



Facultad de Ingeniería

TA046 - INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Primer Cuatrimestre de 2025

GESTIÓN Y RESERVA DE FUTBOL 5

Imanol Suarez Pino

107746

isuarezp@fi.uba.ar

Marianela gareca

109606

mgareca@fi.uba.ar

Tomás Francisco

Amundarain

108155

tamundarain@fi.uba.ar

Matias Sergio Morales

106793

matmorales@fi.uba.ar

Nicolás Zysman Bayetto

108932

nzysman@fi.uba.com

Marcela Jazmin Cruz

110066

mjcruz@fi.uba.ar

Sherly Porras

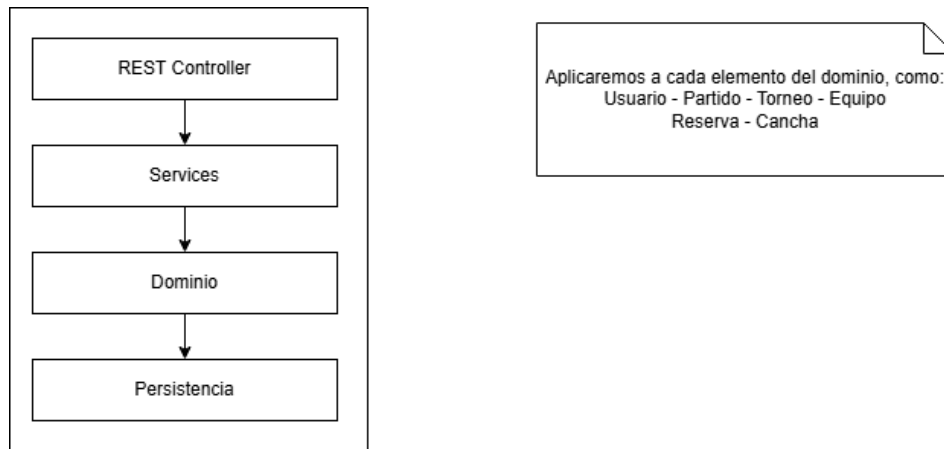
91076

sporras@fi.uba.ar

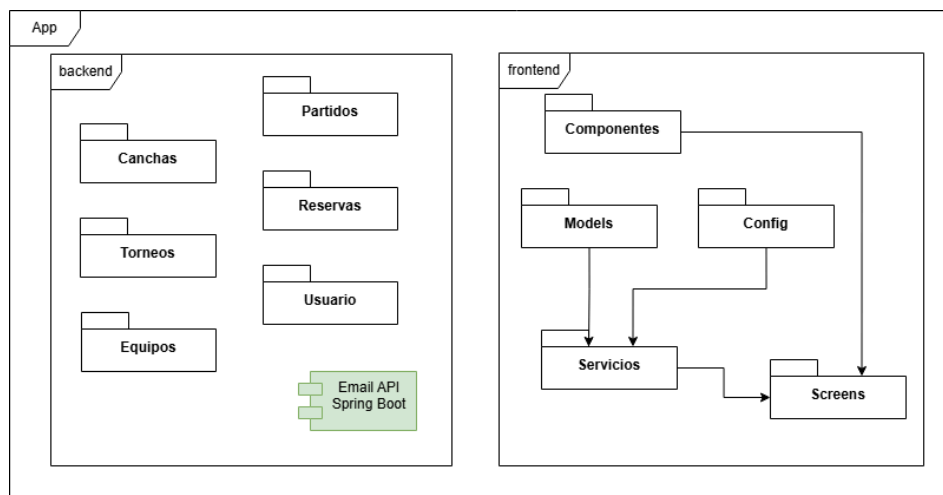
Arquitectura 4 + 1.....	2
Vista Lógica.....	2
Vista de Desarrollo.....	2
Vista de Procesos.....	2
Vista Física.....	3
Escenarios.....	3
Nuestros atributos de calidad.....	4
Etapas de desarrollo.....	4
Sprint 1.....	4
Sprint 2.....	5
Sprint 3.....	6
Sprint 4.....	6

