



Ocean's Caprice

iOS 游戏开发者一枚！～ 爱玩游戏更享受做游戏带来的创造世界的感觉

个人资料



oceansCaprice

+ 加关注

发私信

访问：46528次

积分：499

等级：BLOG > 2

排名：千里之外

原创：8篇

转载：8篇

译文：0篇

评论：16条

文章搜索

文章分类

计算机图形 (2)

AI (1)

游戏开发 (0)

cocos2d (4)

网络编程 (0)

学习方法 (2)

编程综合 (5)

cocos2d-x (1)

文章存档

2014年03月 (2)

2013年07月 (2)

2013年06月 (1)

2013年05月 (3)

2013年01月 (1)

展开

阅读排行

ios中的SQL数据库文件加

(15858)

[c/c++] 字节序与大小!

(14978)

CCFileUtils::getFileData

(1893)

3D计算机图形学，数学基

(1547)

异步赠书：9月重磅新书升级，本本经典

SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会

程序员9月书讯

每周有惊喜

Web、Python极客编程（评论送书）

原 ios中的SQL数据库文件加密 (使用sqlcipher)

标签：数据库 iOS SQL 加密 NSString

2013-05-15 20:48 🔍 15859人阅读 💬 评论(1)

分类：

编程综合 (4) ▾

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

今天本想写一片 GAE+goAgent+SwitchySharp 的指南的！但是突然翻出了前段时间写的关于ios中的SQL数据库文件加密的代码，于是乎决定今天就先讲讲这个！～ 那么goAgent将放在周末， 后续的文章中除了文件加密，还有传输数据加密，感兴趣的童鞋 敬请留意。

言归正传，sql的文件加密，我们首先要用到一个库，它就是大名鼎鼎的Sqlcipher，奉上连接：
http://sqlcipher.net，在ios里 我们需要看的文档是这一篇http://sqlcipher.net/ios-tutorial/，文档是全英文的，在此，不详细阐述，只按步骤教大家怎么做，至于为什么做的问题，就需要自己去寻找答案了！

1.下载需要的库 这里我们总共需要3个目录的文件，分别是sqlcipher，openssl-xcode，openssl-1.0.0e。
首先下载第一个

```
[plain]

01. % cd ~/Documents/code//命令行cd到你下载目录
02. % curl -o openssl-1.0.0e.tar.gz http://www.openssl.org/source/openssl-1.0.0e.tar.gz//下载
03. % tar xzf openssl-1.0.0e.tar.gz //解压缩
```

```
[plain]

01. % cd ~/Documents/code//命令行cd到你下载目录
02. % curl -o openssl-1.0.0e.tar.gz http://www.openssl.org/source/openssl-1.0.0e.tar.gz//下载
03. % tar xzf openssl-1.0.0e.tar.gz //解压缩
```

附：
SQLCipher uses the widely trusted and peer-reviewed OpenSSL library for all cryptographic functions including the AES-256 algorithm, pseudo random number generation, and PBKDF2 key derivation. OpenSSL isn't framework that is usable directly on the iPhone so we will setup our project to build and link against it as a static library.

Download the 1.0.x stable version from http://www.openssl.org/source/ and extract it to a folder on your system. Since the same OpenSSL source tree may be shared across multiple SQLCipher projects, it's a good idea to place this in some shared location outside of your project folder. Justs make a note of the source directory path for later.

(看不懂英文的童鞋也不用着急，跟着继续做就好了，也很好理解)
OpenSSL是套开源的SSL套件，其函数库是以C語言所写，实现基本的傳輸層資料加密功能。
第二个

```
[plain]

01. % cd ~/Documents/code/SQLCipherApp
02. % git clone https://github.com/sqlcipher/sqlcipher.git
```



微信关注CSDN
获得无限技术资源

快速回复

我要收藏

- [c/c++][class/struct数据在 (1514)
- 译文1 手把手教你用coco (1384)
- 译文4手把手教你用coco: (896)
- cocos2d-x 数学函数、常 (706)
- 如何获取一个UIColor中 (691)
- google 搜索技巧摘要 (648)

- 评论排行
- ios中的SQL数据库文件加 (17)
- google 搜索技巧摘要 (0)
- 3D计算机图形学，数学基 (0)
- 如何成为一名卓越的程序 (0)
- 译文4手把手教你用coco: (0)
- 译文3 手把手教你用coco (0)
- 译文2 手把手教你用coco (0)
- 译文1 手把手教你用coco (0)
- 如何获取一个UIColor中 (0)
- CGContext 常用方法 (0)

- 推荐文章
- * CSDN日报20170828——《4个方法快速打造你的阅读清单》
- * Android检查更新下载安装
- * 动手打造史上最简单的Recycleview 侧滑菜单
- * TCP网络通讯如何解决分包粘包问题
- * SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会
- * 快速集成一个视频直播功能

- 最新评论
- ios中的SQL数据库文件加密 (使用linhanmin: @a51682055:我也是打不开，你们是怎么解决的？
- ios中的SQL数据库文件加密 (使用qinwh2008: 这个很犀利，谢谢分享
- ios中的SQL数据库文件加密 (使用hikoming: 我想问怎么配合fmdb使用它 加密呢，sqlcipher 配置好了，可是fmdb无法使用，也加



快速开发平台





app开发报价单



yueuogoo. @u011457452: 我在想应该是密码是utf8格式的，咱们用工具打开输入的都是NSString格...

ios中的SQL数据库文件加密 (使用

```
[plain]
01. % cd ~/Documents/code/SQLCipherApp
02. % git clone https://github.com/sqlcipher/sqlcipher.git
```

