

Согласовано:
Гапанюк Ю.Е.

Утверждаю:
Гапанюк Ю.Е.

"__" _____ 2016 г.

«__»__

Лабораторная работа №8 по курсу
Разработка интернет приложений

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-51
Ефремов.Н.Э.

Задание и порядок выполнения

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

«index.html»

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="index.css">
  <script type="text/javascript" src="jquery-3.1.1.min.js"></script>
  <script type="text/javascript"
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"
></script>
  <script src="index.js"></script>
  <title>Title</title>
</head>
<body>
<label>From:</label>
<input class="from">
<br>
<label>To:</label>
<input class="to">
<br>
<label>Fun:</label>
<input class="fun">
<br>
<button action='/' class="button">Plot!</button>
<br>
<div class="graph">
</div>
</body>
</html>
```

«index.js»

```
/**
 * Created by kate on 09.12.16.
 */
$(function() {
  var timerId = 0;
  var $from=$(".from");
  var $to=$(".to");
  var $fun=$(".fun");
  var $graph=$(".graph");
  var $button=$(".button");
  $button.click(function(event) {
    clearInterval( timerId );
    event.preventDefault();
    var from = parseInt($from.val());
    var to = parseInt($to.val());
    var fun = ($fun.val());
    var points = [];
    var dx = 0.05;
    var interval = 10;
    var start = from;
    var end;
    timerId = setInterval( function() {
```

```

end = start + interval;
if( end > to )
    clearInterval( timerId );
if( start != from )
    start += 9.9;
for( ; start < end; start += dx ) {
    if( start > to )
        break;
    x = start;
    y = eval(fun);
    points.push([x, y]);
}
$.plot($graph, [{ label: fun, data: points }], [points], {});
var i = 0;
start -= 9.9;
while( points[i][0] < start ) {
    points.shift();
    i += 1;
}
}, 100);
});
});

```

«index.css»

```

label {
    width: 40px;
    display: inline-block;
}
.graph {
    margin: 20px;
    width: 400px;
    height: 400px;
    border: 2 npx solid black;
}

```

From:	<input type="text" value="1"/>
To:	<input type="text" value="30"/>
Fun:	<input type="text" value="Math.sin(x)"/>
<input type="button" value="Plot!"/>	

