

# Definición del Lenguaje Coco y su implementación en JavaCC

Por:

Ruíz De La Cruz César  
Martinez Carreola Daniel Alejandro

Luciano Cruz Carlos Ivan  
Rizo

## Índice

1. Introducción .....	2
2. Sintaxis del lenguaje .....	3
2.a. Ejemplos de sintaxis .....	3
3. Tipos de datos .....	4
4. Palabras reservadas .....	5
5. Operadores .....	6
5.a. Operadores aritméticos .....	6
5.b. Operadores lógicos .....	6
5.c. Operadores de comparación .....	6
6. Símbolos .....	7

## 1. Introducción

**Coco** es un lenguaje de programación estructurado, con un tipado fuerte y una sintaxis familiar; inspirado en lenguajes como C o Rust. Sin embargo, **Coco** está especialmente diseñado para el aprendizaje, por lo que carece de características avanzadas, tales como manejo de memoria, enumeraciones, diccionarios o apuntadores.

**Coco** se empaqueta como un **Jar**, por lo que para ejecutarlo deberemos pasar el archivo a analizar como un argumento.

```
java -jar coco.jar main.coco
```

La implementación de **Coco** esta escrita en Java, utilizando la libreria JavaCC; Por lo que para ejecutarlo necesitaremos el JRE de Java.

```
java --version
openjdk 25.0.1 2025-10-21
*OpenJDK Runtime Environment (build 25.0.1)*
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.0.1, mixed mode, sharing)
```

Para realizar modificaciones al código fuente, necesitaremos la versión **7.0.13** de JavaCC.

```
javacc --version
Java Compiler Compiler Version 7.0.13 (Parser Generator)
(type "javacc" with no arguments for help)
Last argument "--version" is not a filename.
```

## **2. Sintaxis del lenguaje**

### **2.a. Ejemplos de sintaxis**

### **3. Tipos de datos**

#### **4. Palabras reservadas**

## **5. Operadores**

### **5.a. Operadores aritméticos**

### **5.b. Operadores lógicos**

### **5.c. Operadores de comparación**

## 6. Símbolos