# Tron Light Cycle game design

Ez egy 2 dimenziós, felülnézetes a TRON film motoros játéka alapján készült WPF-ben írt játék.

A játékban 2 ember játszik egymás ellen. Mindkét játékos egy motort irányít a billentyűzet segítségével.

**A játék kezdete:**

A játéktérben megjelenik a két motor előre meghatározott helyeken.

**A játék menete:**

A motorok egy csíkot húznak maguk után. Ezek falként viselkednek, tehát ha nekimegy egy játékos (akár a saját falának) meghal.

Véletlenszerű időközönként megjelenhetnek „meglepetések” a pályán. Ezek segíthetik vagy hátrálhathatják a játékmenetet.

A meglepetések lehetnek:

* bombák
* csillagok

A bombákat felszedve a játékos meghal.

Egy csillagok felszedve a motor szupererőre kap, átmehet a falokon (a pályán kívűlre nem mehet) felszedhet bombákat büntetés nélkül.

**A játék célja:**

A cél az, hogy a két motoros közül te legyél életben utoljára.

**A játék vége:**

A játékot az nyeri, aki 5 játékból nyeri a legtöbbet (best of 5).

Az ablakon a pályán kívül megjelenik a

* játékosok neve
* eltelt idő (ebből lesz a highsore részben)
* highscore
* nyert játékok
* hang ki/be kapcsolása
* súgó