

Profesor: Cristian Ruz

Ayudantes: Germán Contreras, Ricardo Schilling

Rúbrica de Evaluación Tarea 1

Criterio	Niveles de logro	Puntaje asignado
_	Ideal	
	Construye <i>argc</i> y <i>argv</i> correctamente; y son usados en la	0.5
dir	ejecución del programa de forma correcta.	
st	Parcial	
de	No construye <i>argc</i> o <i>argv</i> correctamente: no se utilizan	0.25
Lectura de stdin	en el programa.	
ect	Insuficiente	
_	La lectura de stdin no funciona, lo que imposibilita la	0
	revisión de la tarea.	
	Ideal	
	El programa es capaz de leer los archivos entregados de	0.5
Lectura de archivos	manera correcta, logrando separar los ejecutables de sus	0.5
	argumentos.	
	Parcial	
	Lee correctamente el archivo de entrada, pero no hace	0.25
	distinción entre argumentos y ejecutables.	
	Insuficiente	
	No lee correctamente los archivos de entrada, lo que	0
	imposibilita la revisión de la tarea.	



Profesor: Cristian Ruz

Ayudantes: Germán Contreras, Ricardo Schilling

	Ideal	
Implementación de procesos	 El programa posee múltiples procesos que corren de manera paralela y corren los programas esperados. Todos los procesos creados esperan que todos sus hijos terminen antes de terminar ellos, es decir, no crean <i>zombies</i>. Los procesos respetan el tiempo máximo de ejecución. Existe un máximo de procesos corriendo de manera concurrente. 	2
	Parcial	
ión	El programa posee múltiples procesos que corren de	
ıtac	manera paralela y corren los programas esperados, pero:	
mer	 Se crean procesos zombie; o 	1
<u>p</u> e	 no se respeta el tiempo máximo de ejecución; o 	
<u> </u>	 no se respeta el número máximo de procesos 	
	concurrentes.	
	Insuficiente	
	El programa no crea múltiples procesos paralelos; o bien	
	se incurre en más de uno de los siguientes errores:	
	Se crean procesos zombie.	0
	 No se respeta el tiempo máximo de ejecución. 	
	 No se respeta el número máximo de procesos concurrentes. 	

Profesor: Cristian Ruz

Ayudantes: Germán Contreras, Ricardo Schilling

Comunicación entre procesos	 La comunicación entre los procesos se realiza mediante señales, las cuales son capturadas y manejadas por el proceso que las recibe. Al oprimir CTRL + C, el proceso principal no debe cerrarse sin antes terminar con todos sus procesos hijo. Al mismo tiempo, estos hijos deben terminar a sus propios hijos, recursivamente. 	1
Comunicaci	Parcial Los procesos se comunican de otra manera o algún proceso termina antes de que terminen todos sus hijos.	0.5
	Insuficiente Los procesos no se comunican entre sí; o no se maneja ninguna señal.	0

Evaluación por medio de tests

Output del Programa	 El output sigue estrictamente con el formato entregado en el enunciado (no hay espacios después de las comas y el orden de las columnas es correcto). El output es correcto. 	100%
	Parcial El output es correcto, pero no sigue con el formato del enunciado.	50%
	Insuficiente El output del programa es incorrecto o no existe.	0

Importante: En este ítem se mide el porcentaje de logro por *test*. Tener un 100% en todos los *tests* significará un total de 1 punto en este ítem. En otro caso, se obtendrá una fracción del total, según la cantidad de *tests* y el nivel de logro en cada uno de estos. En particular, el puntaje que otorgará cada *test i* será el siguiente:

$$Puntaje \ test_i = \frac{1}{\# \ Tests} * \frac{Porcentaje \ de \ logro_i}{100}$$



Profesor: Cristian Ruz

Ayudantes: Germán Contreras, Ricardo Schilling

noria	Ideal	
	valgrind siempre retorna 0 <i>leaks</i> y 0 errores de memoria, para todos los procesos y sus hijos, sin importar	1
	si estos fueron interrumpidos o terminaron	
ner	correctamente.	
de r	Parcial	
Manejo de memoria	valgrind no retorna 0 <i>leaks</i> o 0 errores de memoria al	0.5
	interrumpir el programa, pero sí cuando estos terminan	
>	correctamente.	
	Insuficiente	0
	Hay <i>leaks</i> o errores de memoria en una ejecución normal.	o
spi	Ideal	
rea	Se implementa una versión de la tarea que haga uso de	0.5
e <i>th</i>	threads mediante la flag -t, ya sea de forma completa o	0.5
Bonus: Uso de <i>threads</i>	para cumplir funciones específicas dentro de la ejecución.	
	Insuficiente	
	No se implementa; o bien la versión de threads no funciona	0
Boı	o no hace uso de estos.	