

# ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

## **GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA**

Curso académico 2018/2019

Trabajo Fin de Grado

Aplicación para grabación y publicación de vídeos docentes

Autor: Carlos Ruiz Ballesteros Tutor: Micael Gallego Dedico este trabajo a mis padres por su apoyo y dedicación, a mis tutor de proyecto Micael Gallego, y a todas los amigos que sin darme cuenta han estado ahí.

# ${\rm \acute{I}ndice}$

Re	esumen V	/III
1.	Introducción y motivación	1
2.	Objetivos	3
3.	Tecnologías herramientas y metodologías	5
4.	Descripción informática	7
	4.1. Requisitos	9
	4.1.1. Requisitos funcionales	9
	4.1.2. Requisitos no funcionales	9
	4.2. Arquitectura y análisis	11
	4.3. Diseño e implementación	13
	4.4. Pruebas	15
5.	Conclusiones y trabajos futuros	17
6.	Referencias	19
7.	Anexos	21
	7.1. Anexo 1	21
	7.2. Anexo 2	23
	7.3. Anexo 3	25
	7.4. Anexo 4	27

$\mathbf{R}$	esi	117	n	٥n	١
11	-51				ı

Aqui ira un resumen (al final)

# 1. Introducción y motivación

4 a 8 páginas

1	INTRODUCCIÓN Y MOTIVACIÓN

# 2. Objetivos

1 página

3.	Tecnologías	herramientas	$\mathbf{v}$	metodologías
			•/	

10 a 15 páginas

3	TECNOLOGÍAS HERRAMIENTAS Y METODOLOGÍAS

# 4. Descripción informática

25 a 35 páginas

4	DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA	

#### 4.1. Requisitos

#### 4.1.1. Requisitos funcionales

Los requisitos funcionales consisten en una serie de comportamientos o módulos que deben ser integrados en el sistema de simulación y son los siguientes:

Requisito funcional 1

Requisito funcional 2

Requisito funcional 3

Requisito funcional 4

Requisito funcional 5

Requisito funcional 6

Requisito funcional 7

Requisito funcional 8

#### 4.1.2. Requisitos no funcionales

Requisito no funcional 1

Requisito no funcional 2

Requisito no funcional 3

Requisito no funcional 4

4	DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA

4 DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA			
4.2.	Arquitectura y análisis		

4	DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA

4 D	ESCRIPCIÓN INFORMÁTICA		
4.3.	Diseño e implementación		

4	DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA

	,	,
4	DESCRIPCION I	INFORMATICA

#### 4.4. Pruebas

4	4 DESCRIPCIÓN INFORMÁTICA						

# 5. Conclusiones y trabajos futuros

2 a 4 páginas

5	CONCLUSIONES	Y TRABAJOS FUT	UROS	

### 6. Referencias

- 7. Anexos
- 7.1. Anexo 1

7.2. Anexo 2

7.3. Anexo 3

7.4. Anexo 4