注意： 任何与String操作相关的函数，不得在String内部进行任何更改。

即，若有函数对String内部储存的字符串进行更改（如截断，合并等操作），

则应返回新的String对象，不可以对原String对象进行更改。

也可以理解为，String对象一旦初始化，一切操作皆为const。

构造：

String()

初始化为使用字符串””进行构造的String类对象

String(const wchar\_t\* cStr)

初始化为使用以L’\0’结尾的C类型字符串cStr进行构造的String类对象

String(const wchar\_t&)

初始化为使用单个字符进行构造的String类对象

String(const int&)

初始化为使用int类型进行构造的String类对象

如，String(1)则会被初始化为字符串”1”

String(const float&)

初始化为使用float类型进行构造的String类对象

如，String(1.1)则会被初始化为字符串“1.1”

String(const String&)

拷贝构造函数

操作符：

String = String + String

获得两个String合并后的String

String = String \* int

获得多个相同String串联的String

bool = String == String

若两个String完全相同，则返回true，否则返回false

函数：

LPCWSTR GetWindowsWStringPointer() const;

获取用于Windows 窗体应用的LPCWSTR类型的C类型宽字符串长指针