从远端服务器将其 clone 下来，这里推荐放到和上一个文件同一个目录 方便管理

这个就是 sqlcipher 的project code了

第三个

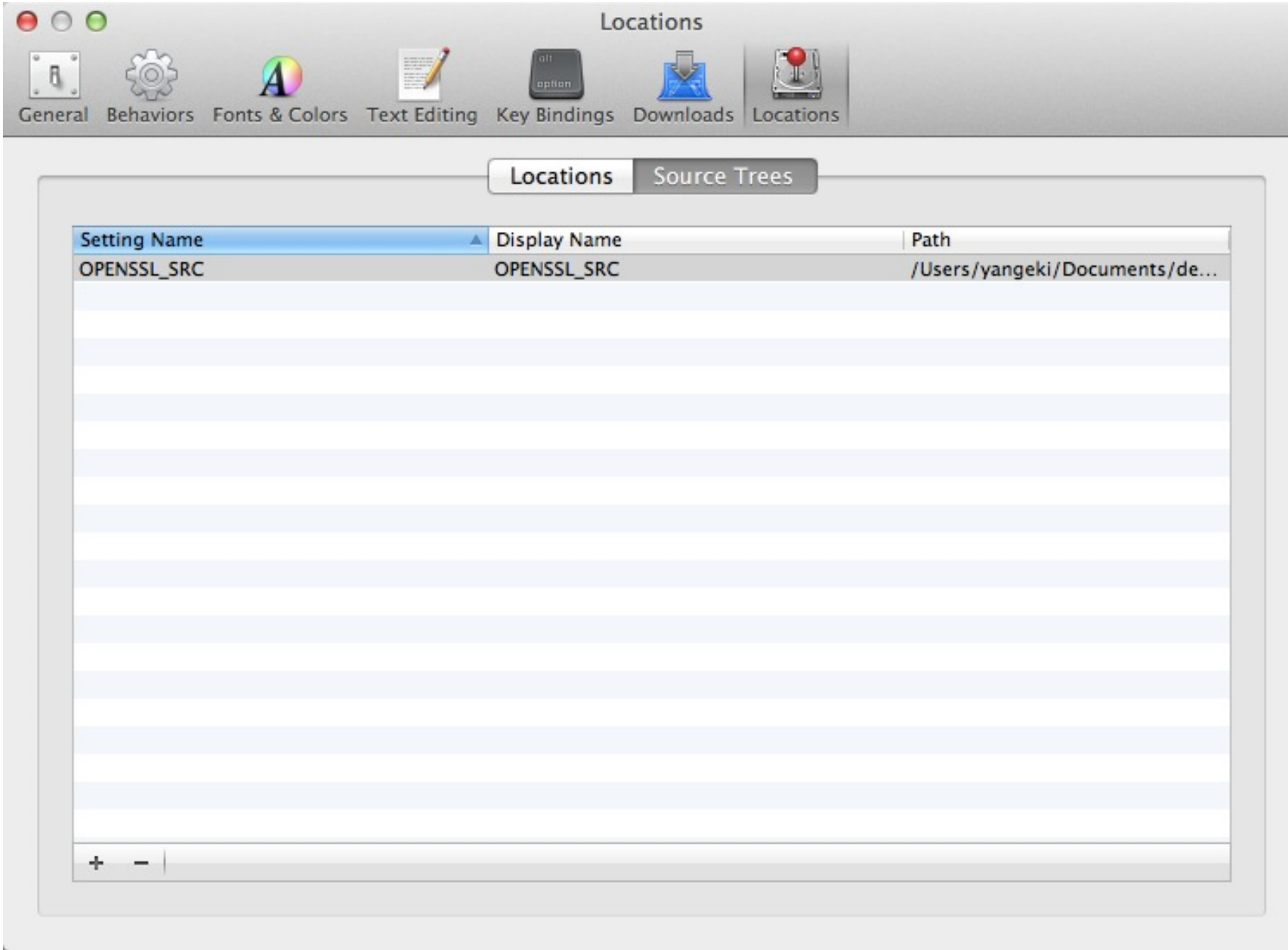
```
[plain]
01. % cd ~/Documents/code/SQLCipherApp
02. % git clone https://github.com/sqlcipher/openssl-xcode.git
```

```
[plain]
01. % cd ~/Documents/code/SQLCipherApp
02. % git clone https://github.com/sqlcipher/openssl-xcode.git
```

这个是我们需要动态编译进工程的文件

至此我们需要的文件 就准备好了

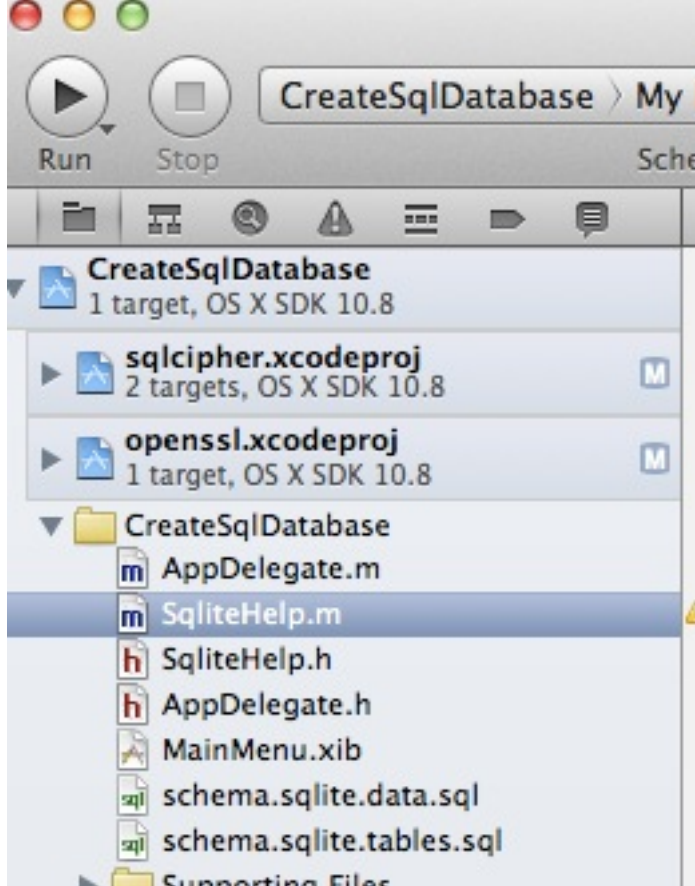
- 接下来 打开你的工程进行配置，
- （这里我是自己单独写了一个工具用来加密并生成！后面会附上我的源码）
- 1.将你下载的3个目录拷贝进你的工程目录
 - 2.点击你xcode的设置页，选择locations ->source trees



