



JOSE MANUEL CRUZ ESQUIVEL

ESTUDIANTE DE
INGENIERIA
DE SOFTWARE

/ SOBRE MÍ

Soy un estudiante con miras a ser un profesional del desarrollo Frontend con React.js, cuento con experiencia en mi formación luego de haber desarrollado proyectos en equipo y propios, además de haber colaborado como desarrollador Backend.

Estoy dispuesto a asumir nuevos retos que sigan enriqueciendo mi conocimiento y me ayuden a desarrollarme como profesional. Me adapto con facilidad al trabajo en equipo mediante metodologías ágiles como SCRUM.


/ HABILIDADES Y/O APTITUDES


- > Trabajo en equipo
- > Iniciativa
- > Comunicación
- > Responsabilidad
- > Adaptabilidad
- > Autodidacta
- > Empatía


/ INTERESES

- > Programación
- > Tecnología
- > Escritura
- > Lectura

/ SOCIAL

 [@codigo.python](#)

 [/cruzmanuelar](#)

 [/in/cruzmanuelar](#)

/ DATOS DE CONTACTO

Dirección: Lima, Perú

Correo electrónico: cruzmanuelar@gmail.com

Teléfono: + 51 979 204 403

Web: www.cruzmanuel.software

/ PROYECTOS REALIZADOS

>> D' Remate (Equipo)

Aplicacion web | 2021

> Tecnologías usadas: SQL, Laravel, Livewire

>> TalentWork (Equipo)

Aplicacion web | 2021

> Tecnologías usadas: SQL, Laravel, Livewire

>> Co-Kanje

Aplicacion web | 2022

> Tecnologías usadas: SQL, Laravel, React

>> Picktok (Equipo)

Aplicación móvil | 2021 - 2022

> Tecnologías usadas: SQL, Laravel, Flutter

/ EXPERIENCIA

Grow Analytics SAC / Agosto 2022 - Actualidad

> Practicante desarrollador FullStack (Laravel + React)

/ FORMACION

>> Universidad Nacional Mayor de San Marcos

Ingeniería de Software | Cursando actualmente

> Estudiante activo 8vo Ciclo (2018 - 2023)

>> Equipo ganador - Hackathon ENEISOFT

Encuentro Nacional de Estudiantes de Ingeniería de Software (2022)

>> CINFO UNMSM

Curso de herramientas informáticas (2019)

/ LENGUAJES / FRAMEWORKS

- > HTML
- > JavaScript
- > CSS
- > Python
- > PHP
- > SQL

- > React.js
- > Next.js
- > Laravel
- > Bootstrap
- > Tailwind

/ HERRAMIENTAS USADAS

- > Trello
- > Postman
- > Git
- > Figma

