

PROGRAMA DE ESTUDIOS HTML 5, CSS 3 Y BOOTSTRAP ¹

TECNOLOGÍAS QUE APRENDERÁS



OBJETIVO DEL CURSO

Comprender los fundamentos de HTML y CSS: Aprender a estructurar contenido web con HTML5 y estilizarlo con CSS3, utilizando flexbox y grid para crear diseños modernos y responsivos.

¹ Bootstrap es un framework multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web

METODOLOGÍA

El curso combina clases teóricas con ejercicios prácticos y proyectos colaborativos. Los estudiantes tendrán acceso a un repositorio de recursos y recibirán retroalimentación constante del para asegurar un aprendizaje efectivo y aplicado.

REQUISITOS PREVIOS

No se requiere experiencia previa en programación. Sin embargo, se recomienda tener una comprensión básica del uso de computadoras e internet. El curso está diseñado tanto para principiantes en el desarrollo de páginas web.

COMPETENCIAS GENERALES QUE SE ADQUIEREN

En este curso los alumno adquirirán una serie de competencias y habilidades que abarcan los fundamentos del desarrollo web, tales como:

- **Desarrollo Web Frontend:** Los alumnos tendrán la capacidad de crear y estructurar páginas web con HTML, estilizar con CSS y hacerlas responsivas con Bootstrap.
- **Diseño Responsivo:** Serán capaces de diseñar interfaces web que se adapten a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- **Conocimiento Práctico de Herramientas Modernas:** Comprenderán y aplicarán herramientas y frameworks modernos como Bootstrap para agilizar el desarrollo web.
- **Mejora de la Accesibilidad Web:** Podrán implementar prácticas de accesibilidad para asegurar que los sitios web sean utilizables por todas las personas, incluyendo aquellas con discapacidades.
- **Personalización y Estilización Avanzada:** Podrán aplicar y personalizar estilos avanzados para crear interfaces visualmente atractivas y funcionales.

OPORTUNIDADES LABORALES

Con las competencias adquiridas, los participantes podrán desarrollar trabajos como:

1. **Desarrollador Web Frontend**

Diseñar y desarrollar la parte visual de los sitios web utilizando HTML, CSS y frameworks como Bootstrap. Implementar diseño responsivo y asegurar una experiencia de usuario fluida en todos los dispositivos.

2. **Desarrollador Web Junior**

Trabajar bajo la supervisión de desarrolladores más experimentados para crear y mantener sitios web. Participar en la implementación de nuevos componentes y características.

3. **Freelance en Desarrollo Web**

Trabajar de forma independiente ofreciendo servicios de desarrollo web a clientes y pequeñas empresas, gestionando proyectos desde la planificación hasta la implementación.

CONTENIDO

MÓDULO 1: HTML (10 HORAS)

1. **Introducción a HTML (2 horas)**

- Estructura básica de un documento HTML.
- Etiquetas comunes: <head>, <body>, <div>, , etc.

2. **Etiquetas y Atributos (2 horas)**

- Elementos de texto: <h1> a <h6>, <p>, <a>, , .
- Listas: , , .
- Tablas: <table>, <tr>, <td>, <th>.

3. **Imágenes y Multimedia (2 horas)**

- Insertar imágenes: .
- Elementos multimedia: <audio>, <video>.

4. **Formularios y Controles de Formulario (2 horas)**

- Crear formularios: <form>, <input>, <textarea>, <select>.
- Atributos de validación de formularios.

5. Semántica y Accesibilidad (2 horas)

- Elementos semánticos: <header>, <footer>, <article>, <section>.
- Mejores prácticas de accesibilidad.

MÓDULO 2: CSS (15 HORAS)

1. **Introducción a CSS** (2 horas)
 - Sintaxis de CSS.
 - Selectores y especificidad.
2. **Propiedades de Texto y Fuentes** (2 horas)
 - Propiedades de fuente y texto.
 - Colores y unidades de medida.
3. **Modelo de Caja y Diseño** (3 horas)
 - Margen, borde, padding.
 - Display y posición.
4. **Flexbox y Grid** (4 horas)
 - Diseño flexible con Flexbox.
 - Diseño de cuadrícula con CSS Grid.
5. **Transiciones y Animaciones** (2 horas)
 - Transiciones CSS.
 - Animaciones clave (@keyframes).
6. **Responsive Design y Media Queries** (2 horas)
 - Diseño adaptable.
 - Uso de media queries.

MÓDULO 3: BOOTSTRAP (8 HORAS)

1. **Introducción a Bootstrap** (1 hora)
 - Instalación y configuración.
 - Estructura de un documento Bootstrap.
2. **Sistema de Grilla** (2 horas)



ALGORISMUS

WWW.ALGORISMUS.CL

- Uso del sistema de grillas.
- Diseño responsivo con grillas.
- 3. **Componentes de Bootstrap** (3 horas)
 - Botones, tarjetas, formularios.
 - Barra de navegación y menús.
- 4. **Utilidades y Personalización** (2 horas)
 - Utilidades de CSS.
 - Personalización de temas Bootstrap

TOTAL DE HORAS: 33