OFDM数字通信系统的简单模拟

摘要

本文讨论了在给定多径信道参数的情况下OFDM算法的实现过程,并使用Matlab做了仿真,模拟出了给定条件下子载波个数与误码率的关系。需要说明的是,本文的介绍重点在于OFDM,因此没有考虑信源编解码、信道编解码、基带调制、载波调制等过程。

符号记号表

符号	意义		
$ au_{min}$	多径信道时延的最小时间单位		
S_k	待传输的第 k 个符号		
N_s	子载波的个数		
T_{symbol}	一个OFDM符号的持续时间		
T_{sample}	数字通信系统的采样时间间隔		
Δf	相邻子载波的频率差		
$S\left(t ight)$	模拟系统发送机发送的信号		
S[n]	数字系统发送机发送的信号		
f_k	第 化子载波的频率		
$ au_k$	第 k 个路径的时间延迟		
$lpha_k$	第 k 个路径的幅度衰减		
N_{path}	多径信道的路径个数		
\otimes	循环卷积		
$\mathcal{F}\{\cdot\}$	连续或离散傅立叶变换算子		
h[n]	多径信道的单位冲激响应		
L	h[n]有限序列的长度		
R[n]	接收机接收到的信号序列		
$\hat{S}[n]$	对发送信号的估值		
\hat{S}_k	对传输符号的估值		
$interval_ratio$	一个采样周期对应的标准时长 $rac{T_{sample}}{ au_{min}}$		

过程详细描述

多径信道的影响

为了在数字系统中考虑多径信道的影响,需要将多径信道模型离散化。我们用单位冲激响应h[n] 来给信道建模,两个相邻的离散时间间隔为 au_{min} 根据信道的参数 $\{ au_k, lpha_k\}$ 不难求出信道的单位冲激响应:

$$h[n] = \sum_{k=0}^{N_{path}-1} \delta[n - rac{ au_k}{ au_{min}}] \cdot lpha_k$$

信道对发送信号的作用用线性卷积来描述:

$$R[n] = S[n] * h[n] + Noise$$

消除多径效应的影响

在满足一定条件时,连续时间傅立叶变换有这样一条性质[2]:

$$\mathcal{F}[f * g] = \mathcal{F}[f] \cdot \mathcal{F}[g]$$

这启发我们,如果我们将接收信号看作f*g,对其做傅立叶变换后利用除法就可能消除掉信道的影响。

但是这里我们讨论的是数字系统,使用的是离散傅立叶变换,因此有些不同之处需要考虑。首先,离散 傅立叶变换的对应的性质为:

$$\mathcal{F}\{x \otimes y\} = \mathcal{F}\{x\} \cdot \mathcal{F}\{y\}$$

为了使线性卷积等效于循环卷积, 我们使用循环前缀技术[3]

我们在 $S[n]=\{x[0],x[1]\cdots x[N_s-1]\}$ 的前面填入长度为L-1的尾部序列,填充完序列如下所示:

$$S[n] = \{x[N_s - L + 1], \dots, x[N_s - 2], x[N_s - 1], x[0], x[1], \dots x[N_s - 1]\}$$

此时有:

$$egin{align} \mathcal{F}\{\mathcal{S}_n\otimes h[n]\} &= \mathcal{F}\{\mathcal{S}_n\}\cdot \mathcal{F}\{h[n]\} \ &S_n &= \mathcal{F}^{-1}\{rac{\mathcal{F}\{\mathcal{R}[n]\}}{\mathcal{F}\{h[n]\}}\} \ \end{gathered}$$

这样就可以消除多径效应的影响,得到原始的发送信号了。

发送机

模拟OFDM系统中发送机发送的信号为[1]:

$$S(t) = \sum_{k=0}^{N_s-1} S_k \cdot e^{j2\pi f_k t}$$

为了将此模拟系统转换为数字系统,我们以 T_{sample} 的采样周期进行理想采样,此时上式成为:

$$S(nT_{sample}) = \sum_{k=0}^{N_s-1} S_k \cdot e^{j2\pi f_k nT_{sample}}$$

为了使子载波之间相互正交[1],我们令 $f_k=k\Delta f$;同时我们选择在 T_{symbol} 的时间内采样 N_s 次,即 $T_{sample}=rac{T_{symbol}}{N_s}$;令 $\Delta f=rac{1}{T_{symbol}}$ 此时上式成为:

$$S[n] = \sum_{k=0}^{N_s-1} S_k \cdot e^{j2\pi k rac{n}{N_s}}$$

注意到上式在形式上类似IDFT, 具体的:

$$S[n] = N_s \cdot \mathcal{F}^{\scriptscriptstyle -1} S_k$$

([1]中PPT关于DFT、IDFT的公式好像写错了)

为了消除多径效应的影响,我们对S[n] 做循环前缀处理,即将S[n] 填充为下式所示:

$$S[n] = \{x[N_s - L + 1], \cdots, x[N_s - 2], x[N_s - 1], x[0], x[1], \cdots x[N_s - 1]\}$$

