注：数学库类不要求创建对象，因此类内public函数应全部为static；

注：数学库可能被频繁调用，因此可以写为内联函数的尽可能写为内联函数；

数字计算库

1. const float Clamp(const float& value, const float& leftBorder, const float& rightBorder);

返回一个值，该值被限定在一个区域内，该值若超出边界值，则返回与其最接近的边界值。

value：要求被限制的值

leftBorder：左边界值

rightBorder：右边界值

返回值：被限制后的值

1. const float Loop(const float& value, const float& leftBorder, const float& rightBorder)

返回一个值，该值被限定在一个区域内，该区间假设平铺于数轴，该值若超出边界值，则返回该值处于区间内的对应位置。

value：要求被限制的值

leftBorder：左边界值

rightBorder：右边界值

返回值：被限制后的值

1. const float Min(const float& a, const float& b)

返回较小值

const float Max(const float& a, const float& b)

返回较大值

1. 待定

数学计算类

1. struct Point2D

包含X Y两个成员变量