点击+号 settingname and display name 均设为 “OPENSSL_SRC” path设置为你工程目录下openssl-1.0.0e的所在路径

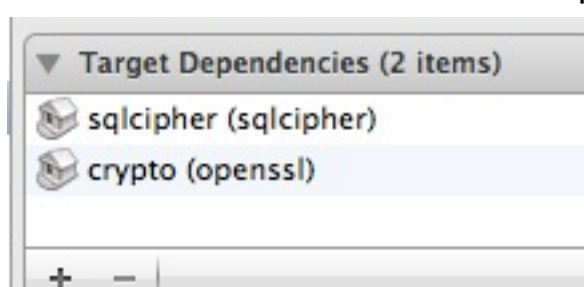
- 3.添加子项目的引用
- 将刚才下载的文件里的openssl.xcodeproj 和sqlcipher.xcodeproj （分别在openssl-xcode文件和sqlcipher文件下）添加到你的主工程下，建立引用，直接看图吧！

yuedong56: @a51682055:我好像也是，但是用代码没问题的

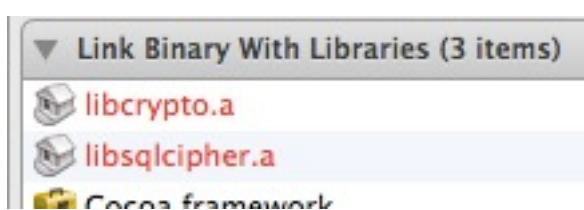


4, 接下来 配置编译依赖的库, 这是必须的! ~

点击你的工程TARGETS 进入build phases ->target dependencies,添加图中的两个项目



接下来点击同一个页面下的link binary with libraries添加这两个库



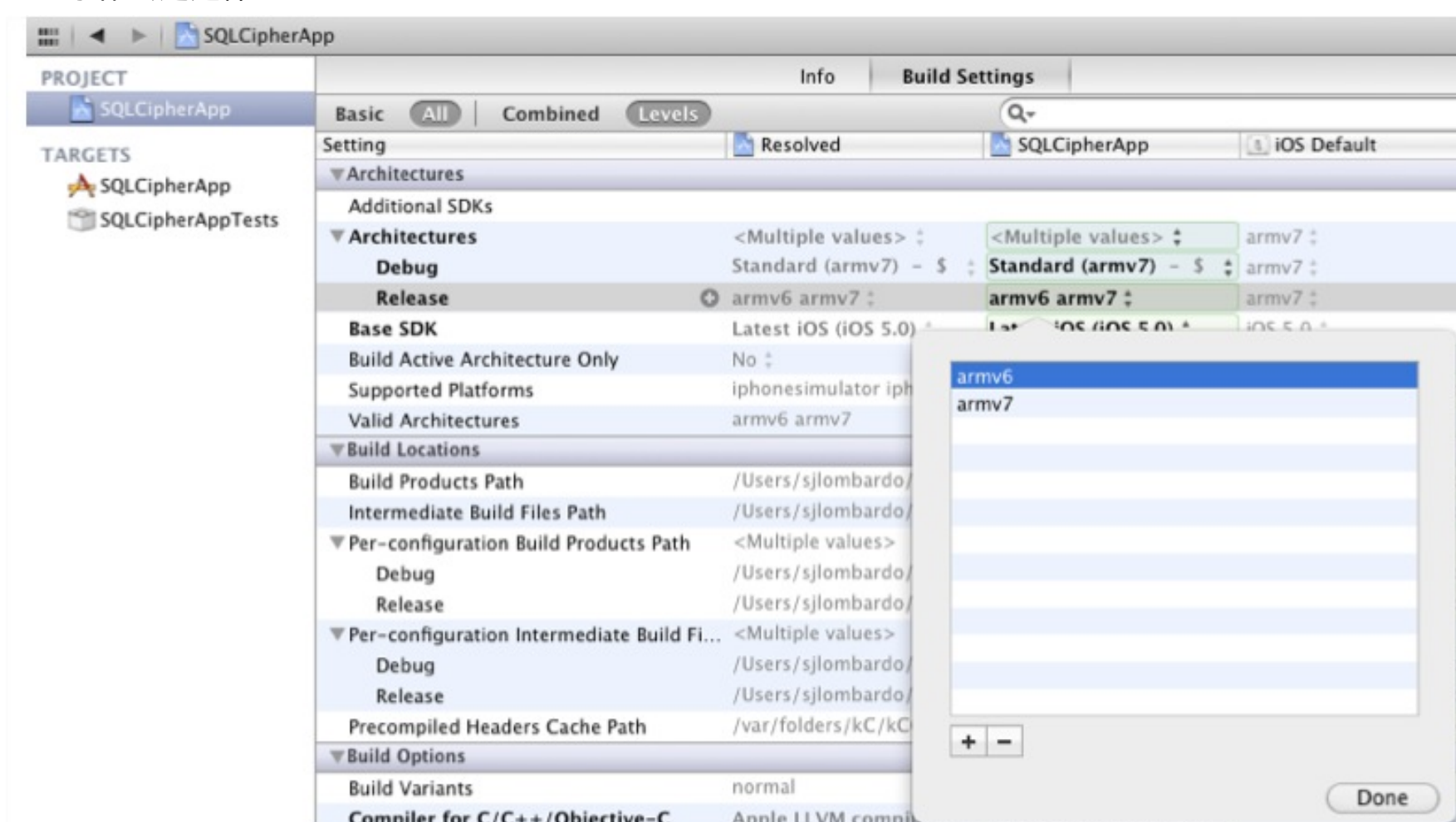
至此 还有最后一步, 设置编译设置

点击你的工程project ->build settings ->搜索architectures进行设置

我这里由于是mac程序看起来会是这样



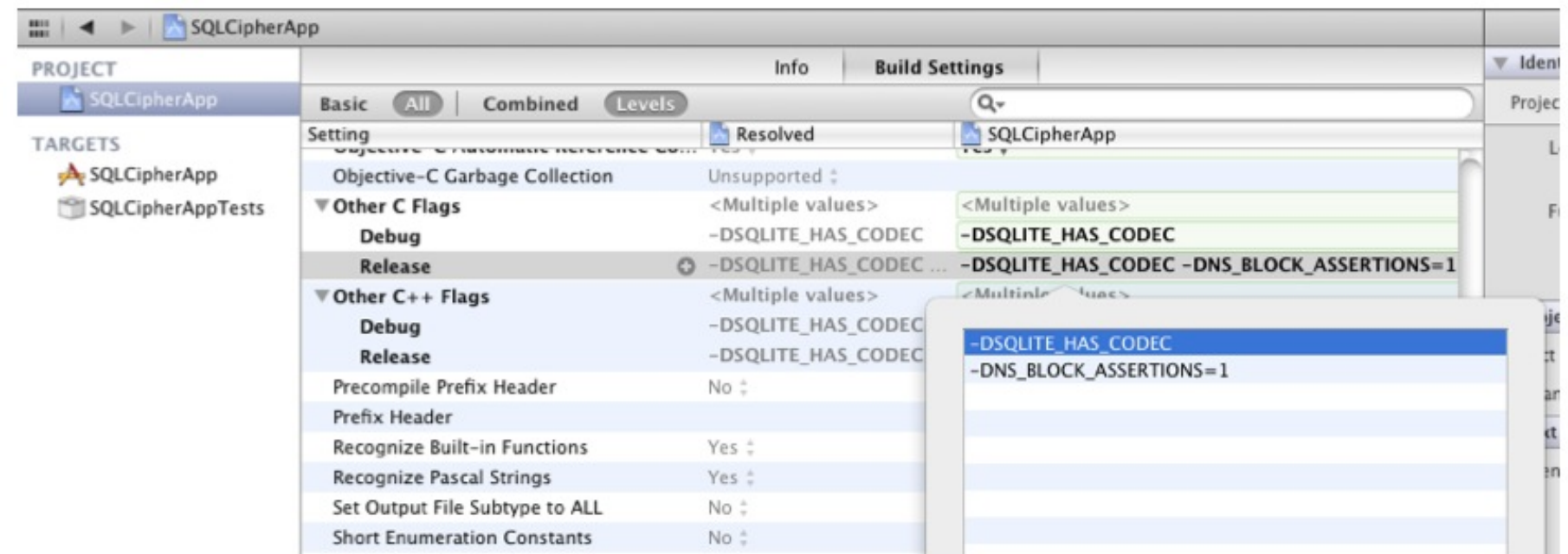
