

WWW.ALGORISMUS.CL

PROGRAMA DE ESTUDIOS RUBY ON RAILS¹

TECNOLOGÍAS QUE APRENDERÁS







METODOLOGÍA

El curso combina clases teóricas con ejercicios prácticos y proyectos colaborativos. Los estudiantes tendrán acceso a un repositorio de recursos y

¹ Ruby on Rails, a veces denominado simplemente «Rails», es un framework de desarrollo web de código abierto basado en el patrón arquitectónico modelo-vista-controlador (MVC). Rails se utiliza para desarrollar aplicaciones web basadas en bases de datos, y utiliza el lenguaje Ruby.



WWW.ALGORISMUS.CL

recibirán retroalimentación constante del para asegurar un aprendizaje efectivo y aplicado.

OBJETIVOS DEL CURSO

El curso *Programa de Desarrollo Web con Ruby on Rails* está diseñado para dotar a los participantes de habilidades fundamentales y avanzadas en el desarrollo de aplicaciones web utilizando Ruby on Rails. A continuación, se detallan los objetivos específicos:

- Desarrollo con Ruby: Aprenderás los fundamentos de Ruby, el lenguaje en el que está construido Rails, y cómo aplicarlos en el desarrollo web.
- Creación de Aplicaciones Web: Diseñarás y construirás aplicaciones web completas, aprendiendo a manejar rutas, controladores, vistas y modelos.
- **Gestión de Bases de Datos**: Utilizarás ActiveRecord para interactuar con bases de datos y gestionar datos de manera eficiente.
- Autenticación y Autorización: Implementarás sistemas de autenticación de usuarios y gestionarás permisos para controlar el acceso a diferentes partes de la aplicación.
- Pruebas y Depuración: Aplicarás técnicas de pruebas automatizadas y depuración para garantizar la calidad del código y la estabilidad de la aplicación.

REQUISITOS PREVIOS

Se recomienda experiencia previa con al menos un lenguaje de programación como Python, JavaScript u otro; experiencia en la instalación de software y herramientas de desarrollo mediante la línea de comandos y familiaridad con conceptos de bases de datos, como tablas y registros.



WWW.ALGORISMUS.CL

COMPETENCIAS GENERALES QUE SE ADQUIEREN

Las competencias que los alumnos adquirirán son:

- Dominio de Ruby y Ruby on Rails: Comprensión profunda de Ruby como lenguaje de programación, incluyendo su sintaxis, estructuras de control, métodos, y estructuras de datos.; y capacidad para utilizar el framework Ruby on Rails para desarrollar aplicaciones web eficientes, aplicando el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).
- Desarrollo de Aplicaciones Web Completas: Habilidad para diseñar y construir aplicaciones web completas desde cero, gestionando rutas, controladores, vistas, y modelos de manera efectiva.
- Autenticación y Autorización: Implementación de sistemas de autenticación de usuarios y gestión de permisos para controlar el acceso a diferentes partes de la aplicación de manera segura.
- Despliegue y Mantenimiento de Aplicaciones: Capacidad para desplegar aplicaciones Rails en servidores como Heroku y mantenerlas operativas en entornos de producción, asegurando su rendimiento y seguridad.

OPORTUNIDADES LABORALES

Con las competencias adquiridas en el *Programa Ruby on Rails*, los participantes estarán bien posicionados para postular a una variedad de oportunidades laborales en el campo del desarrollo web, tales como:

- 1. Desarrollador Ruby on Rails: Crear y mantener aplicaciones web utilizando Ruby on Rails. Involucra trabajar con el framework para desarrollar funcionalidades del lado del servidor y la integración con el frontend.
- 2. Desarrollador Full Stack: Trabajar tanto en el frontend como en el backend de aplicaciones web. Utilizar Ruby on Rails para el backend y frameworks de JavaScript o tecnologías como React o Vue.js para el frontend.



