## **POKEMON ROYAL RUMBLE**

Satoshi Tajiri (creador de pokemon) quiere abrir los horizontes de la exitosa saga a través de un juego de consola para el ordenador, por algún motivo quiere que lo hagamos en TypeScript y siguiendo las mejores prácticas que podamos.

Al menos ha sido benevolente y nos ha proporcionado una definición conceptual de que es un pokemon y como quiere que luchen e interactúen los mismos.

## **Pokemon**

name = El bicho tiene que tener un nombre type = El tipo de pokémon que va a ser |v| = El nivel del pokémon healthPoints = Los puntos de vida attackPower = El poder ofensivo del pokemón

## **Batalla**

Satoshi quiere que los pokemons se ataquen quitándose vida en función al poder de ataque ponderado por un valor aleatorio haciendo así que uno de los pokemons tenga 0 de vida o menos, cuando eso pase el contrincante ganará.

Las variables de lvl o type serán ignoradas ya que son features que se implementarán en un Jira a parte

## **BONUS TRACK**

Si alguien es muy máquina Satoshi ofrece hasta **5000\$** para quien haga la función con tipos genéricos ya que en el futuro se querrá implementar esta forma de combate en todos los juegos de pokemón.

```
pikachu está atacando a charizard...
charizard ha recibido 13.99 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 106.01
charizard está atacando a pikachu...
pikachu ha recibido 14.18 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 85.82
---
pikachu está atacando a charizard...
charizard ha recibido 13.75 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 92.26
charizard está atacando a pikachu...
pikachu ha recibido 35.65 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 50.18
---
pikachu está atacando a charizard...
charizard ha recibido 13.25 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 79.01
charizard está atacando a pikachu...
pikachu está atacando a pikachu...
pikachu ha recibido 18.28 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 31.89
---
pikachu está atacando a charizard...
charizard ha recibido 22.15 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 56.86
charizard está atacando a pikachu...
pikachu ha recibido 23.89 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 8.00
---
pikachu está atacando a charizard...
charizard ha recibido 25.45 puntos de daño. Puntos de vida restantes: 31.42
charizard está atacando a pikachu...
pikachu ha recibido 12.73 puntos de daño. Puntos de vida restantes: -4.73
pikachu ha recibido 12.73 puntos de daño. Puntos de vida restantes: -4.73
pikachu ha recibido 12.73 puntos de daño. Puntos de vida restantes: -4.73
pikachu ha sido derrotado.
```