

2장. HTML5 기본 요소

1. 텍스트 표시

- ▶ 텍스트는 특별한 태그 없이 `<body> </body>` 안에 표시 가능
- ▶ 여러 줄로 이루어진 텍스트 : 단락 생성 후 단락안에 표시하는 것이 좋음
- ▶ 단락으로 나누지 않으면 모든 텍스트가 한 줄로 표시 됨
- ▶ HTML 문서에서는 줄 바꿈 문자는 무시 됨

(1) 단락

- ① 단락 : 전체 글을 내용에 따라 나눌 때, 하나하나의 짧은 이야기 토막
- ② 웹 브라우저는 자동적으로 단락의 전후에 빈 줄 추가
- ③ 태그 : `<p> </p>`
 - a. `<p>` 업어도 되지만 적어주는 것이 좋음
- ④ dP : `<p>` 이것이 하나의 단락입니다. `</p>`
- ⑤ 새로운 단락을 시작하지 않고 줄 바꿈을 원한다면 `
` 태그 사용
 - a. "break"에서 나온 용어
 - b. 종료 태그를 가지지 않음

(2) 텍스트 입력 시 주의할 점

- ① HTML 코드에서 엔터키를 눌렀다고 줄이 바뀌는 것은 아님
- ② 스페이스바를 여러 번 눌렀다고 해서 화면에 스페이스가 여러개 생기지 않음
- ③ 웹 브라우저는 연속되는 빈 줄은 한 줄로, 연속된 스페이스는 하나의 스페이스로 간주

(3) `<pre>`태그

- ① 프로그래머가 입력한 그대로 화면에 나타내기 위해서 사용하는 태그
- ② "previously formatted text"
- ③ 개발자가 입력한 스페이스나 탭, 줄 바꿈이 그대로 유지됨

(4) 헤딩

- ① 웹 페이지의 머리 기사
- ② `<h1>`부터 `<h6>`까지의 6개의 태그 이용
- ③ 페이지의 머리기사 용도로만 사용해야 함
 - a. 검색 엔진은 헤딩을 사용하여 웹 페이지의 내용을 색인화하여 저장
 - b. 사용자가 웹 페이지의 헤딩만 보고 지나갈 수 있기 때문에 헤딩을 사용하여 문서의 중요한 키워드를 사용자에게 보여주는 것이 중요함

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>이것이 heading 1 입니다.</h1>
<h2>이것이 heading 2 입니다.</h2>
<h3>이것이 heading 3 입니다.</h3>
<h4>이것이 heading 4 입니다.</h4>
<h5>이것이 heading 5 입니다.</h5>
<h6>이것이 heading 6 입니다.</h6>

</body>
</html>

```

(5) 주석

- ① 코드를 설명하는 글
- ② 새로운 개발자가 코드를 이해하는데 상당한 도움을 줌
- ③ 현재 불필요한 코드를 일시적 제거 가능

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <!--참고: 아래 링크는 나의 배너임 -->
    
    <!-- <input type="text" size="12" /> -->
</body>
</html>

```

(6) 텍스트 서식

- ① 글자 모양을 잡을 때 사용하는 태그
- ② 와 모두 글자를 볼드체로 표시
 - a. : 볼드 텍스트만 정의
 - b. : 브라우저마다 다를 수 있음
- ③ 현재 모든 브라우저가 를 볼드체로 표시
- ④ : 이탤릭체로 표시

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p> <b> 이 텍스트는 bold입니다. </b> </p>
<p> <strong>이 텍스트는 strong입니다.</strong> </p>
<p> <i>이 텍스트는 italic입니다. </i></p>
<p> <em> 이 텍스트는 emphasized입니다. </em> </p>
<p> <code> 이 텍스트는 code입니다. </code> </p>
<p> <sub> subscript </sub> 이고 <sup> superscript </sup>
입니다.</p>

</body>
</html>

```

(7) 수평선

<hr> 태그를 사용하면 브라우저의 너비 만큼 수평선을 그릴 수 있음

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    이것이 수평선입니다.
    <hr>
    수평선이었습니다.
</body>
</html>

```

(8) 특수문자

- ① '<'와 '>' 같은 문자는 이미 태그에서 사용하고 있기 때문에 화면에 표시하기는 어려움
- ② 화면에 표시하기 위하여 특수 문자가 필요함

2. 리스트 표시

항목들을 나열하는데 사용

(1) 번호 없는 리스트(Unordered list)

- ① 시작 태그 :
- ② 종료 태그 :
- ③ 리스트항목 (list item) :

④ 리스트 항목 앞에 글머리기호 붙임

```
<ul>
  <li>에스프레소</li>
  <li>아메리카노</li>
  <li>카페라떼</li>
</ul>
```

(2) 번호 있는 리스트

- ① 시작 태그 :
- ② 종료 태그 :
- ③ 리스트 항목 :
- ④ 리스트 항목 앞에 번호가 붙음

```
<ol>
  <li>에스프레소</li>
  <li>아메리카노</li>
  <li>카페라떼</li>
</ol>
```

(3) 정의 리스트(definition list) : 항목들과 함께 항목들의 정의(설명)가 표시되는 리스트

- ① 정의 리스트 : <dl> </dl>
- ② 정의 항목 생성 : <dt> </dt>
- ③ 항목에 대한 설명 : <dd> </dd>

```
<dl>
  <dt> 에스프레소 </dt>
  <dd>- 커피의 기본, 커피의 원액이다.</dd>
  <dt> 아메리카노 </dt>
  <dd>- 에스프레소에 물을 넣은 것</dd>
  <dt>카페라떼</dt>
  <dd>- 커피에 우유를 섞은 것</dd>
</dl>
```

