

# Система сбора логов ELK





Сергей Андрюнин

DevOps инженер

RTLabs

#### План занятия

- 1. Введение
- 2. Logstash
- 3. Kibana
- 4. Filebeat
- 5. Index Lifecycle Management (ILM)
- 6. Пример политики hot-warm-cold
- 7. <u>Hacтройка Elasticsearch</u>
- 8. <u>Итоги</u>
- 9. Домашнее задание



**Централизованный сбор логов** - один из важнейших разделов мониторинга в современном мире.

Существует множество решений, но основным на текущий момент является система сбора логов, построенная на основе стэка технологий **Elasticsearch-Logstash-Kibana (ELK)**.

Данный стэк позволяет "из коробки" получить средство агрегации и трансформации, хранения и визуализации данных логирования.

Наиболее распространенное решения для построения системы сбора логов на основе ELK является **архитектура** "Hot-Warm".

"Hot-Warm" архитектура представляет из себя кластер Elasticsearch узлов, каждый из которых имеет свою метку (hot/warm).



Кластерные узлы, помеченные, как "**Hot**" осуществляют **хранение и сбор** "**быстрых" данных логирования**, например за последние сутки.

Такие узлы требовательны к скорости операций чтения/записи диска и, соответственно, хранят данные на **SSD-носителях**.

В то же время, обычно им не требуется большой размер носителя, так как время хранения данных на таких узлах небольшое.

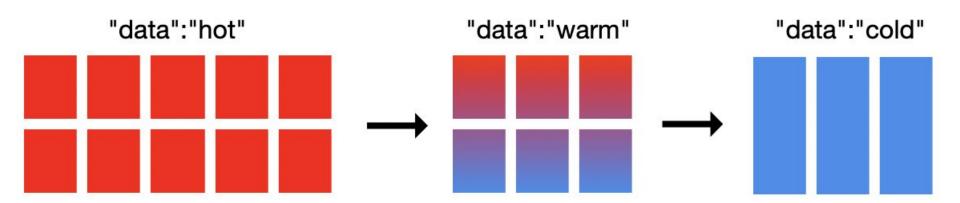


Кластерные узлы, помеченные, как "Warm" осуществляют хранение и сбор "медленных" данных логирования, например всё что следует за текущими сутками.

Такие узлы не требовательны к операциям чтения/записи диска, но требовательны к объёму. Соответственно, хранение данных можно осуществлять на **HDD-носителях**.

Также возможно использовать "Cold" узлы, которые, например, **хранят данные старше 30 дней**.







**Средством аггрегации логов, единой точка входа является Logstash**. Данное средство позволяет *парсить и преобразовывать логи и складывать в elasticsearch* в удобном виде.

**Средством визуализации логов является Кіbana**. Данное средство представляет из себя веб-интерфейс и *позволяет просматривать логи, строить графики* на основе данных из логов и многое другое.

#### Сбор логов осуществляется двумя путями:

- Приложение пишет логи напрямую в logstash (например, посредством tcp)
- Сбор производит Filebeat, который считывает данные логов из файлов.

**Logstash** в ELK-стэке сбора логов является инструментом для приёма данных, их преобразования и отправки в кластер БД elasticsearch.

**Конфигурирование Logstash** осуществляется через специальный конфигурационный файл.

Есть универсальный обработчик входных данных *grok*. Данный обработчик позволяет парсить входные данные и раскладывать приведённые данные в виде ключ-значение для хранения в elasticsearch.



**Графа input** конфигурационного файла *задаёт входные точки logstash*.

Это может быть интерактивный обмен, сетевое соединение, файл и т.д.

Также указывается тип входных событий для их оптимальной обработки, например syslog.

```
input {
 tcp {
    port => 5000
    type => syslog
 udp {
    port => 5000
    type => syslog
```

**Графа filter** отвечает за *парсинг* входных данных и преобразованию их в необходимую структуру.

Logstash имеет множество стандартных парсеров входных данных, но самым универсальным является grok (но наименее производительным).