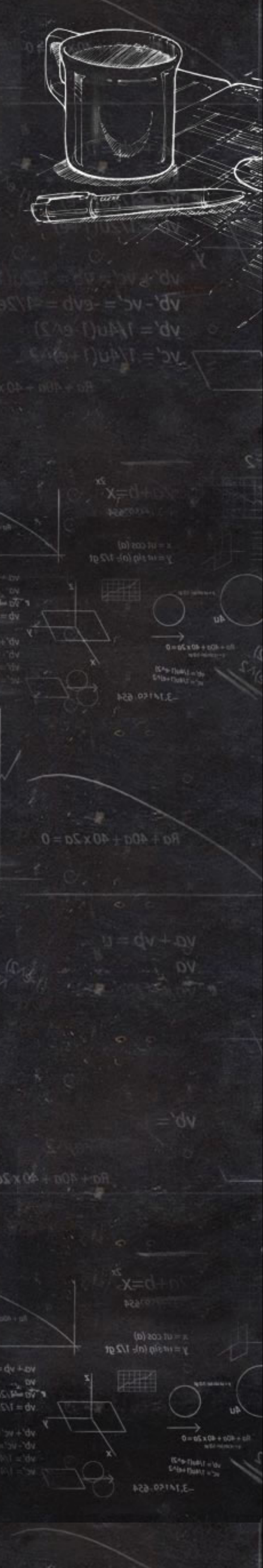
iOS的话 会是这样



(关于这里的设置, 如果又不明白的地方 请google)

接下来 还是在同页面 搜索“other c flags”

进行如下配置



至此整个过程就打工告成了

接下来讲述使用

首先在需要的文件内 `import<sqlite3.h>`

下面 示范一个 创建or打开数据库的函数

```
[html]

01. -(BOOL) openDatabase
02. {
03.     if (sqlite3_open([[self dataFilePath:DB_NAME] UTF8String], &_database) == SQLITE_OK) {
04.         const char* key = [@"",66c9a^N" UTF8String];    //数据库文件加密
05.         sqlite3_key(_database, key, (int)strlen(key));    //数据库文件加密
06.         NSLog(@"\n===数据库打开or创建成功===\n");
07.         return YES;
08.     }else{
09.         NSLog(@"\n===数据库打开失败===\n");
10.     }
11.     return NO;
12. }
```

