

박중섭, Software Engineer

jssub940@gmail.com | 010-3160-6198 | [GitHub](#) | [Blog](#)

사용자와 가장 가까운 곳에서 문제를 해결하고 싶은 신입 개발자입니다.

WebSocket과 SSE를 활용한 실시간 기능 구현 경험을 통해, 기술적 최적화가 어떻게 UX를 혁신하는지 체감했습니다.

5개월간 크래프톤 정글에서 알고리즘 및 CS 기초부터 팀 프로젝트까지 몰입하며, 문제를 끝까지 파고드는 개발 습관을 만들었습니다.

Projects

Stock Lab

투자 전략을 과거 데이터로 시뮬레이션하고 결과를 실시간 차트로 시각화

2025.10 ~ 2025.11 (5주)

팀프로젝트 (5인 팀) | FE

Next.js, Typescript, TailwindCSS,
FastAPI, PostgreSQL, AWS, Docker 등

[GitHub 링크](#)

[기술블로그 링크](#)

- WebSocket 기반 실시간 시뮬레이션
- 2초 주기 Polling의 비효율을 WebSocket으로 전환하여 해결
- 네트워크 요청 98% 감소 및 실시간성 확보
- SSE 기반 AI 챗봇
- SSE를 도입하여 AI 응답 대기 시간을 단축하고 끊임 없는 UX 제공

Cruz Lab

개인 포트폴리오와 기술 블로그를 통합한 인터랙티브 UI 웹사이트

2025.11 ~ 현재

개인 프로젝트

Astro, React, TypeScript, Firebase,
TailwindCSS, Framer Motion 등

[GitHub 링크](#)

[기술블로그 링크](#)

- Astro Island 아키텍처를 도입하여 초기 JS 번들 크기 최소화
- Framer Motion을 활용한 12개 인터랙티브 컴포넌트 구현
- useMotionValue를 활용하여 마우스 인터랙션 시 React 리렌더링을 유발하지 않는 최적화된 애니메이션 구현

Jungle Tetris

WebSocket 기반 실시간 대전 테트리스 웹 게임

2025.08 (3박4일)

팀프로젝트 (3인 팀) | FE

JavaScript, TailwindCSS,
Canvas API, Flask, MongoDB 등

[GitHub 링크](#)

[기술블로그 링크](#)

- DOM 조작으로 인한 리플로우 비용을 제거하기 위해 Canvas API 기반 렌더링 엔진 구현
- Socket.IO를 활용하여 상대방의 게임 진행 상황(점수, 상태)을 실시간으로 동기화하는 1:1 대전 기능 구현

Education

Krafton Jungle 10기 | 2025.07 ~ 2025.12 (5개월)

- CS 핵심 이론 심화 및 시스템 프로그래밍 구현
 - Pintos OS 및 웹 서버 구현을 통한 시스템 원리 체득
- 고강도 몰입과 문제 해결
 - 주 100시간 몰입, 기술적 난관을 끝까지 해결하는 끈기를 기름
- 다양한 팀원과의 협업 및 자기주도 학습
 - 매주 팀이 바뀌는 환경에서 동료 학습 및 협업을 진행, 스터디를 통해 지식을 공유하며 함께 성장하는 개발 문화를 경험

단국대학교 화학공학과 졸업 | 2014.03 ~ 2020.02

Skills

- Languages: JavaScript | TypeScript | Python
- Frontend: React, Next.js, TailwindCSS
- State Management: Zustand | React Query
- Tools & Others: Git | Figma | Firebase