В данной графе можно указать в какие ключи складывать данные, вставлять унарные операторы в случае особых входных событий и т.д.

```
filter {
  if [path] =~ "access" {
    mutate { replace => { type => "apache_access" } }
    grok {
      match => { "message" => "%{COMBINEDAPACHELOG}" }
  }
  date {
      match => [ "timestamp" , "dd/MMM/yyyy:HH:mm:ss Z" ]
  }
  } else if [path] =~ "error" {
    mutate { replace => { type => "apache_error" } }
  }
} else {
    mutate { replace => { type => "random_logs" } }
}
```

Графа output отвечает за конечную точку для отправки данных из Logstash.

Можно указать несколько конечных точек для параллельной отправки данных. Например, файлы и Elasticsearch.

Также для каждой конечной точки существуют дополнительные гибкие настройки, например добавление даты в название файла или применение шаблона индексов в Elasticsearch к данным.

```
output {
  elasticsearch { hosts => ["localhost:9200"] }
  stdout { codec => rubydebug }
}
```

**Kibana** является эффективным *средством* визуализации данных логов.

В Kibana можно производить вывод как текстовых данных, так и производить сортировку логов по определенным значениям (например, уровням логирования).

Возможно проведение агрегации данных и их визуализация в виде диаграм, графиков или интерактивных карт.

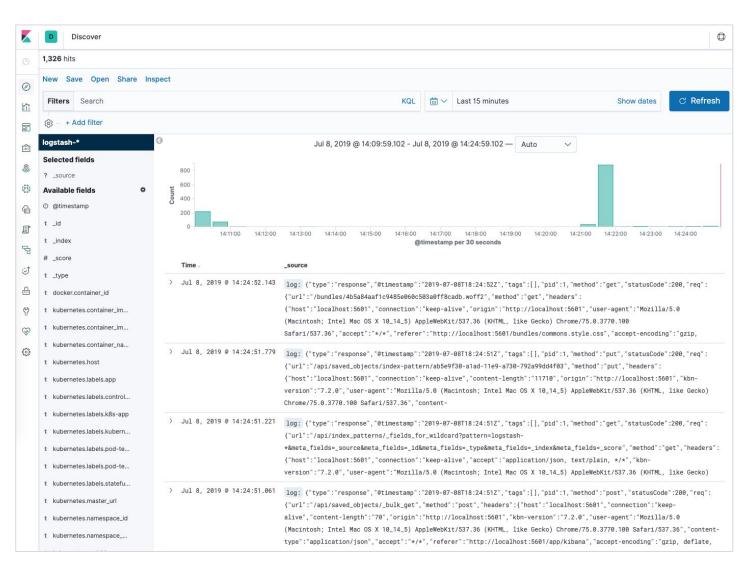


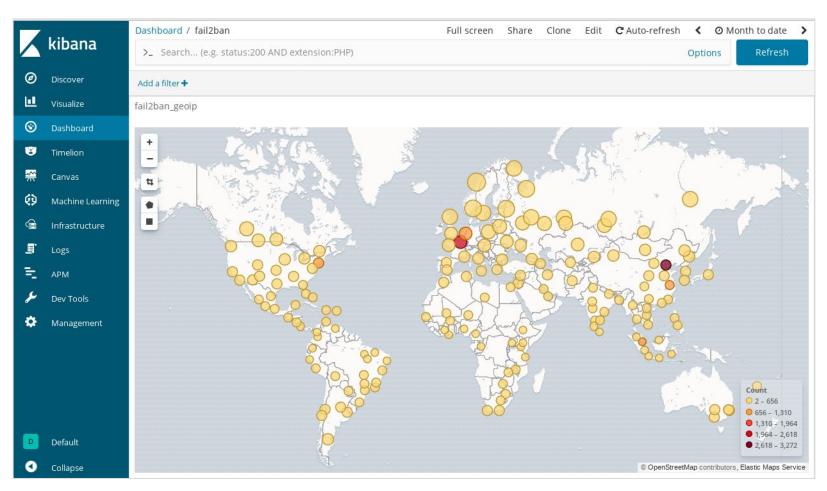
**Базовая настройка Kibana** довольно проста и заключается лишь в указании интерфейса, на котором она доступна и конечных точек источников данных в виде массива сетевых параметров узлов elasticsearch.