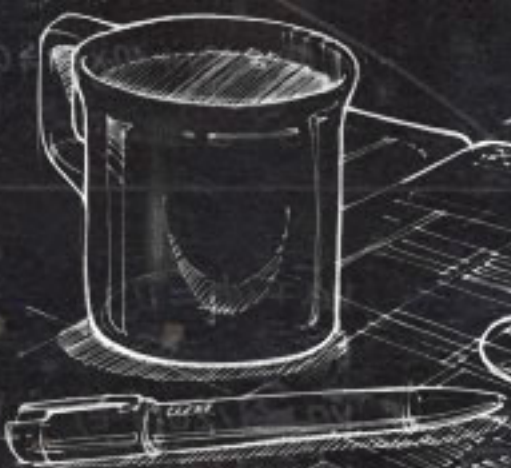
```
[html]

01. -(BOOL) openDatabase
02. {
03.     if (sqlite3_open([[self dataFilePath:DB_NAME] UTF8String], &_database) == SQLITE_OK) {
04.         const char* key = [@"",66c9a^N" UTF8String];    //数据库文件加密
05.         sqlite3_key(_database, key, (int)strlen(key));    //数据库文件加密
06.         NSLog(@"\n===数据库打开or创建成功===\n");
07.         return YES;
08.     }else{
09.         NSLog(@"\n===数据库打开失败===\n");
10.     }
11.     return NO;
12. }
```

DB_NAME 是定义的 数据库文件名的宏",66c9a^N" 是你要设置的数据库密钥 `sqlite3_key(_database, key, (int)strlen(key));`这个方法里就包含了 加解密的过程! ~是不是非常简单呢嘿嘿接下来 附上自己的工程 源代码有需要的童鞋, 就自己看看吧! 里面有详细的注释, 也简单的实现了几个方便数据库操作的函数

```
[html]

01. ///////////////////////////////////////////////////
02. #import <Foundation/Foundation.h>
03. #import <sqlite3.h>
04. #define DB_NAME @"xxxxxxx.db" //数据库文件名
05. @interface SqliteHelp :NSObject
06. @property sqlite3 *database; //数据库句柄
07. @property sqlite3_stmt *statement; //sql语句
08. @property char *errmsg;
09. -(BOOL) openDatabase; //打开数据库 这个函数一般不直接调用, 而是直接调用对数据库操作的函数
10. -(void) closeDataBase; //关闭数据库 这个函数一般不直接调用, 而是直接调用对数据库操作的函数
```


[illegible]


```
85.         sqlite3_finalize(_statement);
86.     }
87. }
88.     sqlite3_close(_database);
89.     return users;
90. }
91. -(int) getCountOfDatabase
92. {
93.     int count =0;
94.     NSString *sql = [NSString stringWithFormat:@"SELECT * FROM User"];
95.     if ([selfopenDatabase]) {
96.         if (sqlite3_prepare_v2(_database, [sqlUTF8String], -1, &_statement,nil) ==SQLITE_OK) {
97.             while (sqlite3_step(_statement) ==SQLITE_ROW) {
98.                 count ++;
99.             }
100.            sqlite3_finalize(_statement);
101.        }
102.    }
103.    return count;
104. }
105. @end
106. // //////////////////////////////////////
107. 这里实现 输入sql表 生成数据库，可以在控制台查错
108. #import "AppDelegate.h"
109. #import "SqliteHelp.h"
110. @implementation AppDelegate
111. - (void)applicationDidFinishLaunching:(NSNotification *)aNotification
112. {
113.     // Insert code here to initialize your application
114.     [selfbuildDatabase];
115.     [selfinsertDatabase];
116. }
117. - (void) buildDatabase
118. {
119.     NSError *error;
120.     NSString *textFile = [NSString stringWithContentsOfFile:
121.     [[NSBundle mainBundle]pathForResource:@"schema.sqlite.tables.sql" ofType:nil]encoding:NSUTF8Stri
122.     if (textFile ==nil) {
123.         NSLog(@"Error reading text file. %@", [errorlocalizedFailureReason]);
124.     }
125.     NSArray *row = [textFilecomponentsSeparatedByString:@";"];
126.     NSInteger count = [rowcount];
127.     SqliteHelp *t = [SqliteHelpnew];
128.     for (int i=0; i<count; i++) {
129.         NSString *tempString = [NSString stringWithFormat:@"%@",row[i]];
130.         NSLog(@"%@",tempString);
131.         [tinsertOrUpdateData:tempString];
132.     }
133.
134.
135. }
136. -(void) insertDatabase
137. {
138.     NSError *error;
139.     NSString *textFile = [NSString stringWithContentsOfFile:
140.     [[NSBundle mainBundle]pathForResource:@"schema.sqlite.data.sql" ofType:nil]encoding:NSUTF8String
141.     if (textFile ==nil) {
142.         NSLog(@"Error reading text file. %@", [errorlocalizedFailureReason]);
143.     }
144.     NSArray *row = [textFilecomponentsSeparatedByString:@";"];
145.     NSInteger count = [rowcount];
146.     SqliteHelp *t = [SqliteHelpnew];
147.     for (int i=0; i<count; i++) {
148.         NSString *tempString = [NSString stringWithFormat:@"%@",row[i]];
149.         NSLog(@"%@",tempString);
150.         [tinsertOrUpdateData:tempString];
151.     }
152. }
```

