

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMISTRAÇÃO PAULISTA

AUTOMAÇÃO DE SEGUROS VEICULARES POR INTERMÉDIO DE ALGORITMOS COMPUTACIONAIS

MELFE SOLUTIONS

MARY ARAÚJO MOREIRA SPERANZINI

LUIGI EXPOSITO UCHIYAMA

LUANA DUQUE

ELEN CABRAL

FELIPE ZAMBELLO SILVA

SUMÁRIO

1 - OBJETIVO DO PROJETO	3
2 - FUNCIONALIDADES	4
3 - ENDPOINTS	5
4 - PROTÓTIPO	7
5 - DATABASE	12
6 - DIAGRAMA DE CLASSES	13

OBJETIVO DO PROJETO

A finalidade deste projeto é dispensar qualquer tipo de mão-de-obra humana no processo de seguro de bicicletas ofertado pela seguradora Porto Seguro, implementando um sistema integrado aos recursos de Front e Back-End, juntamente a uma Inteligência Artificial treinada para reconhecer as circunstâncias dos componentes do veículo, dessa forma, permitindo que a autenticação e verificação da análise da bicicleta ocorra de maneira completamente automatizada, fornecendo assim, uma experiência simples, intuitiva e entendível aos usuários do sistema.

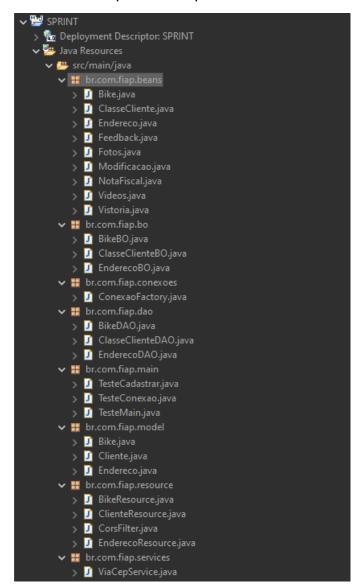
A automação busca simplificar a experiência do usuário, eliminando a necessidade de intervenção manual. Isso não apenas agiliza o processo, mas também reduz a propensão a erros humanos. A Inteligência Artificial, ao ser treinada para reconhecer diversas circunstâncias relacionadas à bicicleta segurada, proporciona uma análise precisa e consistente das informações, contribuindo para uma tomada de decisão mais rápida e confiável no âmbito do seguro.

Dessa forma, a interação suave entre Front-End e Back-End visa oferecer uma interface de usuário intuitiva, proporcionando aos clientes da Porto Seguro uma experiência aprimorada no processo de contratação ou renovação do seguro de suas bicicletas, permitindo que a interface intuitiva proporcione aos clientes um processo mais eficiente e transparente.

FUNCIONALIDADES

O segmento de Java do projeto compreende as seguintes aplicabilidades:

 Estrutura de pacotes completa que permite o sistema ser capaz de captar todas as informações necessárias do usuário e alimentar o sistema com dados que serão aplicados e utilizados durante o processo.



- Conexão e Integração com um Banco de Dados que registra as informações introduzidas e posteriormente exerce função de provedor de todas os elementos, noções e dados fundamentais para todos os segmentos do processo.

- A integração com o Front-End é realizada de forma coesa, considerando uma interface de usuário intuitiva. A comunicação entre o Back-End e o Front-End é projetada para ser eficiente, permitindo a transmissão de dados entre os âmbitos.

ENDPOINTS

O projeto conta com os seguintes Endpoints:

BikeResource:

MÉTODO	ENDPOINT	VERBO HTTP	DESCRIÇÃO	STATUS
buscar	/bike	GET	Obter lista de todas as bikes	200 OK, 404 Not Found
cadastroRs	/bike	POST	Criar uma nova bike	201 Created, 400 Bad Request
atualizaRs	/bike/{idBike}	PUT	Atualizar dados de uma bike por ID	200 OK, 404 Not Found, 400 Bad Request
deleteRs	/bike/{idBike}	DELETE	Excluir uma bike por ID	200 OK, 404 Not Found

ClienteResource:

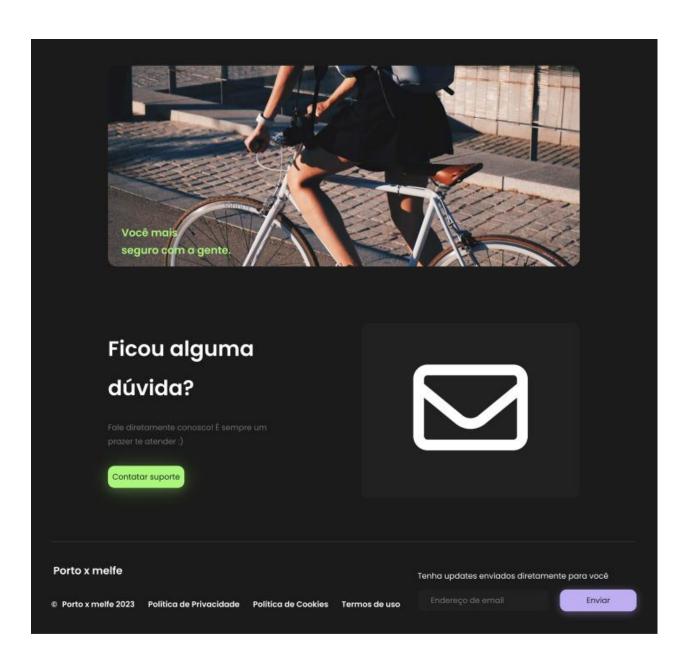
MÉTODO	ENDPOINT	VERBO HTTP	DESCRIÇÃO	STATUS
buscar	/cliente	GET	Obter lista de todos os clientes	200 OK, 404 Not Found
cadastroRs	/cliente	POST	Criar um novo cliente	201 Created, 400 Bad Request
atualizaRs	/cliente/{idBike}	PUT	Atualizar dados de um cliente por ID	200 OK, 404 Not Found, 400 Bad Request
deleteRs	/cliente/{idBike}	DELETE	Excluir um cliente por ID	200 OK, 404 Not Found

