

- descarte: Descarte
- fundacion: Fundacion

<<Create>> construir(descarte: Descarte,

fundacion: Fundacion):

TransaccionDescarteFundacion

TransaccionDescartePila

- descarte: Descarte
- pila: PilaKlondike

<<Create>> construir(descarte: Descarte, pila: PilaKlondike): TransaccionDescartePila

TransaccionFundacionPila

- fundacion: Fundacion
- pila: PilaKlondike

<<Create>>

construir(fundacion:

Fundacion, pila: PilaKlondike):

TransaccionFundacionPila

TransaccionPilaFundacion

- pila: PilaKlondike

<<interface>>

Transaccion

realizar()

- fundacion: Fundacion

<<Create>> construir(pila:

PilaKlondike, fundacion: Fundacion):

TransaccionPilaFundacion

TransaccionPilaPila

- pilaOrigen: Pila
- pilaDestino: Pila
- cantidad: Integer

<<Create>> construir(pilaOrigen: Pila,

pilaDestino: Pila, cantidad: Integer):

TransaccionPilaPila

TransaccionTalonDescarte

- talon: TalonKlondike
- descarte: Descarte

<<Create>> construir(talon:

TalonKlondike, descarte: Descarte):

TransaccionTalonDescarte