[html]  

```
01. // //////////////////////////////////////
    // //////////////////////////////////////
```



```
02. #import <Foundation/Foundation.h>
03. #import <sqlite3.h>
04. #define DB_NAME @"xxxxxxx.db" //数据库文件名
05. @interface SqliteHelp :NSObject
06. @property sqlite3 *database; //数据库句柄
07. @property sqlite3_stmt *statement; //sql语句
08. @property char *errmsg;
09. -(BOOL) openDatabase; //打开数据库 这个函数一般不直接调用，而是直接调用对数据库操作的函数
10. -(void) closeDataBase; //关闭数据库 这个函数一般不直接调用，而是直接调用对数据库操作的函数
11. -(NSString *) dataFilePath:(NSString *)fileName; //返回数据库存储路径 这个函数一般不直接调用，而是直接调用对数据库操作的函数
12. /**
13.  * 说明： 给定一个SQL语句 插入或者编辑一个数据
14.  * 语句格式：
15.  * 插入： [insert (文件名) values(data1, data2, data3, ...);]
16.  * 编辑： [update (文件名) set (字段名)=(修改后的数据) where (字段名) = (修改前的数据) ;]
17.  */
18. -(BOOL) insertOrUpdateData:(NSString *)sql;
19.
20. -(NSMutableArray *) getUsers; //以数组的形势，获取所有用户
21. -(int) getCountOfDatabase; //获取当前数据库的数量
22. @end
23. ///////////////////////////////////////////////////////////////////
24. #import "SqliteHelp.h"
25. @implementation SqliteHelp
26. @synthesize database =_database;
27. @synthesize statement =_statement;
28. @synthesize errmsg =_errmsg;
29. -(BOOL) openDatabase
30. {
31.     if (sqlite3_open([[self dataFilePath:DB_NAME]UTF8String], &_database) ==SQLITE_OK) {
32.         constchar* key = [@"",66c9a^N"UTF8String]; //数据库文件加密
33.         sqlite3_key(_database, key, (int)strlen(key)); //数据库文件加密
34.         NSLog(@"\n===数据库打开or创建成功===\n");
35.         returnYES;
36.     }else{
37.         NSLog(@"\n===数据库打开失败===\n");
38.     }
39.     return NO;
40.
41. }
42. -(void) closeDataBase
43. {
44.     sqlite3_close(_database);
45. }
46. -(NSString *) dataFilePath:(NSString *)fileName
47. {
48.     NSArray *paths =NSSearchPathForDirectoriesInDomains(NSDocumentDirectory,
49.                                                            NSUserDomainMask,
50.                                                            YES);
51.     NSString *documentsDirectory = [pathsobjectAtIndex:0];
52.     return [documentsDirectorystringByAppendingPathComponent:fileName];
53. }
54. -(BOOL) insertOrUpdateData:(NSString *)sql
55. {
56.     if ([selfopenDatabase]) {
57.         if (sqlite3_exec(_database, [sqlUTF8String],nil, &_statement, &_errmsg) !=SQLITE_OK) {
58.             NSLog(@"\n===插入数据失败===\n");
59.             NSLog(@"\n==sql Error:%s",_errmsg);
60.             returnNO;
61.         }else{
62.             NSLog(@"\n===插入数据成功===\n");
63.             returnYES;
64.         }
65.
66.     }
67.     sqlite3_close(_database);
68.     return NO;
69. }
70. -(NSMutableArray *) seeDatabase
71. {
72.     NSMutableArray *users = [[NSMutableArrayalloc]init];
73.     NSString *sql = [NSStringstringWithFormat:@"SELECT * FROM t_relive"];
```



```

74.         if ([selfopenDatabase]) {
75.             if (sqlite3_prepare_v2(_database, [sqlUTF8String], -1, &_statement,nil) ==SQLITE_OK) {
76.                 while (sqlite3_step(_statement) ==SQLITE_ROW ) {
77.                     // User *user = [[Question alloc] init];
78.                     int name =sqlite3_column_int(_statement,0);
79.                     // [user setName:[NSString stringWithUTF8String:name]];
80.                     int index =sqlite3_column_int(_statement,1);
81.                     // [user setId:[NSString stringWithUTF8String:index] intValue]];
82.                     // [users addObject: user];
83.                     NSLog(@"%i=%i",name,index);
84.                 }
85.                 sqlite3_finalize(_statement);
86.             }
87.         }
88.         sqlite3_close(_database);
89.         return users;
90.     }
91. -(int) getCountOfDatabase
92. {
93.     int count =0;
94.     NSString *sql = [NSStringstringWithFormat:@"SELECT * FROM User"];
95.     if ([selfopenDatabase]) {
96.         if (sqlite3_prepare_v2(_database, [sqlUTF8String], -1, &_statement,nil) ==SQLITE_OK) {
97.             while (sqlite3_step(_statement) ==SQLITE_ROW) {
98.                 count ++;
99.             }
100.            sqlite3_finalize(_statement);
101.        }
102.    }
103.    return count;
104. }
105. @end
106. //////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
107. 这里实现 输入sql表 生成数据库，可以在控制台查错
108. #import "AppDelegate.h"
109. #import "SqliteHelp.h"
110. @implementation AppDelegate
111. - (void)applicationDidFinishLaunching:(NSNotification *)aNotification
112. {
113.     // Insert code here to initialize your application
114.     [selfbuildDatabase];
115.     [selfinsertDatabase];
116. }
117. - (void) buildDatabase
118. {
119.     NSError *error;
120.     NSString *textFile = [NSStringstringWithContentsOfFile:
121.     [[NSBundlemainBundle]pathForResource:@"schema.sqlite.tables.sql"ofType:nil]encoding:NSUTF8Stri
122.     if (textFile ==nil) {
123.         NSLog(@"Error reading text file. %@", [errorlocalizedFailureReason]);
124.     }
125.     NSArray *row = [textFilecomponentsSeparatedByString:@";"];
126.     NSInteger count = [rowcount];
127.     SqliteHelp *t = [SqliteHelpnew];
128.     for (int i=0; i<count; i++) {
129.         NSString *tempString = [NSStringstringWithFormat:@"%@";,row[i]];
130.         NSLog(@"%@",tempString);
131.         [tinsertOrUpdateData:tempString];
132.     }
133. }
134.
135. -(void) insertDatabase
136. {
137.     NSError *error;
138.     NSString *textFile = [NSStringstringWithContentsOfFile:
139.     [[NSBundlemainBundle]pathForResource:@"schema.sqlite.data.sql"ofType:nil]encoding:NSUTF8String
140.     if (textFile ==nil) {
141.         NSLog(@"Error reading text file. %@", [errorlocalizedFailureReason]);
142.     }
143.     NSArray *row = [textFilecomponentsSeparatedByString:@";"];
144.     NSInteger count = [rowcount];
145.     SqliteHelp *t = [SqliteHelpnew];
146.     for (int i=0; i<count; i++) {

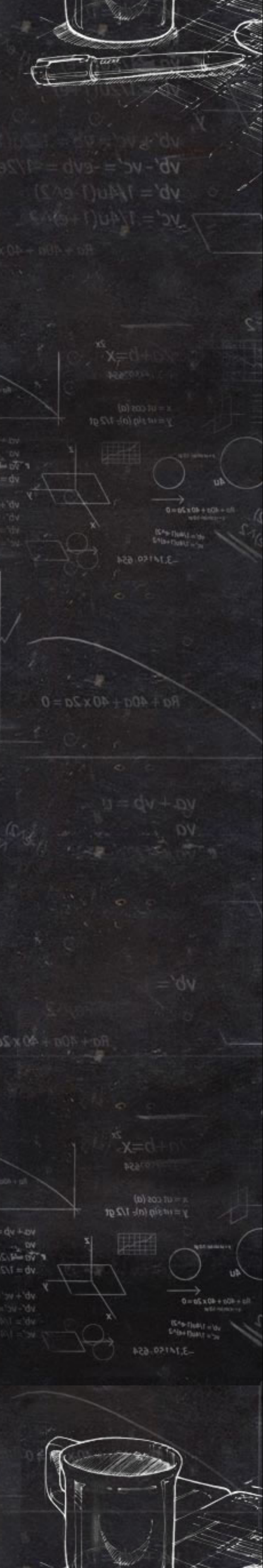
```


01. @end

01. `<pre name="code" class="plain" style="font-size: 11px; ">`

```
01. <div class="dp-highlighter bg_plain"><div class="bar"><div class="tools"><b>[plain]
```

```
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
```

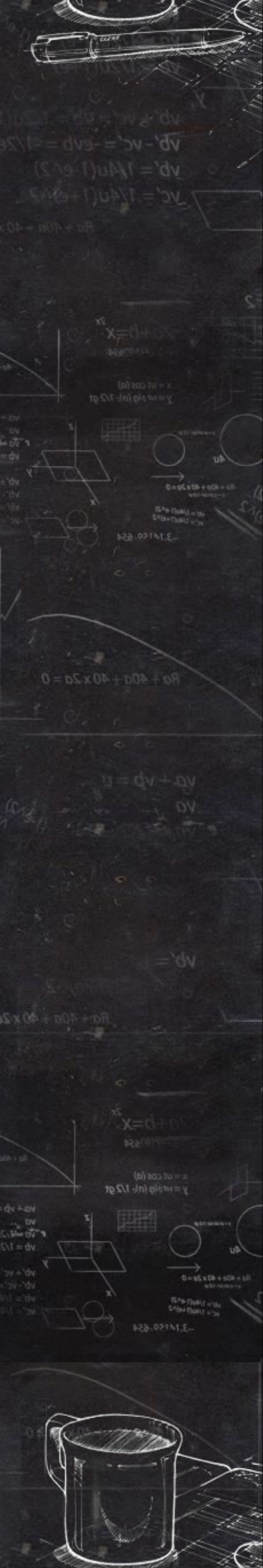



```
<li class=""><span></pre> </span></li></ol><div class="save_code tracking-ad" data-
mod="popu_249"><a href="javascript:;">
</a></div></div>
<pre name="code" class="plain" style="font-size: 11px; display: none;"><div class="dp-
highlighter bg_plain"><div class="bar"><div class="tools"><b>[plain]
</b> <a href="#" class="ViewSource" title="view plain" onclick="dp.sh.Toolbar.Command('ViewSou
<span data-
mod="popu_168"> <a href="#" class="CopyToClipboard" title="copy" onclick="dp.sh.Toolbar.Command
<div style="position: absolute; left: 0px; top: 0px; width: 0px; height: 0px; z-index: 99;">
<embed id="ZeroClipboardMovie_9" src="http://static.blog.csdn.net/scripts/ZeroClipboard/ZeroCl:
shockwave-
flash" pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" flashvars="id=9&width=0&height=
</div></span><span data-
mod="popu_169"> <a href="#" class="PrintSource" title="print" onclick="dp.sh.Toolbar.Command('P
</span>
<a href="#" class="About" title="?" onclick="dp.sh.Toolbar.Command('About',this);return false;'
</a></div></div><ol start="1"><li class="alt"><span><span><pre></pre> </span></span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li>
<li class=""><span><pre></pre> </span></li><li class="alt"><span><pre></pre> </span></li></ol>
<div class="save_code tracking-ad" data-mod="popu_249"><a href="javascript:;">
</a></div></div>
<pre name="code" class="plain" style="font-size: 11px; display: none;"><pre></pre>
02. <pre></pre>
03. <pre></pre>
04. <pre></pre>
05. <pre></pre>
06. <pre></pre>
07. <pre></pre>
08. <pre></pre>
09. <pre></pre>
10. <pre></pre>
11. <pre></pre>
12. <pre></pre>
13. <pre></pre>
14. <pre></pre>
15. <pre></pre>
16. <pre></pre>
17. <pre></pre>
18. <pre></pre>
19. <pre></pre>
20. <pre></pre>
21. <pre></pre>
22. <pre></pre>
23. <pre></pre>
24. <pre></pre>
25. <pre></pre>
26. <pre></pre>
27.
28. </pre></pre>
```