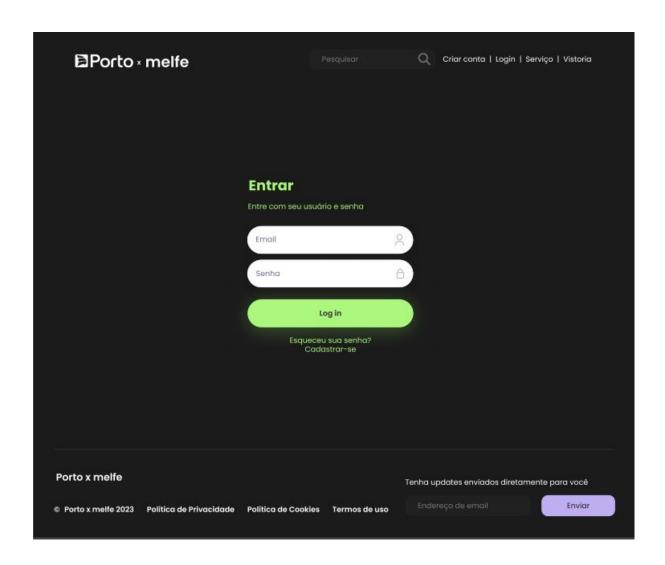
EnderecoResource:

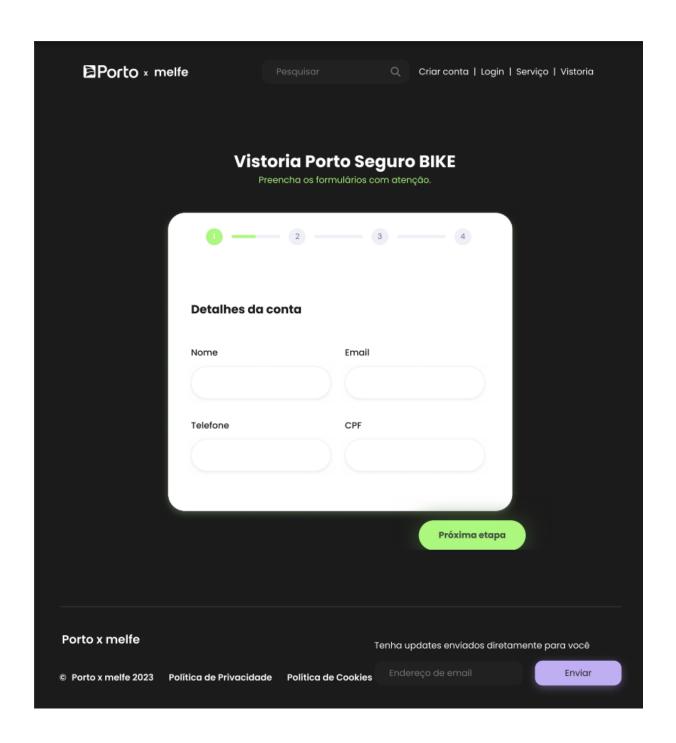
MÉTODO	ENDPOINT	VERBO HTTP	DESCRIÇÃO	STATUS
buscar	/endereco	GET	Obter lista de todos os endereços	200 OK, 404 Not Found
cadastroRs	/endereco	POST	Criar um novo endereço	201 Created, 400 Bad Request
atualizaRs	/endereco/{id}	PUT	Atualizar dados de um endereço por ID	200 OK, 404 Not Found, 400 Bad Request
deleteRs	/endereco/{id}	DELETE	Excluir um endereço por ID	200 OK, 404 Not Found

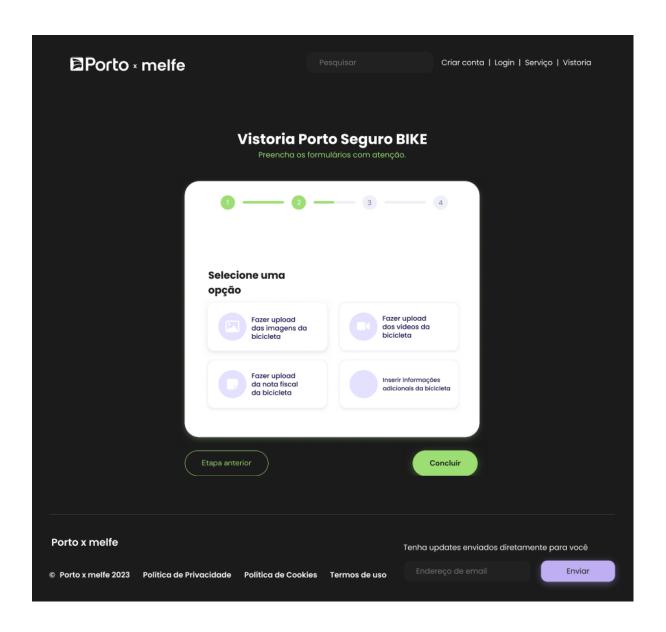
O projeto conta com as seguintes telas implementadas:











MODELAGEM DE CLASSES DO PROJETO:

