Reflexión sobre el uso del patrón MVC en el Gestor de Estudiantes

1. ¿Qué ventajas encontraste al aplicar el patrón MVC en tu proyecto?

Lo bueno de usar el patrón MVC fue que el código quedó mucho más ordenado. Separar el programa en modelo, vista y controlador me ayudó a entender mejor qué hace cada parte. El modelo se encargó solo de la base de datos, el controlador de la lógica, y la vista del menú que ve el usuario. Así fue más fácil hacer cambios sin dañar lo demás. También sentimos que el

proyecto se veía más "profesional" y más fácil de mantener.

2. ¿Qué dificultades surgieron al separar las responsabilidades entre modelo, vista y controlador?

Al principio nos confundimos un poco porque no sabíamos muy bien qué poner en cada archivo. A veces dudábamos si una función debía ir en el controlador o en el modelo. También nos costó hacer que se comunicaran bien entre sí, porque era la primera vez que dividíamos un proyecto de esa forma. Pero cuando lo logramos y el programa empezó a funcionar, entendimos mejor por qué se hace de esa manera.

3. ¿Qué aprendiste sobre la ejecución de sentencias SQL y su relación con la estructura del

código?

Aprendimos que las sentencias SQL (como INSERT, UPDATE, DELETE o SELECT) se deben escribir en

el modelo para tener todo lo de la base de datos en un solo lugar.

También vimos que hay que usar commit() para guardar los cambios, y que es mejor usar parámetros con ? para evitar errores. Nos dimos cuenta de que si el modelo está bien hecho, todo lo demás del programa funciona más fácil.

4. ¿Qué mejorarías si tuvieras que ampliar el sistema?

Si tuviera que mejorarlo, haría una interfaz gráfica para no usar solo la consola. También me gustaría agregar una tabla de cursos para relacionarla con los estudiantes usando JOIN. Y creo que también pondría más validaciones y mensajes para cuando el usuario escribe algo mal, para que el programa sea más completo y fácil de usar.