顶0

踩0



相关文章推荐

- iOS sqlite 数据库加密
 - 大数据技术实战线上峰会--董西成
 - ios中的SQL数据库文件加密 (使用sqlcipher)
 - 30天系统掌握机器学习--唐宇迪
 - 微信加密聊天记录
 - ORACLE数据库学习资料集锦
 - 关注微信公众号：AI科技大本营，轻松赢取5积分
 - PHP从零开始实战篇
- SQLCipherDemo
 - 玩转微信小程序第一篇
 - SqlCipher编译以及如何使用
 - 深度学习案例分享—人脸检测
 - sqlcipher实现数据库加密解密
 - 手把手教你破解微信本地数据库(利用Sqlcipher查看)
 - 正确使用SQLCipher来加密Android数据库
 - ormlite-sqlcipher



苹果换屏多少



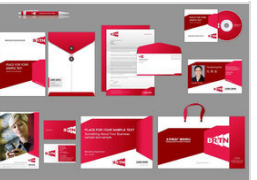
网站制作



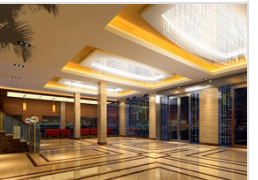
托福培训



app外包公司



vi设计



网站设计公司



头发生发

查看评论

9楼 [qinwh2008](#) 2014-10-28 13:36发表



这个很犀利，谢谢分享

8楼 [hikoming](#) 2014-06-11 21:35发表



我想问怎么配合fmdb 使用它 加密呢，sqlcipher 配置好了，可是fmdb无法使用，也加过-DSQLITE_HAS_CODEC 标记了

7楼 [亲爱De菇凉](#) 2014-06-10 10:54发表



博主！我按照步骤配置了一下，总是提示缺少armv7的框架，步骤是没错的！两个库都有添加的！！！求解！！

6楼 [Smile_liubo](#) 2014-04-04 09:34发表



的确，用sqlcipher加密造成内存开销增大，项目打包也大了，如果有其他的加密还是换其他的吧，这个对于小型的项目来说加密是不可取的。

5楼 [Othniel-zhao](#) 2014-03-03 17:50发表



博主有没试过sqlite3_rekey(db, NULL,0); 没办法清空密码呀

Re: [yuedong56](#) 2014-03-10 14:15发表



好像真是没法清空密码回复wjszf:

4楼 [yuedong56](#) 2014-02-26 15:20发表



哥搞定了，哈哈

Re: [yuedong56](#) 2014-02-27 15:58发表



回复yuedong56：不过加密后卡的要命。效率至少降了一半。

3楼 [Smile_liubo](#) 2014-02-12 22:21发表



解密打开数据库的时候是输入加密的那个密码，为什么输入进入了，还是打不开数据库呢，楼主能告诉下是什么原因吗？

Re: [linhanmin](#) 2015-09-21 16:50发表



回复Smile_liubo：我也是打不开，你们是怎么解决的？

Re: [yuedong56](#) 2014-02-26 15:20发表



回复Smile_liubo：我好像也是，但是用代码没问题的

2楼 [gychao_Best](#) 2013-12-23 16:21发表



你好，加密乐，用工具访问的时候，也要输入密码，但是输入密码是正确的也是失败，怎么解决呢？



```
sqlite3 *db ;

if (sqlite3_open([databasePath UTF8String], &db) == SQLITE_OK) {

    const char* key = [@"BIGSecret" UTF8String];
    NSLog(@"%"s",key);
    sqlite3_key(db, key, strlen(key));

    if (sqlite3_exec(db, (const char*) "SELECT count(*) FROM sqlite_master;", NULL, NULL, NULL) == SQLITE_OK) {
        // password is correct, or, database has been initialized


        if( sqlite3_exec(db, (const char *)"create table if not exists sqlmaster(ROW INTEGER , FIELD_DATA TEXT)", NULL,
        NULL, NULL) ==SQLITE_OK){

            NSLog(@"创建表成功");
        }


        } else {
            // incorrect password!
            NSLog(@"密码错误");
        }

        sqlite3_close(db);
    }
}
```


Re: hikoming 2014-01-08 10:31发表

 回复gychao_Best： 你好，请问你这个问题解决了吗？我也遇到了，用lita软件无法打开，目前只是知道他们的加密码不同


Re: yuedong56 2014-02-26 15:23发表

 回复hikoming： 我在想应该是密码是utf8格式的，咱们用工具打开输入的都是NSString格式的，我猜是因为这个原因。

1楼 hpdellibm 2013-08-03 22:21发表

 博主，怎样解密呢？

Re: yuedong56 2014-02-26 15:19发表

 回复hpdellibm： sqlite3_key解密也是这个方法的

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

 网站客服  杂志客服  微博客服  webmaster@csdn.net  400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved 


公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

 网站客服  杂志客服  微博客服  webmaster@csdn.net  400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved 

关闭



it培训机构排名

