

WWW.ALGORISMUS.CL

PROGRAMA DE ESTUDIOS HTML 5, CSS 3 Y BOOTSTRAP¹

TECNOLOGÍAS QUE APRENDERÁS









OBJETIVO DEL CURSO

Comprender los fundamentos de HTML y CSS: Aprender a estructurar contenido web con HTML5 y estilizarlo con CSS3, utilizando flexbox y grid para crear diseños modernos y responsivos.

¹ Bootstrap es un framework multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para mejorar la experiencia visual de aplicaciones web.



WWW.ALGORISMUS.CL

METODOLOGÍA

El curso combina clases teóricas con ejercicios prácticos y proyectos colaborativos. Los estudiantes tendrán acceso a un repositorio de recursos y recibirán retroalimentación constante del profesor para asegurar un aprendizaje efectivo y aplicado.

REQUISITOS PREVIOS

No se requiere experiencia previa en programación. Sin embargo, se recomienda tener una comprensión básica del uso de computadoras e internet. El curso está diseñado para principiantes en el desarrollo de páginas web.

COMPETENCIAS GENERALES QUE SE ADQUIEREN

En este curso los alumnos adquirirán una serie de competencias y habilidades que abarcan los fundamentos del desarrollo web, tales como:

- **Desarrollo Web Frontend**: Los alumnos tendrán la capacidad de crear y estructurar páginas web con HTML, estilizar con CSS y hacerlas responsivas con Bootstrap.
- **Diseño Responsivo**: Serán capaces de diseñar interfaces web que se adapten a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- Conocimiento Práctico de Herramientas Modernas: Comprenderán y aplicarán herramientas y frameworks modernos, como Bootstrap, para agilizar el desarrollo web.
- Mejora de la Accesibilidad Web: Podrán implementar prácticas de accesibilidad para asegurar que los sitios web sean utilizables por todas las personas, incluyendo aquellas con discapacidades.



WWW.ALGORISMUS.CL

• **Personalización y Estilización Avanzada**: Podrán aplicar y personalizar estilos avanzados para crear interfaces visualmente atractivas y funcionales.

OPORTUNIDADES LABORALES

Con las competencias adquiridas, los participantes podrán desarrollar trabajos como:

1. Desarrollador Web Frontend

Diseñar y desarrollar la parte visual de los sitios web utilizando HTML, CSS y frameworks como Bootstrap. Implementar diseño responsivo y asegurar una experiencia de usuario fluida en todos los dispositivos.

2. Desarrollador Web Junior

Trabajar bajo la supervisión de desarrolladores más experimentados para crear y mantener sitios web. Participar en la implementación de nuevos componentes y características.

3. Freelance en Desarrollo Web

Trabajar de forma independiente ofreciendo servicios de desarrollo web a clientes y pequeñas empresas, gestionando proyectos desde la planificación hasta la implementación.

CONTENIDO

MÓDULO 1: HTML (10 HORAS)

1. Introducción a HTML (2 horas)

- Estructura básica de un documento HTML.
- Etiquetas comunes: <head>, <body>, <div>, , etc.

2. Etiquetas y Atributos (2 horas)

- Elementos de texto: <h1> a <h6>, , <a>, , .
- Listas: , , .

Algorismus LEARNING

ALGORISMUS

WWW.ALGORISMUS.CL

Tablas: , , , .

3. Imágenes y Multimedia (2 horas)

- Insertar imágenes: .
- Elementos multimedia: <audio>, <video>.

4. Formularios y Controles de Formulario (2 horas)

- Crear formularios: <form>, <input>, <textarea>, <select>.
- Atributos de validación de formularios.

5. Semántica y Accesibilidad (2 horas)

- o Elementos semánticos: <header>, <footer>, <article>, <section>.
- Mejores prácticas de accesibilidad.

MÓDULO 2: CSS (15 HORAS)

1. Introducción a CSS (2 horas)

- Sintaxis de CSS.
- Selectores y especificidad.

2. Propiedades de Texto y Fuentes (2 horas)

- o Propiedades de fuente y texto.
- o Colores y unidades de medida.

3. Modelo de Caja y Diseño (3 horas)

- Margen, borde, padding.
- Display y posición.

4. Flexbox y Grid (4 horas)

- Diseño flexible con Flexbox.
- o Diseño de cuadrícula con CSS Grid.

5. Transiciones y Animaciones (2 horas)

- Transiciones CSS.
- Animaciones clave (@keyframes).

6. Responsive Design y Media Queries (2 horas)

- Diseño adaptable.
- Uso de media queries.



WWW.ALGORISMUS.CL

MÓDULO 3: BOOTSTRAP (8 HORAS)

- 1. Introducción a Bootstrap (1 hora)
 - o Instalación y configuración.
 - o Estructura de un documento Bootstrap.
- 2. Sistema de Grilla (2 horas)
 - o Uso del sistema de grillas.
 - o Diseño responsivo con grillas.
- 3. Componentes de Bootstrap (3 horas)
 - o Botones, tarjetas, formularios.
 - o Barra de navegación y menús.
- 4. Utilidades y Personalización (2 horas)
 - o Utilidades de CSS.
 - o Personalización de temas Bootstrap

TOTAL DE HORAS: 33