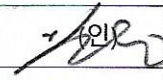


평가일시	2022년 4월29일	평가자	이유재
교과목명	UI 구현	훈련생명	이희용 
능력단위명	2001020708_19v3 화면 설계	평가유형	포트폴리오, 구두발표
평가시간	3시간	총 점	/100

평가문항 (수행내용)	【문항1】 REACT-JS를 이용하여 프론트엔드 웹 또는 앱을 작성하려한다. 기획안을 작성하고 프로세스 구현을 검토하라. (50점)					
	1. 네비게이션 구조도, 화면 레이아웃이 포함된 스토리보드 작성(pdf 파일로 제출)					
평가문항 (수행내용)	【문항2】 REACT-JS를 이용하여 문항1에서 기획한 애플리케이션을 완성하라.					
	1. 완성된 파일은 git로 업로드 한 후 git 주소를 제출. - 레포지토리의 권한은 반드시 public 으로 해야 함.					
* 문항 1, 2의 사항을 작성한 후 http://musecom.net/xe ui구현란에 제목란에 본인의 이름을 기입하고 1번에서 제작된 파일은 이름-ui구현.pdf 로 변환하여 파일 업로드. 2번의 링크는 내용란에 기입한 후 저장.						
과제물제출 및 보관	제출물	평가지 + 실습파일(zip)				
	제출방법	'http://musecom.net/xe>시험제출>화면구현'에 업로드				
	평가자료 보관방법	평가지 편철보관 및 파일보관				
평가항목	1. GUI를 기준으로 한 디자인 사례 제시능력 2. GUI 기준에서 개선이 필요한 내용 선정 능력 3. UI 구현 프로세스 수립능력 4. UI 구현 프로세스 검토 수행 및 결과 작성 능력 5. UI 요구사항을 기능, 비기능, 품질 요구사항으로 분할해서 분석할 수 있는 능력 6. 아이콘, 화면 레이아웃 UI표준을 설계하고 작성할 수 있는능력 7. UI구현 표준 최종안을 작성할 수 있는 능력					
성취기준	※ 평가항목 득점 부여 : 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)					
	점수 구간	90점~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만
	성취수준 환산	5	4	3	2	1
※ 100점 만점 60점 이상인 경우 Pass, 해당 평가일 결시 또는 60점 미만인 경우 재평가 실시. ※ 재평가는 최대 1회 실시하며, 최종점수이나 90점을 넘을 수 없음.						