7

1. Introducción

Coco es un lenguaje de programación estructurado, con un tipado fuerte y una sintaxis familiar; inspirado en lenguajes como C o Rust. Sin embargo, **Coco** está especialmente diseñado para el aprendizaje, por lo que carece de características avanzadas, tales como manejo de memoria, enumeraciones, diccionarios o apuntadores.

Coco se empaqueta como un **Jar**, por lo que para ejecutarlo deberemos pasar el archivo a analizar como un argumento.

```
java -jar coco.jar main.coco
```

La implementación de **Coco** está escrita en Java, utilizando la librería JavaCC; Por lo que para ejecutarlo necesitaremos el JRE de Java.

```
java --version
openjdk 25.0.1 2025-10-21
*OpenJDK Runtime Environment (build 25.0.1)*
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0.1, mixed mode, sharing)
```

Para realizar modificaciones al código fuente, necesitaremos la versión **7.0.13** de JavaCC.

```
javacc --version
Java Compiler Compiler Version 7.0.13 (Parser Generator)
(type "javacc" with no arguments for help)
Last argument "--version" is not a filename.
```

2. Sintaxis del lenguaje

2.a. Ejemplos de sintaxis

3. Tipos de datos

4. Palabras reservadas

5. Operadores

- 5.a. Operadores aritméticos**
- 5.b. Operadores lógicos**
- 5.c. Operadores de comparación**

6. Símbolos