



```
Lessons[0] = 'Getting started';
```

Getting started with **JavaScript**

# Dobrodošli

u



## Kontakt


Christopher Bragdon: [cbragdon@bildbosnia.org](mailto:cbragdon@bildbosnia.org)

Dejan Radeljić: [dejan@bildbosnia.org](mailto:dejan@bildbosnia.org)

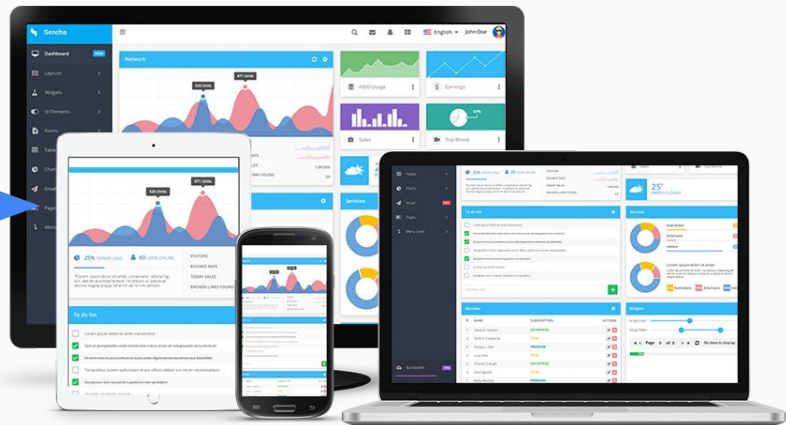
Jasmin Mustafić: [jasmin@bildbosnia.org](mailto:jasmin@bildbosnia.org)

# JS

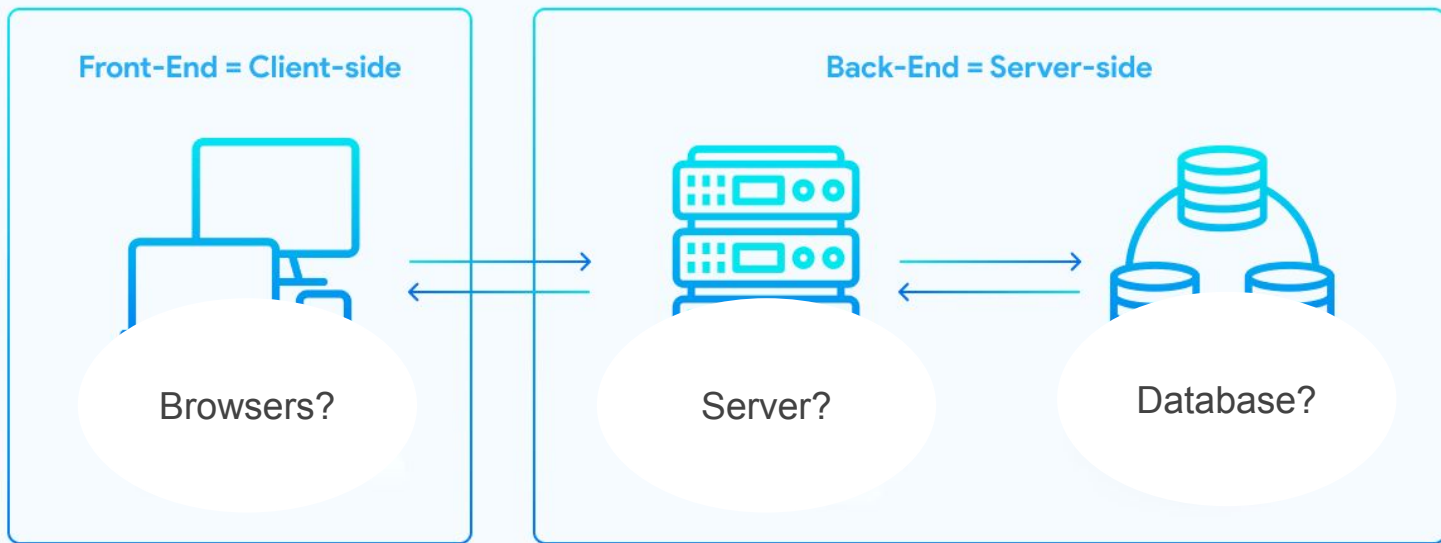
# From zero to hero



Hello, world!

