

# Apostila de Linguagem C

Gabriel Cruz

01 de Agosto de 2020

## Abstract

Uma apostila de linguagem C sem frescura! Destinada a quem já tem uma base de programação.

## O básico

Esse capítulo vai ser sobre o básico: variáveis, sintaxe, controle de fluxo, loops, switch case.

## O primeiro programa em C

Escrever isso:

```
#include <stdio.h>

void main ()
{
    /*0 comando a seguir imprime no terminal*/
    printf ("Hello World!\n");
}
```

Use seu editor de texto favorito...

Para compilar:

```
$ gcc main.c -o main
```

Para rodar:

```
./main
```

## Variáveis básicas

Para declarar variáveis, basta:

```
int a;
float b;
```

```
a = 5;
b = 5.6;

printf("O resultado de %d e %f é %f!\n", a, b, a+b);
```

## Condições e Comparações

### If Else

```
include <stdio.h>

void main ()
{
    int a = 0;

    if (a == 0)
    {
        printf ("a é igual a 0\n");
    }

    else
    {
        printf ("a não é igual 0\n ");
    }
}
```

For Loop

Ponteiros

Funções

Arrays e Strings

User Input

Arquivos

Mais alguns tipos e variáveis

Header e Pré-Processador

GTK

Botões em GTK

Layouts e Labels

Layouts Avançados

GUI input

Tree View

Menus

Diálogos

Widgets Customizados

Referência