#### Пример настройки Kibana:

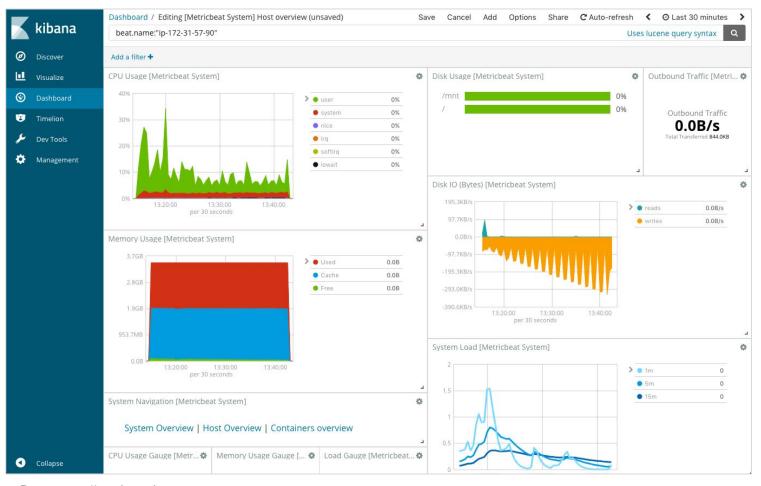
```
server.host: "123.456.789"
elasticsearch.url: "[https://123.456.789:9200](http://123.456.789:9200/)"
```

Взято с сайта: kb.objectrocket.com





Взято с сайта: balagetech.com



Взято с сайта: logz.io

# **Filebeat**

#### **Filebeat**

**Filebeat** является эффективным средством сбора данных логирования из файлов и отправки в logstash/elasticsearch.

В процессе сбора Filebeat может "схлопывать" данные логов при их последовательном повторе, хранить данные в буфере до восстановления конечной точки отправки, игнорировать определенные события логирования.



#### **Filebeat**

**Базовая конфигурация Filebeat** довольно проста и заключается в настройке источника данных и конечной точки в конфигурационном файле.

Пример настройки чтения логов из /var/logs и отправки их в logstash:

output.logstash: hosts: ["127.0.0.1:5044"]

# Index Lifecycle Management (ILM)

## Index Lifecycle Management

# Index Lifecycle Management (ILM) - процесс перемещения индексов (данных)

между нодами в Hot-Warm архитектуре.

Данный процесс настраивается с помощью *API Elasticsearch*.

**Настройка процесса** перемещения индекса между узлами - называется *политикой*.

**В политике** можно указать триггер перемещения индекса по времени или по размеру primary shard индекса на ноде определённого типа.

```
PUT / ilm/policy/my policy
  "policy":{
    "phases":{
      "hot":{
        "actions":{
          "rollover":{
            "max size": "50gb",
            "max age": "30d"
```

## Index Lifecycle Management

Чтобы **привязать индекс к политике**, необходимо *указать шаблон, в котором указано, к каким индексам применяется данная политика*.

В шаблоне индексов вы можете использовать **wildcard** и распространить данный шаблон на несколько или на все индексы.

