

Ayudantía T1

IIC2333 - 2017-2

Javier López - Raimundo Herrera

SCHEDULERS

FCFS

- Elige los procesos en orden de llegada a la cola *ready*
- Un proceso que pasa de *waiting* a *ready*, se pone al final de la cola *ready*
- **Non-preemptive**

Round Robin

- Por defecto $q = 3$ `./simulator roundrobin input.txt`
- **Preemptive**

$$P_k(p_k, q) = p_k \cdot q + (-1)^{\text{round}(p_k/q)} \cdot p_k$$

$$Q_k = \left\lceil \frac{P_k(p_k, q)}{64} \right\rceil$$

Priority

- Elige el proceso con prioridad más alta de la cola *ready*
- En caso de empate: FCFS
- **Non-preemptive**

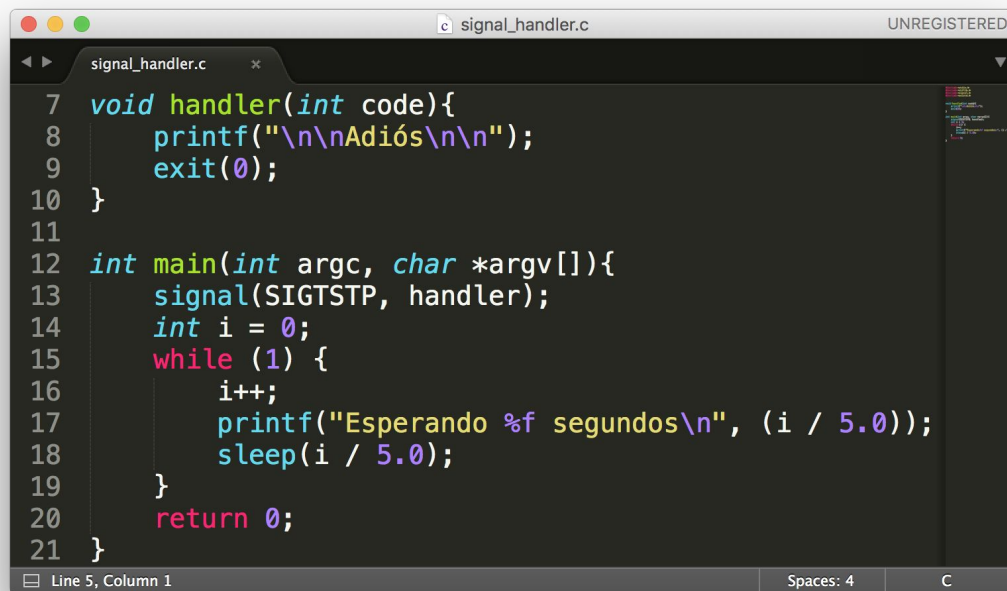
Simulando arreglos de tamaño variable

```
ptr = realloc(ptr, new_size)
```

- Redimensiona el bloque de memoria apuntado por `ptr` que había sido previamente asignado con `calloc` o `malloc`.
- *Otra opción:* trasladar los elementos del arreglo a uno temporal y crear uno del nuevo tamaño deseado.

Signal Handler

- Distintos tipos de señales:
 - SIGTSTP
 - SIGSTOP
 - ...
- Manejarlas para un correcto funcionamiento



```
signal_handler.c
UNREGISTERED

7 void handler(int code){
8     printf("\n\nAdiós\n\n");
9     exit(0);
10 }
11
12 int main(int argc, char *argv[]){
13     signal(SIGTSTP, handler);
14     int i = 0;
15     while (1) {
16         i++;
17         printf("Esperando %f segundos\n", (i / 5.0));
18         sleep(i / 5.0);
19     }
20     return 0;
21 }
```

Line 5, Column 1 Spaces: 4 C