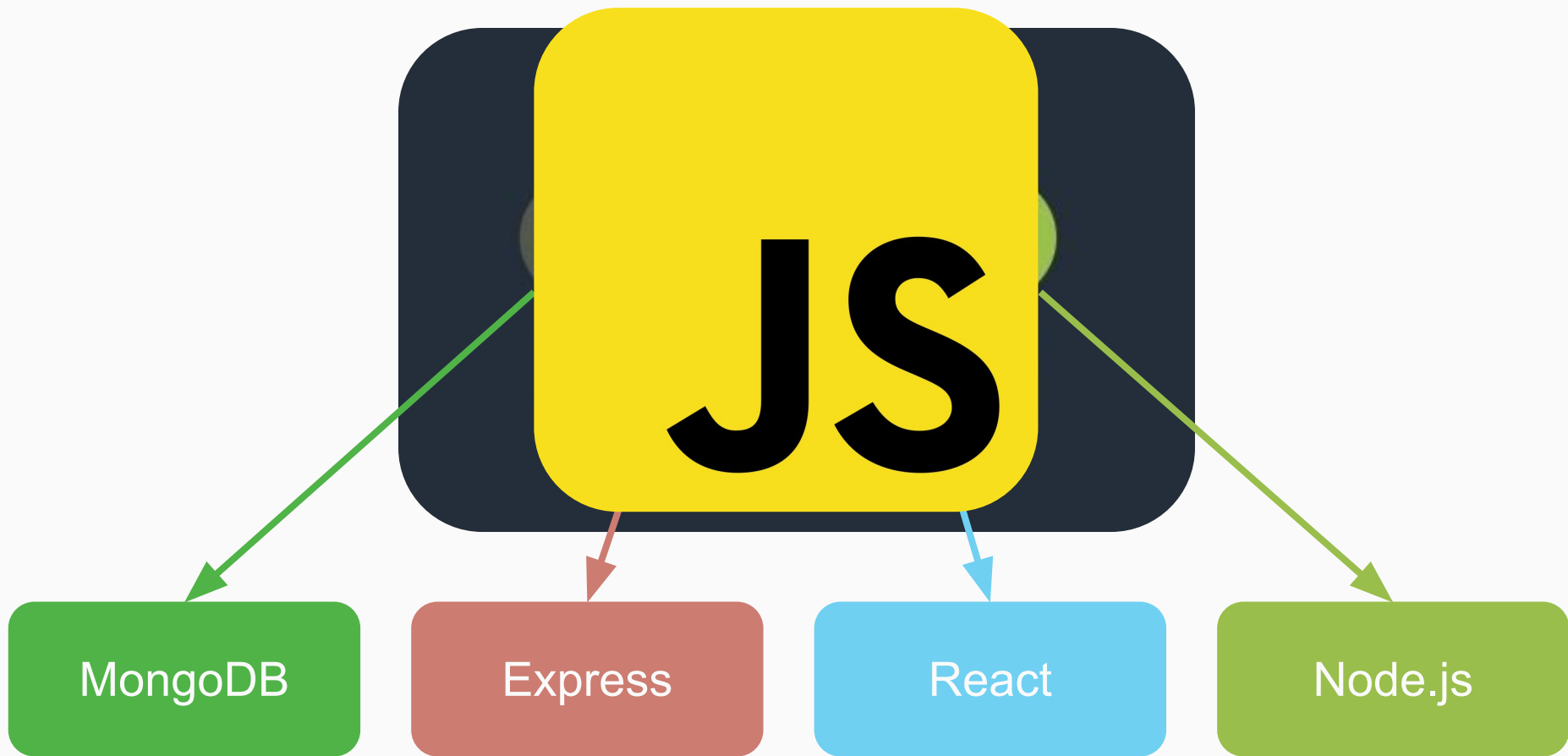


## Full Stack Web Development



JS

Pregled obuke



# Šta je to računar?

## Hardware

- CPU
- GPU
- Tastatura
- Miš itd.