Arquitectura 4 + 1

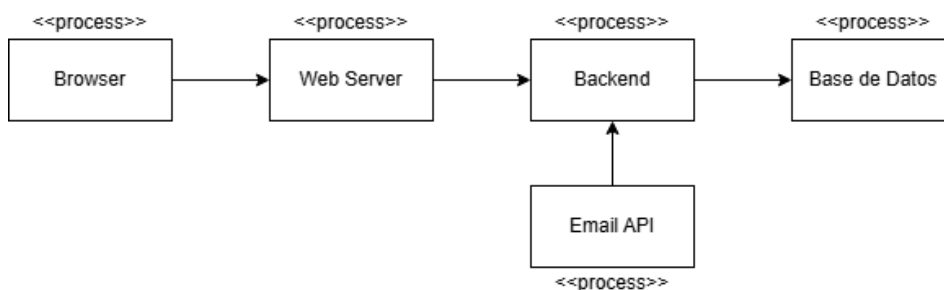
Vista Lógica



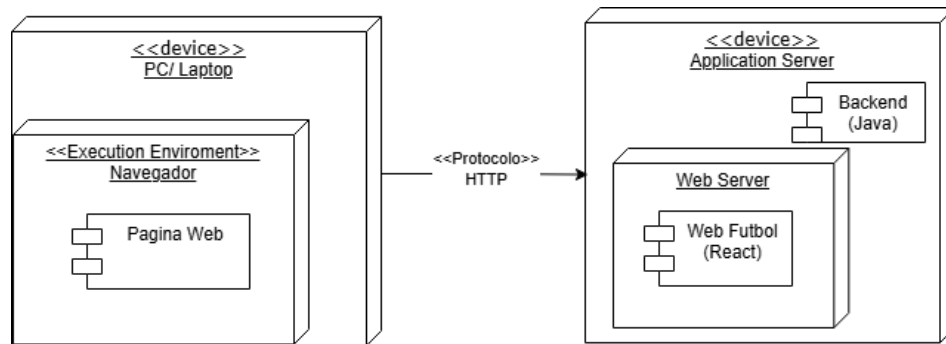
Vista de Desarrollo



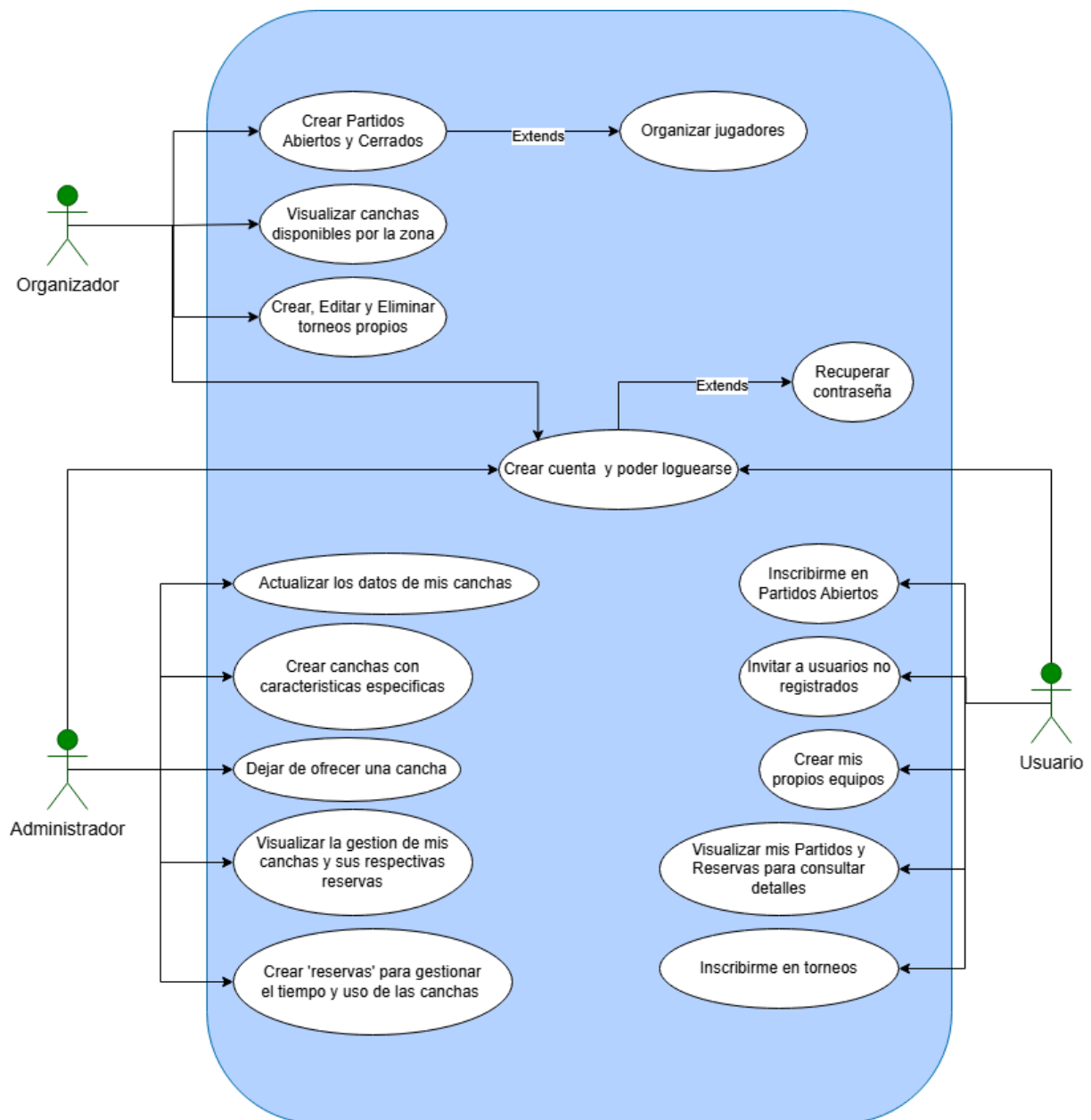
Vista de Procesos



Vista Física



Escenarios



Nuestros atributos de calidad

- **Usabilidad:** Fácil de comprender, realiza las operaciones de manera rápida/ efectiva.
- **Seguridad:** Ninguna operación/ transacción se puede realizar sin que el usuario esté logueado, debido a que se usa JWT token. Además los usuarios están limitados a modificar y realizar ciertas operaciones según su rol.
- **Performance:** Poco latencia en nuestro tiempo de respuesta a los eventos realizados.

Etapas de desarrollo

Sprint 1

Para nuestro primer **Sprint Planning** todo el equipo participó activamente para definir los objetivos y tareas a desarrollar durante la semana. Se realizó una refinación y subdivisión de tareas, identificando también las dependencias entre ellas para evitar bloqueos.

Entre las tareas prioritarias se incluyó la implementación de funcionalidades básicas pero fundamentales como el **login y signup de usuarios**, además de otras entidades o recursos independientes para comenzar a establecer la base del sistema.

No se realizaron **dailies** formales, pero sí hubo comunicación diaria entre los miembros del equipo a través de mensajes para compartir avances, resolver dudas y coordinar el trabajo. Permittiéndonos mantener un buen seguimiento y colaboración a lo largo del sprint.

Al finalizar el sprint, se presentó el día jueves el trabajo realizado para obtener una **review** por el profesor Agustín, mostrando los avances obtenidos hasta el momento. Durante la revisión se recibió feedback general y se consultó si existían inconvenientes o bloqueos. La respuesta del equipo fue positiva, negando inconvenientes.

