1. 文件
2. h文件应置于 头文件 过滤器内，cpp文件应置于 源文件 过滤器内，同名头文件与源文件应在同名子过滤器内；
3. 在继承树上的类可以储存于同一文件，顺序应为 从基类到继承类 的顺序，不同继承树上的类不得储存于同一文件，并且在过滤器内应尽量分类明确

二、类(Class)

1. 类名应为每个单词首字母大写的英文单词或词组，不得自行缩写英文，词义应尽可能明确，不得使用汉语拼音、拟声词等不当词语，同时在类上方必须标明此类释义；
2. 类内成员变量类型不可以直接使用基础类型，至少使用using或typedef为具有明确意义的类型名后进行使用，并应注释含义，同时此类型名在赋值、声明、定义此类型变量中应当一直沿用。此举意义在于：（1）可以清晰明了地阐明此类型释义，（2）独立于基础类型的类型可以在想要更改其类型的时候获得方便；
3. 成员函数的const、virtual、override等属性不可以省略；
4. 成员变量命名统一为m开头，后面为每个单词首字母大写的英文单词或词组，应保障封装性，不应暴露的成员变量绝对不得暴露；
5. 成员函数命名统一为每个单词首字母大写的英文单词或词组；

三、临时变量

1. 临时变量应为t开头，每个单词首字母大写的英文单词或词组，储存不同含义的变量时不得使用同一临时变量，必须声明新的临时变量；

2. 循环变量只可以使用i j k m n五个英文字母作为变量名，从左到右依次为从内层循环到外层循环两个非嵌套关系的循环应分别从i开始命名；循环变量只可以在for语句内定义（如：for(int i = 0; i < 10; ++i){/\*\*/}）不可在for循环外定义；

3. 其余变量（包含函数参数）应为第一个单词全小写，其余每个单词首字母大写的英文单词或词组；