3. 링크

(1) 하이퍼 링크

- ① 다른 문서로 점프할 수 있는 단어나 이미지
- ② <a> 태그 사용 : href 속성을 이용하여 링크 주소 설정

③ 사용자가 커서를 웹 페이지의 링크 위에 올리면 커서의 모양이 화살표에서 손 모양으로 변화

④ 화면에서 링크의 표현

- a. 방문하지 않은 링크 : 밑줄이 그어져 있고, 청색
- b. 방문한 링크 : 밑줄 그어져 있고 보라색
- c. 활성 링크(active link) : 밑줄 그어져 있고 빨간색

⑤ href 속성 값 지정 방법

- a. 절대 경로 : 다른 웹 사이트의 페이지 "href = <http://www.naver.com>"
- b. 상대 경로 : 웹 사이트 안에서의 다른 페이지 "href = doc/index.html"
- c. 내부 파일 : 현재 페이지 안의 다른 위치 "href = #anchor1"

(2) target 속성 : 각 링크가 클릭되었을 때, 새로운 페이지가 어디에 열리는 지를 지정

- ① _blank : 새로운 윈도우에서 새로운 페이지를 연다,
- ② _self : 현재 윈도우에 새로운 페이지를 연다.
- ③ _parent : 부모 프레임에 새로운 페이지를 적재한다.
- ④ _top : 현재 윈도우에 새로운 페이지를 적재하고 모든 프레임을 취소한다.

```
<html>
<body>
  <a href="http://www.google.com" target="_blank">
    google.com 방문</a>
  <p>
    target 속성이 "_blank"이므로 ,
    링크는 새로운 탭에서 열립니다.
  </p>
</body>
</html>
```

(3) id 속성

- ① <a> 태그를 사용해 현재 페이지의 다른 위치로 이동 가능
- ② <a> 의 id속성을 이용하여 HTML 문서 안에서 북마크를 생성해야 함
- ③ 북마크는 사용자에게는 표시되지 않지만 HTML 문서 중에서 어떤 위치를 가리킬 수 있음

```

<html>
<body>
  <a href="#section1">참고 사항으로 가려면 여기를 클릭하세요.</a>
  <p> Hello World!</p>
  <p> Hello World!</p>
  <p> Hello World!</p>
  <hr>
  <a id="section1">참고 사항</a>
  <hr>
  <p> 동일한 페이지 안에서도 점프할 수 있습니다. </p>
</body>
</html>

```

(4) 다운로드 링크 : 파일을 다운로드 할 수 있도록 링크에 연결하는 방법

(6) <base> 태그 : 헤드 섹션에서 <base> 태그를 사용하여 모든 링크에 대한 기본 디렉토리 지정 가능

4. 이미지

(1) 태그 사용

```

```

- ① : 이미지를 웹 페이지에 삽입하기 위해 사용
- ② src = "seolak.jpg" : 웹 페이지에 삽입할 이미지 파일 이름 지정
- ③ width="300" height="230" : 이미지의 가로, 세로 크기

(2) width와 height 속성

- ① 이미지의 가로와 세로를 지정하는 데 사용
- ② 기본적인 단위는 픽셀
- ③ % 단위를 사용하여 브라우저의 크기에 비례하여 상대적으로 이미지 크기 지정 가능

(3) alt 속성

브라우저가 이미지를 화면에 표시하지 못했을 경우에 표시되는 대체 텍스트

(4) 웹에서 사용하는 이미지의 종류

가. JPEG

- ① 실사 사진과 같이 복잡하고 많은 색상으로 이루어진 이미지에 적합
- ② 손실 압축 방식 사용

- ③ 투명 배경, 애니메이션 지원 안함. 파일 크기 작음

나. PNG

- ① 클립 아트와 같이 적은 수의 색상을 가진 이미지에 적합
- ② 무손실 압축 방식, 투명 배경 지원
- ③ 같은 품질의 이미지인 경우 JPEG보다 큼

다. GIF

- ① 로고나 클립아트 형태의 이미지에 적합
- ② 256 색상만을 지원, 투명 배경과 애니메이션을 지원

5. 테이블

표 형태의 데이터를 표시하는 데 사용

(1) 테이블의 행과 열

- ① <table> 태그 사용
- ② <tr> ... </tr> : 테이블에서 행을 나타내기 위해 사용
- ③ <td> ... </td> : 테이블에서 열을 나타내기 위해 사용

(2) 테이블 헤더

- ① 테이블의 각 열에 헤더(열의 제목) 표시
- ② <th> ... </th>

(3) 테이블 경계

- ① 테이블의 경계를 지정하지 않으면 경계 없이 표시됨
- ② border 속성을 이용하여 설정

(3) 테이블에서 열과 행의 병합

가. 각 셀은 필요에 따라 병합 가능

나. 행 병합 : rowspan 속성 이용

<td rowspan="2"> : 현재 셀 위치에서 2개의 행 병합

다. 열 병합 : colspan 속성 이용

<td colspan="3"> : 현재 셀 위치에서 3개의 열 병합

(4) 테이블의 캡션 : 테이블의 제목을 삽입하기 위해 사용

<caption> ... </caption>