WWW.ALGORISMUS.CL

- 3. **Desarrollador Backend:** Especializarse en la lógica del servidor y la gestión de datos para aplicaciones web. Utilizar Ruby on Rails para construir APIs y servicios backend robustos.
- 4. **Desarrollador Freelance de Ruby on Rails:** Ofrecer servicios de desarrollo web como freelance, trabajando con clientes para crear aplicaciones personalizadas utilizando Ruby on Rails.

CONTENIDO

MÓDULO 1: FUNDAMENTOS DE RUBY (10 HORAS)

- 1. Introducción a Ruby (2 horas)
 - o Historia y filosofía de Ruby.
 - Configuración del entorno de desarrollo.
- 2. Sintaxis Básica (3 horas)
 - o Variables, tipos de datos, y operadores.
 - o Estructuras de control: condicionales y bucles.
- 3. Métodos y Bloques (2 horas)
 - o Creación y uso de métodos.
 - Bloques y proc.
- 4. Estructuras de Datos (3 horas)
 - Arreglos y hashes.
 - o Enumerables y métodos de iteración.

MÓDULO 2: INTRODUCCIÓN A RUBY ON RAILS (8 HORAS)

- 1. ¿Qué es Ruby on Rails? (1 hora)
 - Historia y características clave.
 - Arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).
- 2. Configuración del Entorno (2 horas)
 - Instalación de Ruby on Rails.
 - o Configuración de bases de datos.
- 3. Estructura de un Proyecto Rails (2 horas)



WWW.ALGORISMUS.CL

- o Generadores y estructuras de directorios.
- o Archivos de configuración esenciales.
- 4. Rutas y Controladores (3 horas)
 - o Definición de rutas en Rails.
 - o Creación y uso de controladores.

MÓDULO 3: MODELOS Y BASES DE DATOS (10 HORAS)

- 1. Active Record y ORM (3 horas)
 - o Introducción a Active Record.
 - o Migraciones de bases de datos.
- 2. Relaciones de Base de Datos (3 horas)
 - o Relaciones uno a muchos y muchos a muchos.
 - Validaciones y callbacks.
- 3. Consultas y Manipulación de Datos (4 horas)
 - o Consultas básicas y avanzadas.
 - o Métodos de Active Record para manipulación de datos.

MÓDULO 4: VISTAS Y PLANTILLAS (10 HORAS)

- 1. Introducción a las Vistas en Rails (2 horas)
 - Estructura de vistas y ERB.
 - Uso de layouts y parciales.
- 2. Formularios y Helpers (3 horas)
 - Creación de formularios.
 - Uso de helpers de Rails.
- 3. Estilos y Activos (3 horas)
 - o Integración de CSS y JavaScript.
 - o Preprocesadores de activos: SASS y CoffeeScript.
- 4. Internacionalización y Localización (2 horas)
 - o Configuración de i18n en Rails.
 - Localización de vistas y modelos.



WWW.ALGORISMUS.CL

MÓDULO 5: FUNCIONALIDADES AVANZADAS DE RAILS (15 HORAS)

- 1. Autenticación y Autorización (3 horas)
 - o Implementación de autenticación con Devise.
 - o Autorización con Pundit o CanCanCan.
- 2. API y Servicios Web (3 horas)
 - o Creación de APIs RESTful.
 - Consumo de APIs externas.
- 3. Action Mailer y Correo Electrónico (2 horas)
 - o Configuración de Action Mailer.
 - Envío de correos electrónicos.
- 4. Pruebas y Desarrollo TDD (3 horas)
 - o Introducción a RSpec y Capybara.
 - o Pruebas de modelos, controladores y vistas.
- 5. Despliegue y Producción (2 horas)
 - o Despliegue en Heroku u otros servidores.
 - o Configuración de entorno de producción.
- 6. Optimización y Seguridad (2 horas)
 - o Optimización de rendimiento de aplicaciones.
 - o Buenas prácticas de seguridad en Rails.

TOTAL DE HORAS: 53