这就是发送机最终发送的信号。

接收机

当 $interval_ratio > 1$ 时,发送的数据量大于计算所需,接收机可以选择采样。 最简单的可以选择仍按 T_{sample} 的速率采样,丢弃多余的数据。

对接受信号R[n]做一些处理不难得到原始发送信号 $\hat{S}[n]$:

$$\hat{S}_n = \mathcal{F}^{-1}\{rac{\mathcal{F}\{\mathcal{R}[n]\}}{\mathcal{F}\{h[n]\}}\}$$

接着从 $\hat{S}[n]$ 中恢复出 \hat{S}_k :

$$\hat{S}_k = \mathcal{F}\{rac{S[n]}{N_s}\}$$

Matlab仿真及结果

定义及说明

对时间的定义

为了便于仿真,我们将时间的最小单位定义成 au_{min} ,因此,信号S[n] 相邻两个元素的时间间隔为 $au_{min} imes interval\ ratio$ 。发送 N_s 个符号花费的时间是 $(N_s + L - 1) imes interval\ ratio imes au_{min}$

对信道的定义

定义 $h[n] = \{0.2, 0, 0, 0.7, 0, 0.1\}$

对发送信号的定义

随机生成 N_s 元素,元素 $\in \{1,2\}$

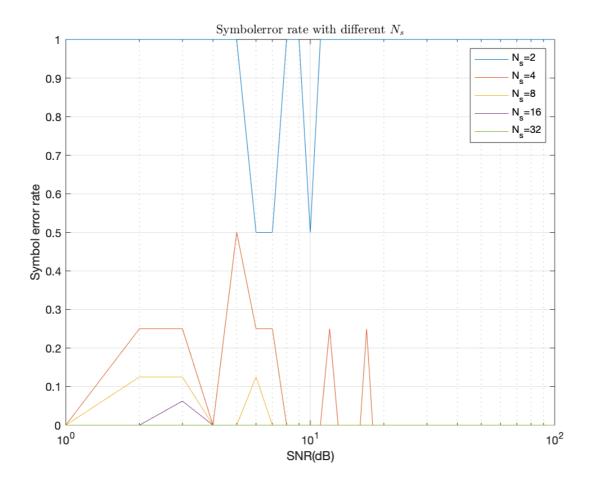
接收机采样

仍按照 T_{sample} 的速率采样,丢弃多余数据。

定义噪声

可以根据信噪比调整的加性高斯白噪声

仿真结果



可以发现,子载波个数比较少的时候并不能消除码间串扰。这是由于发送的序列长度相比h[n] 不够长,在卷积过程中码间仍有干扰。相比之下,噪声对误码率的影响不是十分明显。可能是由于相同条件下只计算了一次误码率,随机性太大。但是整体的趋势是信噪比越大,误码率越小。

参考文献

- [1] 郭俊奇. 通信原理1-8[R].北京:北京师范大学人工智能学院,2020.
- [2] "傅立叶变换" Wikipedia, The Free Encyclopedia. 22 July 2004, 10:55 UTC. Wikimedia Foundation, Inc. 10 Aug. 2004.
- [3] "Cyclic prefix" Wikipedia, The Free Encyclopedia. 22 July 2004, 10:55 UTC. Wikimedia Foundation, Inc. 10 Aug. 2004.

附录

```
function error_rate = cal_OFDM(interval_ratio, N_s, SNR)
% Brief: Roughly simulate OFDM transmission process and calculate symbol error
rate
```

```
% return symbol error rate
% Author: Dongxu Guo
% Date: 3.29.2020
% Definition and Declaration
% Assume there are N s subcarrier wave
% N s different symbols represented by integer (1, 2)
S_k = randi(2, N_s, 1)';
% impulse response of the channel
h_{channel} = [0.7, 0.3, 0.1];
H_k = fft(h_channel, N_s);
L = 3;
% signal-to-noise ratio(dB)
% Transmitter
S n = N s*ifft(S k);
S_n = [S_n(N_s-L+2:end), S_n]; % Cyclic prefix
% Transmission through the channel
C_r = zeros(1, interval_ratio*(N_s+L-1));
for i = 1:(N_s+L-1)
   C_r(interval_ratio*i-interval_ratio+1:interval_ratio*i) = S_n(i)*ones(1,
interval_ratio); % Padding S_n to the corresponding size
end
S_r_withNoise = awgn(S_r, SNR);
                                 % Gaussian Noise
% Receiver
Receiver_Sample = zeros(1, N_s+L-1);
for i = 1:(N_s+L-1) % Sample discarding L-1 elements caused by the convolution
   Receiver_Sample(i) = S_r_withNoise(interval_ratio*i-
floor(interval_ratio/2));
end
Demodulation = fft(Receiver_Sample(L:end))./N_s;
S n bar = round(abs(Demodulation./H k));
% Calculate bit error rate
error = sum(S_n_bar ~= S_k);
error_rate = error/N_s;
end
```