En la **retrospectiva**, el equipo evaluó que la organización y distribución de tareas fue adecuada, ya que se logró avanzar con la mayoría de los objetivos propuestos, quedando pocas tareas pendientes. Se hizo una revisión general del trabajo y no se identificaron problemas relevantes en el desarrollo.

Sprint 2

Al igual que en el **sprint planning** anterior, el equipo se reunió para definir los objetivos del sprint. Se mantuvo la dinámica de refinamiento, estimación y subdivisión de tareas, incluyendo aquellas que habían quedado pendientes del sprint anterior.

Sin embargo, debido a limitaciones de tiempo, no se asignaron tareas de forma anticipada, sino que se acordó que cada integrante iría tomando tareas según disponibilidad. Esto, sumado a que no se aplicaron bloqueos ni dependencias explícitas, generó incertidumbre en el trabajo.

La comunicación se mantuvo de manera informal, como en el sprint anterior, a través de mensajes diarios. Se realizó nuevamente una **revisión** con el profesor, en la cual se mostraron los avances alcanzados. A pesar de que **no todas las tareas planificadas pudieron completarse** (principalmente debido a que parte del equipo tuvo exámenes), la devolución fue positiva. El equipo continúa avanzando de manera constante en los entregables del proyecto.

Durante la retrospectiva, se detectó como punto de mejora el **no haber establecido bloqueos entre tareas**, lo que llevó a confusiones en el trabajo. Se remarcó que este aspecto, que sí se había manejado correctamente en el sprint anterior, debe ser retomado para mantener la claridad en el flujo de trabajo.

Aspecto destacado: Se identificó una inconsistencia en el diseño de la funcionalidad de **reservas de canchas**, donde la información relevante estaba dispersa. Esto llevó a una **refactorización** para centralizar y optimizar la estructura de datos.

Sprint 3

Durante el **Sprint Planning**, el equipo volvió a reunirse para subdividir y distribuir las tareas. Se propuso como objetivo principal generar una interfaz más amigable desde el frontend y lograr la integración del módulo de **Partidos** al sistema, ya que este se había estado desarrollando de forma separada.

La comunicación del equipo se mantuvo informal pero constante, como en los sprints anteriores. En esta ocasión **no se realizó revisión con el profesor**, ya que hubo examen recuperatorio de la materia y no se habían incorporado grandes cambios en la semana. Además, parte del equipo se encontraba rindiendo el examen.

En la retrospectiva, se valoró positivamente la asignación previa de tareas, aunque muchas no pudieron completarse por cuestiones de disponibilidad. Aun así, se logró avanzar con aspectos importantes del sistema.

Aspecto destacado: Se logró unificar distintas partes del proyecto, se realizaron mejoras en el código y se llevó a cabo una importante refactorización del frontend, lo que mejoró significativamente la experiencia de usuario.

Sprint 4

El equipo inició el **Sprint Planning** similar a las anteriores, definiendo objetivos concretos y dividiendo las tareas entre los integrantes. Debido a limitaciones de tiempo, se decidió omitir algunas funcionalidades inicialmente previstas para poder enfocarse en refinar el proyecto existente.

Los objetivos principales fueron:

- Finalizar la funcionalidad de Torneos.
- Completar la refactorización del frontend para mejorar la experiencia de usuario.

La comunicación interna se mantuvo en los mismos términos que en sprints anteriores, de forma informal y fluida. No se realizó revisión con el profesor, pero el equipo logró avances importantes con respecto a lo planificado al inicio de la semana.

Durante la **retrospectiva**, se destacó el buen manejo de las tareas y la concreción de los objetivos prioritarios. El equipo logró enfocarse en los aspectos críticos del sistema y cerrar el sprint con resultados sólidos.

Aspecto destacado: Se alcanzó un frontend significativamente más amigable, se corrigieron errores en el código, se integró correctamente la separación de roles de usuario, y se implementó la funcionalidad de recuperación de contraseña, mejorando así la usabilidad y robustez del sistema.