



Rúbrica de Evaluación – Proyecto Sistemas Operativos

Estructura de sistema de archivos

Criterio	Niveles de logro	Puntaje asignado
Bloque directorio	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.2
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0
Bloque índice	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.1
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0
Bloque de direccionamiento indirecto simple	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.2
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0
Bloque de direccionamiento indirecto doble	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.2
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0



Bloque de direccionamiento indirecto triple	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.2
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0
Bloque de datos	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.1
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0
Bloque de <i>bitmap</i>	Ideal El bloque funciona correctamente en las funciones que interactúan con él.	0.1
	Insuficiente No se representa este tipo de bloque; o bien las funciones que interactúan con él no funcionan.	0

Funciones de biblioteca

Funciones generales

Criterio	Niveles de logro	Puntaje asignado
<i>cr_mount</i>	Ideal La función monta el disco, dejando como variable global la ruta del archivo ingresado.	0.2
	Insuficiente La función no funciona correctamente (se cae al ingresar el nombre del disco); o bien no se implementa (ruta).	0



<i>cr_bitmap</i>	Ideal La función imprime el estado actual del <i>bitmap</i> , la cantidad de bloques ocupados y la cantidad de bloques libres, respetando los argumentos ingresados.	0.2
	Parcial La función no imprime el resultado esperado para algunos casos, ya sea según el formato de impresión o el número de bloque ingresado.	0.1
	Insuficiente La función no imprime el resultado esperado en ningún caso; o bien no se implementa.	0
<i>cr_exists</i>	Ideal La función retorna el número correcto según la existencia o no del archivo, a partir de la ruta ingresada.	0.2
	Insuficiente Falla (el número retornado no se condice con el contenido del disco); o bien no se implementa.	0
<i>cr_ls</i>	Ideal La función imprime correctamente la lista de archivos existente según la ruta.	0.2
	Insuficiente Falla (no se imprimen todos los archivos de una ruta o falla la impresión en sí); o bien no se implementa.	0
<i>cr_mkdir</i>	Ideal La función crea correctamente un directorio con la ruta indicada.	0.2
	Insuficiente La función no crea correctamente un directorio; o bien no se implementa.	0



Funciones de manejo de archivos

Criterio	Niveles de logro	Puntaje asignado
<i>cr_open</i>	Ideal La función retorna una estructura <code>crFILE</code> con el contenido correspondiente, dependiendo del modo escogido y de la modelación implementada.	0.4
	Parcial La función falla en uno de estos aspectos: <ul style="list-style-type: none">• Modo lectura.• Modo escritura.• Retorno NULL cuando no corresponde.	0.2
	Insuficiente La función falla en más de uno de los aspectos antes mencionados; o bien no se implementa.	0
<i>cr_read</i>	Ideal La función tiene el comportamiento esperado, cumpliendo los siguientes aspectos: <ul style="list-style-type: none">• Almacena correctamente los <i>nbytes</i> leídos en <i>buffer</i>.• Retorna la cantidad correcta de <i>nbytes</i> leídos (tanto si es igual a la ingresada como parámetro o menor).• Funciona independiente del tamaño del archivo leído y la cantidad de <i>nbytes</i>.	0.4
	Parcial La función falla en al menos uno de los puntos antes mencionados.	0.2
	Insuficiente La función falla en todos los puntos antes mencionados; o bien no se implementa.	0



<i>cr_write</i>	Ideal La función tiene el comportamiento esperado, cumpliendo los siguientes aspectos: <ul style="list-style-type: none">• Escribe correctamente el <i>buffer</i> de <i>bytes</i> ingresado como parámetro en la función.• Retorna una menor cantidad de <i>bytes</i> en caso de que el disco esté lleno o el archivo supere su capacidad.• Funciona independiente del tamaño del archivo escrito y la cantidad de <i>nbytes</i>.	0.4
	Parcial La función falla en al menos uno de los puntos antes mencionados.	0.2
	Insuficiente La función falla en todos los puntos antes mencionados; o bien no se implementa.	0
<i>cr_close</i>	Ideal La función cierra el archivo de forma correcta, asegurando su actualización en disco (que puede o no ser manejado por esta función) y liberando la memoria de la estructura.	0.4
	Parcial El archivo no se actualiza correctamente en disco; o bien no se libera la memoria de la estructura (se puede seguir accediendo a ella).	0.2
	Insuficiente Los dos aspectos antes mencionados fallan; o bien no se implementa.	0



cr_rm	Ideal La función efectivamente deja como entrada inválida en el directorio el archivo removido y libera los bloques utilizados por este actualizando el <i>bitmap</i> .	0.4
	Parcial La función no libera la entrada en el directorio; o bien no actualiza el <i>bitmap</i> según los bloques que estaban siendo utilizados.	0.2
	Insuficiente Falla en ambos casos; o bien no se implementa.	0
cr_unload	Ideal La función efectivamente genera una copia del archivo o carpeta del disco en la máquina local según la ruta ingresada. Se evalúa solo hasta el tamaño de archivo implementado correctamente con <i>cr_read</i> .	0.7
	Parcial La función solo acepta rutas a archivos y no a carpetas; o bien la carpeta generada no respeta la jerarquía del sistema de archivos del disco.	0.35
	Insuficiente Genera archivos mal formateados (en cualquier caso); o bien no se implementa.	0
cr_load	Ideal La función efectivamente escribe un archivo o carpeta de la máquina local en el disco según la ruta ingresada. Se evalúa solo hasta el tamaño de archivo implementado correctamente con <i>cr_write</i> .	0.7
	Parcial La función solo acepta rutas a archivos y no a carpetas; o bien la carpeta escrita no respeta la jerarquía en la máquina local.	0.35
	Insuficiente Los archivos escritos no se interpretan de forma correcta (a partir de <i>cr_read</i> o <i>cr_unload</i>); o bien no se implementa.	0



Manejo de memoria

Criterio	Niveles de logro	Puntaje asignado
Manejo de memoria y errores	Ideal El programa tiene buen manejo de memoria (<i>memory leaks</i> en dos funciones, como máximo) y sin errores en <i>valgrind</i> .	0.5
	Insuficiente El programa posee <i>memory leaks</i> en más de dos funciones; o bien presenta errores en <i>valgrind</i> .	0