Также в шаблоне необходимо указать псевдоним (alias) для индекса.

```
PUT _template/my_template
{
    "index_patterns": ["test-*"],
    "settings": {
        "index.lifecycle.name": "my_policy",
        "index.lifecycle.rollover_alias": "test-alias"
    }
}
```

## **Index Lifecycle Management**

**Привязка псевдонимов** также осуществляется посредством *API Elasticsearch*.

Псевдонимы упрощают поиск индексов между нодами кластера и ограничивает операции записи только на индексы hot узлов.

```
PUT test-000001
{
    "aliases": {
        "test-alias":{
        "is_write_index": true
     }
}
```

# На данном этапе устанавливаем высокий приоритет индекса,

чтобы горячие индексы восстанавливались раньше других индексов (при перезагрузке узла).

Через 30 дней или 50 ГБ (в зависимости от того, что наступит раньше) индекс будет обновлен (перенесён), и будет создан новый индекс.

Новый индекс запустит политику заново, а текущий индекс будет перенесён в warm фазу.

```
"hot": {
  "actions": {
    "rollover": {
      "max_size": "50gb",
      "max_age":"30d"
   },
    "set priority": {
      "priority": 50
},
```

#### Когда индекс перейдёт в теплую фазу:

- сократится количество его шардов до 1
- установится приоритет индекса на значение ниже hot (но больше, чем cold)
- произойдет миграция индекса на warm узлы
- срок жизни в warm фазе составляет 23 дня

**P.S.:** *min\_age* указывает сколько должно минимально пройти времени с создания индекса до перехода в какую-либо фазу

```
"warm": {
 "min age": "7d",
 "actions": {
   "forcemerge": {
     "max num segments": 1
   "shrink": {
     "number of shards": 1
   "allocate": {
     "require": {
        "data": "warm"
    "set_priority": {
     "priority": 25
```

#### При переходе в холодную фазу:

- индекс замораживается, то есть становится недоступным, но хранится для его возможного будущего использования
- установится минимальный приоритет восстановления индекса
- произойдет миграция индекса на cold узлы
- срок жизни индекса в cold фазе составляет 30 дней

```
"cold": {
  "min age": "30d",
  "actions": {
    "set_priority": {
      "priority": 0
    "freeze": {},
    "allocate": {
      "require": {
        "data": "cold"
```

Данная фаза управляет **удалением индексов**.

В текущей политике указано, что индекс должен быть удален по истечении срока его жизни 60 дней, в независимости от его фазы.

```
"delete": {
    "min_age": "60d",
    "actions": {
        "delete": {}
    }
}
```

# Hастройка Elasticsearch

## Hастройка elasticsearch

Указание типа узла происходит путём добавление конфигурации в elasticsearch.yml (прочие настройки стандартны для кластера elasticsearch):

Hot-ноды:

```
~]# cat /etc/elasticsearch/elasticsearch.yml | grep attr
# Add custom attributes to the node:
node.attr.box_type: hot
```

Warm-ноды:

```
~]# cat /etc/elasticsearch/elasticsearch.yml | grep attr
# Add custom attributes to the node:
node.attr.box_type: warm
```

Cold-ноды:

```
~]# cat /etc/elasticsearch/elasticsearch.yml | grep attr
# Add custom attributes to the node:
node.attr.box_type: cold
```

### Hастройка elasticsearch

Рекомендуемые конфигурации для построения hot-warm кластера:

#### Hot узлы

- 16 CPU
- o 32 GB RAM
- o 256 SSD

#### • Warm узлы

- o 8 CPU
- o 16 GB RAM
- o 1 Tb Hdd

Данная конфигурация позволяет обслуживать обработку следующих потоков данных логирования:

- размер индексов: до 30 Gb
- количество индексов: до 35

# Итоги

#### Итоги

#### В данной лекции мы узнали:

- Что такое hot-warm архитектура
- Домены ответственности инструментов
   Logstash/Kibana/Filebeat и их базовую настройку
- Как реализовать hot-warm архитектуру на основе ELK-стэка
- Рассмотрели пример политики реализации hot-warm архитектуры
- Рассмотрели рекомендуемые требования hot-warm elasticsearch кластера в составе ELK

#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте в чате мессенджера.
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.



# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Сергей Андрюнин