## Software

- OS - Win, Linux, Mac
- Word, Excel
- Browsers
- Discord itd.

# Šta je to Software?

Software je, najjednostavnije rečeno, set instrukcija koje računar izvršava.

# Šta je to programiranje?

Programiranje je proces pisanja programa(software).



JS

## Expectation vs Reality



# JavaScript

- Programski jezik višeg nivoa
- Multi-paradigm
- Napravljen u svrhu oživljavanja Web-a
- Sada u svim sferama programiranja:
  - ◆ Web development
  - ◆ Game development
  - ◆ Mobile development

Drugi programski jezici



# JavaScript

- Sakriti ili prikazati informacije na osnovu klika na neko dugme
- Prikazivanje tajmera do nekog eventa na vašoj stranici
- Kreiranje slajdova za slike
- Browser ekstenzije
- Čuvanje i procesiranje podataka
- Pop-up ads (yes, sorry about that)

Kad i kako možemo početi pisati programe,  
pitate se?

Visual Studio Code



+

Node.js





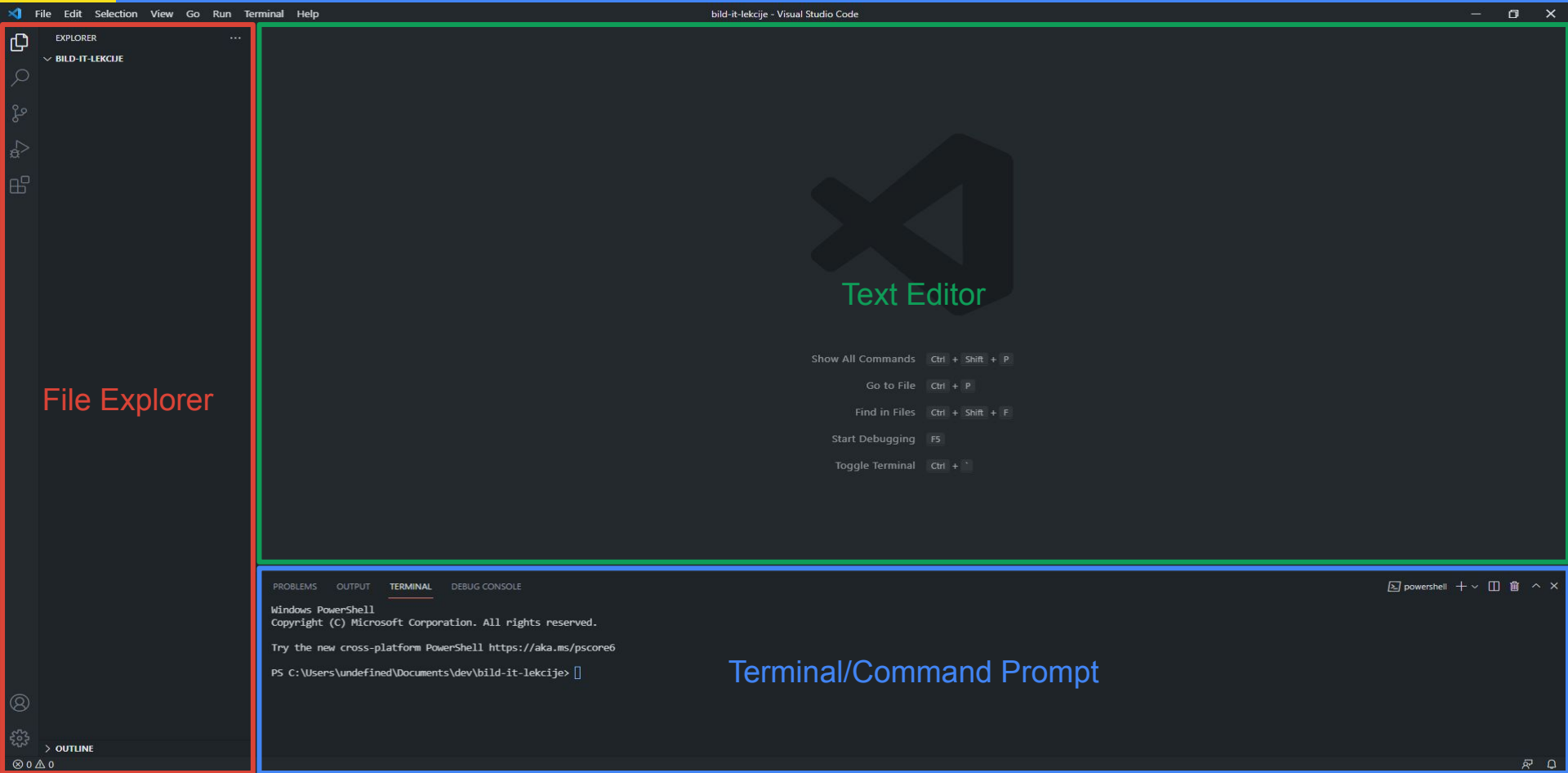
- Tekstualni(source-code) editor
- Syntax highlight
- Formatiranje
- Autocomplete
- Malo bolji od Notepad-a itd



