JS

Lessons[2] = 'Operators & Strings';

Operators & Strings in JavaScript

Questions, questions

- → Šta su to komentari? Za šta nam služe?
- → Šta je to sintaksa?
- → Šta su varijable?
- → Šta su browseri?
- → Šta je to Node.js?
- → Šta je to compiler?
- → Šta je to interpreter?
- → Šta je to JavaScript engine?

Tipovi podataka

Svaka vrijednost u JavaScript ima tip podataka.

Primitivni tipovi podataka:

- → Number
- → BigInt
- → String
- → Boolean
- → undefined
- → null
- → Symbol

Objektni tip podataka:

→ Object

Tipovi podataka

typeof Operator

typeof operator nam omogucava da saznamo tip podatka neke vrijednosti.

```
vs Code

console.log(typeof 123);
console.log(typeof 'Giovanni Giorgio');
console.log(typeof 900719925474099101230123n);
console.log(typeof true);
console.log(typeof undefined);
console.log(typeof null);
```

Operatori

Operator u programskom jeziku govori programu da izvrši neku operaciju. DUH

Vrste operatora u Javascript:

- → Aritmetički
- → Operatori poređenja
- → Logički
- → Operatori dodjele
- → Inkrement/dekrement

Arithmetički operatori

Simbol	Operacija	Korištenje	Opis	Primjeri
+	sabiranje	a + b	Sabira brojeve sa obje strane znaka. (suma)	7 + 5 (12)
-	oduzimanje	a - b	Od lijevog broja oduzima desni. (razlika)	7 - 5 (2)
*	množenje	a * b	Množi brojeve sa obje strane znaka. (proizvod)	7 * 5 (35)
1	dijeljenje	a/b	Dijeli lijevi operand sa desnim. (količnik)	7 / 5 (1.4)
%	modulo	a % b	Dijeli lijevi operand sa desnim, te vraća ostatak nakon tog dijeljenja. (ostatak)	7 % 5 (2)

Arithmetički operatori

```
VS Code
1 let broj1 = 4;
2 let broj2 = 6;
3
4 let razlika = broj1 - broj2;
5
6 console.log(razlika);
```

Zadatak

Izvršiti sljedeće operacije nad brojevima 12, 5, spremiti u varijable, zatim ispisati rezultate u konzolu.

+	sabiranje
-	oduzimanje
*	množenje
1	dijeljenje
%	modulo

JS Operatori poređenja

Simbol	Operacija	Korištenje	Opis	Primjeri
==,	jednakost	a == b, a === b	Provjerava da li su obje vrijednosti operanada jednake.	7 == 5 , 7 === 5 (false)
!=	nejednakost	a != b	Provjerava da li su vrijednosti operanada različite.	7 != 5 (true)
>	Veće od	a > b	Provjerava da li je vrijednost lijevog operanda veća od vrijednosti desnog.	7 > 5 (true)
<	Manje od	a < b	Provjerava da li je vrijednost lijevog operanda manja od vrijednosti desnog.	7 < 5 (false)
>=	Veće ili jednako	a >= b	Provjerava da li je vrijednost lijevog operanda veća ili jednaka vrijednosti desnog.	7 >= 5 (true)
<=	Manje ili jednako	a <= b	Provjerava da li je vrijednost lijevog operanda manja ili jednaka vrijednosti desnog.	7 <= 5 (false)

Operatori poređenja

```
VS Code
1 let broj1 = 4;
2 let broj2 = 6;
3
4 let poredjenje2 = broj1 != broj2;
5
6 console.log(poredjenje2);
```

Zadatak

Izvršiti sljedeće operacije nad proizvoljnim brojevima spremiti u varijable, zatim ispisati rezultate u konzolu.

>	Veće od
<	Manje od
==, ===	Jednakost
!=	Nejednakost
<=	Manje ili jednako

Operatori dodjele

Simbol	Operacija	Korištenje	Opis	Primjeri (a je 10)
=	dodjela	a = b	Dodjeljuje vrijednost desnog operanda lijevom.	a = 5 (5)
+=	Sabiranje i dodjela	a += b	Sabira vrijednost lijevog operanda sa desnim, te rezultat dodjeljuje lijevom operandu.	a += 5 (15)
-=	Oduzimanje i dodjela	a -= b	Oduzima vrijednost desnog operanda od lijevog, te rezultat dodjeljuje lijevom operandu.	a -= 5 (5)
*=	Množenje i dodjela	a *= b	Množi vrijednost lijevog operanda sa desnim, te rezultat dodjeljuje lijevom operandu.	a *= 5 (50)
/=	Dijeljenje i dodjela	a /= b	Dijeli vrijednost lijevog operanda sa desnim, te rezultat dodjeljuje lijevom operandu.	a /= 5 (2)
%=	Modulo i dodjela	a %= b	Dijeli vrijednost lijevog operanda sa desnim, te ostatak dodjeljuje lijevom operandu.	a %= 5 (0)

Operatori dodjele

```
VS Code
1 let b = 12;
2 let c = 5;
3
4 b %= 5;
6 console.log(b);
```

Zadatak

Izvršiti sljedeće operacije nad proizvoljnim brojevima, zatim ispisati rezultate u konzolu.

