

Requisitos funcionales

ID Requisito	Nombre	Descripción
RF1	Opciones de inicio	Una vez el juego ha iniciado, aparecerá un menú que tendrá dos opciones diferenciadas: <i>Nueva Partida</i> y <i>Cargar Partida</i> .
RF1.1	Nueva partida	Al seleccionar la opción <i>Nueva Partida</i> , la aplicación mostrará el manual de rol de <i>Pathfinder</i> para su lectura, preferiblemente en formato de texto. Con este manual abierto, el usuario podrá pasar las páginas, así como dar por concluida la lectura pulsando el botón <i>Omitir</i> . Tras pulsar en el botón <i>Omitir</i> , la aplicación mostrará una ficha de rol de ejemplo en la que explica cada campo de la misma. Esta pantalla terminará en el momento que se lean todas las guías de la ficha, pudiendo saltar este paso mediante otro botón <i>Omitir</i> . Al terminar el tutorial de la ficha, se mostrará un tutorial de cómo crear la historia, también omisible. Tras la finalización u omisión del último tutorial, se desplegará el menú principal del juego con los parámetros y variables estándar para una partida nueva.
RF2	Opciones de usuario	El usuario dispondrá de diferentes opciones: historia, ficha, música, escenario, dados, manuales y opciones. Al seleccionar cualquiera de ellos, desplegará su respectivo menú.
RF2.1	Historia	La opción <i>Historia</i> muestra un área donde se podrá editar texto.
RF2.2	Fichas	La opción <i>Fichas</i> permitirá escoger entre <i>Nueva ficha</i> , <i>Editar ficha</i> , <i>Leer ficha</i> y <i>Eliminar ficha</i> .
RF2.2.1	Nueva ficha	Al escoger <i>Nueva ficha</i> , se podrá crear una ficha de personaje a partir de la plantilla aportada.
RF2.2.2	Editar ficha	Al escoger <i>Editar Ficha</i> , se podrá elegir entre las fichas previamente creadas y editar sus parámetros.
RF2.2.3	Leer ficha	Al escoger <i>Leer ficha</i> , se permitirá escoger entre las fichas previamente creadas, igual que en la edición, aunque sin posibilidad de modificarlas.
RF2.2.4	Eliminar ficha	Al escoger <i>Eliminar ficha</i> , se podrá escoger entre las fichas previamente creadas y, tras escoger una, eliminarla.
RF2.3	Música	La opción <i>Música</i> muestra una lista de canciones disponibles, así como las opciones de <i>Agregar Canciones</i> , <i>Eliminar Canciones</i> , <i>Reproducir Canción</i> , <i>Pausar Canción</i> , <i>Saltar Pista</i> , <i>Pista Anterior</i> , <i>Repetir Pista</i> y <i>Modificar Volumen</i> .
RF2.3.1	Agregar canciones	La opción <i>Agregar Canciones</i> permitirá al usuario añadir archivos de audio de su PC a la lista de reproducción del juego.
RF2.3.2	Eliminar canciones	La opción <i>Eliminar Canciones</i> permitirá remover canciones de la lista de reproducción del juego.
RF2.3.3	Reproducción de canciones	El resto de opciones de <i>Música</i> se comportarán como un reproductor normal: <i>Reproducir Canción</i> y <i>Pausar Canción</i> determinarán si la canción se reproduce o no, <i>Saltar Pista</i> y <i>Pista Anterior</i> pararán la reproducción de la canción e iniciarán la de la siguiente o la anterior, respectivamente; <i>Repetir Pista</i> reiniciará la reproducción de la canción actual y <i>Modificar Volumen</i> modificará los parámetros de volumen a gusto del usuario.
RF2.4	Escenario	La opción <i>Escenario</i> ofrecerá al usuario las siguientes opciones: <i>Crear Escenario</i> , <i>Editar Escenario</i> , <i>Ver Fichas</i> , <i>Ver Manual</i> y <i>Cargar Escenario</i> .
RF2.4.1	Crear escenario	<i>Crear Escenario</i> proporciona las herramientas necesarias al usuario para reproducir distintos tipos de escenario. Estas herramientas serán un selector de fondos (el usuario escogerá entre varias imágenes y se colocará como fondo la escogida), dibujo manual (se podrá manipular la imagen baldosa a baldosa del escenario), selección de tamaño (la cuadrícula de baldosas se podrá ajustar en ancho y en alto), introducción de personajes (se podrán ubicar a los personajes dentro de las baldosas), editar personajes (se podrá desplazar hacia otras baldosas a los personajes ya introducidos), introducir objetos y editar objetos (que funcionarán igual que las opciones de personaje).
RF2.4.2	Editar escenario	La opción <i>Editar Escenario</i> permitirá escoger entre los diferentes escenarios creados, cargar el que se escoja y realizar en él las mismas tareas que en la opción <i>Crear Escenario</i> .
RF2.4.3	Cargar escenario	La opción <i>Cargar Escenario</i> permitirá escoger entre los diferentes escenarios creados y cargar el que se escoja. No se podrá editar el fondo o la cuadrícula, pero sí introducir y editar personajes y objetos con el fin de desarrollar la partida en curso.
RF2.4.4	Ver fichas	La opción <i>Ver Fichas</i> permitirá visualizar las fichas de los personajes que participan en el escenario seleccionado o creado.
RF2.4.5	Ver manual	La opción <i>Ver Manual</i> servirá como acceso rápido al menú del <i>Manual</i> , accediendo a exactamente las mismas opciones que la opción <i>Manuales</i> en el menú de juego.

RF2.5	Manuales	La opción <i>Manuales</i> ofrecerá al usuario la posibilidad de visualizar los dos archivos <i>pdf</i> que sirven como apoyo para el desarrollo de las partidas. Las opciones que se mostrarán son <i>Consultar Manual</i> y <i>Consultar Bestiario</i> .
RF2.5.1	Consultar manual	Al seleccionar <i>Consultar Manual</i> , se mostrará el manual de juego de <i>Pathfinder</i> para su lectura, que contará con las mismas herramientas y opciones que en el RF1.1
RF2.5.2	Consultar bestiario	Al seleccionar <i>Consultar Bestiario</i> , se mostrará el bestiario del juego, preferiblemente en forma de texto, igual que el manual. Se podrá avanzar y retroceder en las páginas del <i>Bestiario</i> para su lectura. Se podrá dar por concluida su lectura en cualquier momento.
RF2.6	Dados	En la opción <i>Dados</i> se permitirá a escoger entre dados de 20, 12, 10, 8, 6, 4, 3 y 2 caras. Al escoger uno de ellos, se realizará una simulación aleatoria de una tirada de dado, anunciando su resultado.
RF2.7	Opciones	Al seleccionar <i>Opciones</i> , se ofrecerá la posibilidad de revisar los tutoriales y la de volver al menú principal de la aplicación.