- Runtime environment za Javascript
- V8 engine
- Slično browser-u al nije

# JS

# Visual Studio Code



# JS

# Node.js



```
Terminal

BILD-IT> node -v
v14.17.6
```

**JS**

Let's get crackin'



Hello world program!



VS Code

```
1 console.log("Hello, world!");
```



Terminal

```
BILD-IT> node hello-world.js  
Hello, world!
```

Napisati program koji ispisuje par informacija o vama u konzolu na sljedeći način:

Ime i Prezime  
Datum Rodjenja  
Mjesto u kojem zivate

# Česte greške!

- Greške sintakse
- Greške prilikom izvršavanja programa - Runtime
- Logičke greške

(It's okay to make mistakes.)

# Greške sintakse

- Greške u samom pisanju koda
- Nepoštivanje pravila jezika
- Veoma česte greške na početku učenja nekog jezika



VS Code

```
1 console.log('Hello, world!';  
2  
3 console.log('Hello, world!);  
4  
5 Console.Log('Hello, world!');  
6  
7 console,log('Hello, world!');
```

# Greške prilikom izvršavanja

- Greške koje prekidaju izvršavanje programa
- Dešavaju se kada se program sretne sa operacijom koju ne može izvršiti
- Primjer: Čitanje podataka iz fajla koji ne postoji...



# Logičke greške

- Program se ne ponaša i ne radi u skladu sa očekivanjima
- Najteže greške za otkriti
- Program treba da sabere dva broja, a on ih pomnoži



# Varijable

Varijabla → mjesto u memoriji gdje spremamo neku vrijednost.



VS Code

```
var imeVarijable = nekaVrijednost;  
  
var imeVarijable;  
imeVarijable = nekaVrijednost;
```

# Varijable

Identifikator:

1. Ne smije sadržavati razmake
2. Može sadržavati slova, brojeve, donju crtu (\_) i znak dolara (\$)
3. Ne smije početi sa brojem



# Komentari

Komentar → dio naših programa koji se NE izvršava.

Služe nam kao podsjetnik ili da objasnimo neki dio programa.

Mogu biti jednolinijski (//) ili višelinijski (/\* \*/)

# Komentari



VS Code

```
1 /*  
2     Jednostavan hello world program  
3     Ovaj dio se ne izvrsava jer se nalazi u komentaru  
4 */  
5  
6 var name = "Jasmin";  
7  
8 console.log("Hello, World!");  
9  
10 // console.log(name); Ovaj dio se takodje ne izvrsava jer je komentaran  
11  
12
```

JS

That's it folks!

Questions?

*That's all Folks!*