=	Dodjela
%=	Modulo i dodjela
*=	Množenje i dodjela
/=	Dljeljenje i dodjela

Logički operatori

Simbol	Operacija	Korištenje	Opis	Primje	eri
&&	Logičko "i" (AND)	a && b	Rezultira sa <i>true</i> samo u slučaju kada su oba operanda <i>true.</i>	true && false	(false)
II	Logičko "ili" (OR)	a b	Rezultira sa <i>true</i> kada je bar jedan od operanda <i>true.</i>	true false	(true)
!	Logička negacija (NOT)	!a	Unarni operator. Rezultira sa <i>true</i> ako je operand <i>false</i> , tj rezultira sa <i>false</i> ako je operand <i>true</i> .	!true	(false)

Logički operatori

AND (&&)

А	В	A && B
false	false	false
false	true	false
true	false	false
true	true	true

OR (||)

А	В	A B
false	false	false
false	true	true
true	false	true
true	true	true

NOT (!)

А	!A
false	true
true	false

Logički operatori

```
VS Code

1 let broj1 = 12;
2 let broj2 = 7;
3 let broj3 = 5;
4
5 console.log((broj1 > broj2) && (broj2 > broj3));
6
7 console.log(broj1 < broj2 && broj2 < broj3);</pre>
```

Inkrement/Dekrement

Simbol	Operacija	Korištenje	Opis	Primjeri (a = 5)
++	Post inkrement	a++	Poveća vrijednost a za 1 nakon korištenja vrijednosti a .	a++ (6)
	Post dekrement	а	Smanji vrijednost a za 1 nakon korištenja vrijednosti a .	a (4)
++	Pre inkrement	++a	Poveća vrijednost a za 1 prije korištenja vrijednosti a .	a++ (6)
	Pre dekrement	a	Smanji vrijednost a za 1 prije korištenja vrijednosti a .	a (4)

Inkrement/Dekrement

```
VS Code

1 let a = 5;
2
3 console.log(a++);
4 console.log(++a);
5 console.log(a--);
6 console.log(--a);
```

Stringovi

```
VS Code

1 let string1 = "Neki string.";
2 let string2 = 'Jos jedan string.';
3 let string3 = `Necete vjerovati, ali jos jedan string.`;
```

Chars	N	е	k	i		S	t	r	i	n	g	-
Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

JS Strings

Chars	N	е	k	i		S	t	r	i	n	g	-
Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

- → .length → Vraća dužinu stringa
- → [index] ili .charAt(index) → Vraća karakter na određenom indexu

```
VS Code

1 let string = 'Neki string.';
2
3 console.log(string.length);
4
5 console.log(string[3]);
6 console.log(string.charAt(3));
```

Dodatne metode

- → .concat → Spaja jedan string sa drugim
- → .includes → Vraća true ili false u zavisnosti od toga da li jedan string sadrzi drugi
- → .indexOf → Vraća index na kojem se nalazi neki karakter
- → .replace → Mijenja jedan određeni karakter u stringu sa nekim drugim
- → .toUpperCase → Vraća isti string sa svim velikim slovima
- → .toLowerCase → Vraća isti string sa svim malim slovima
- → .trim → Uklanja prazna mjesta sa početka i kraja stringa

Dodatne metode

```
VS Code

let name = 'Jon';
let lastName = 'Snow';

let fullName = name.concat(lastName);

console.log(fullName);

console.log(fullName.toUpperCase());

console.log(fullName.replace('J', 'D'));
```

Concatenation

Vidjeli smo kako možemo sastaviti dva stringa koristeći se .concat() metodom.

Isti efekat možemo postići koristeći se već poznatim znakom "+".

```
VS Code
let name = 'Jon';
let lastName = 'Snow';
let fullName = name + lastName;
console.log(fullName);
```

Interpolation

U JavaScript, možemo ubaciti, ili *interpolirati*, varijable u string koristeći se *template literals*.

```
VS Code

let num1 = 3;
let num2 = 6;

let message = `Suma brojeva ${num1} i ${num2} je ${num1 + num2}`;

console.log(message);
```

Explicit Conversion

JavaScript nam omogucava da pretvaramo jedan tip podatka u drugi.

Bilo koji tip podataka je moguce pretvoriti u jedan od sljedecih:

→ Number koristeci: Number(value)

→ String koristeci: *String(value)*

→ Boolean koristeci: Booelan(value)

To Number Conversion

```
VS Code
1 Number("42"); // 42
2 Number("");  // 0
3 Number(true); // 1
4 Number(false); // 0
5 Number(null); // 0
6 Number(undefined); // NaN
```

To String Conversion

```
1 String("42");  // "42"
2 String(true);  // "true"
3 String(false);  // "false"
4 String(null);  // "null"
5 String(undefined); // "undefined"
```

To Boolean Conversion

```
VS Code
1 Boolean(''); // false
2 Boolean(0); // false
3 Boolean(-0); // false
4 Boolean(NaN); // false
5 Boolean(null); // false
6 Boolean(undefined); // false
7 Boolean(false); // false
```

Implicit Conversion -> Coercion

U slucaju kada vrsimo operacije nad vrijednostima razlicitog tipa, desava se Coercion.

Najcesci primjer s kojim cete se susretati je kada koristite operator ==

NE morate znati sva pravila na pamet, ali morate biti svjesni da Coercion postoji.

Implicit Conversion -> Coercion

