

Prérequis

• Java : JDK 1.8 ou plus récent.

• RAM: 256 Mb

• Espace disque : 1 Gb.

• Système d'exploitation : Aucun prérequis.

o Disponible sous Windows, Linux, MAC, etc...

I. Installation du serveur sonarqube avec un Conteneur

Installation de Docker

→ sudo apt-get install docker.io

Démarrage de service de Docker

→ sudo systemctl start docker

Construction d'un conteneur pour Sonarqube

→ sudo docker run –name=SonarCT -p 9000:9000 sonarqube

II. Intégration de Sonarqube avec Jenkins

Etape 1 : Configuration du SonarScanner

Télécharger le binaire du SonarScanner depuis l'URL :

https://docs.sonarqube.org/latest/analysis/scan/sonarscanner/

```
# https://binaries.sonarsource.com/Distribution/sonar-scanner-cli/sonar-
scanner-cli-6.0.0.4432-linux.zip
```

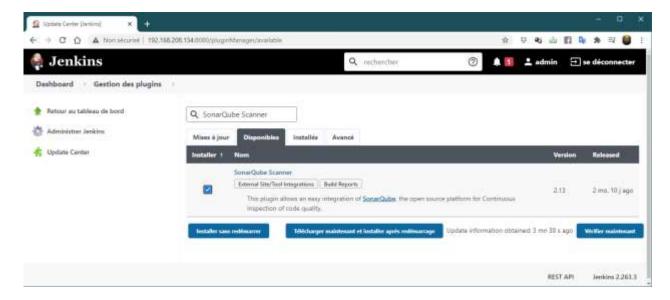
Décompresser et copier le dossier sonar-scanner-cli* dans le dossier /opt

```
# unzip sonar-scanner-cli-6.0.0.4432-linux.zip
# sudo mv sonar-scanner-6.0.0.4432-linux/ /opt/sonar-scanner-6.0
```

Etape 2 : Intégration de Sonarqube avec Jenkins

• Installez git plugin (Sans redémarrer)

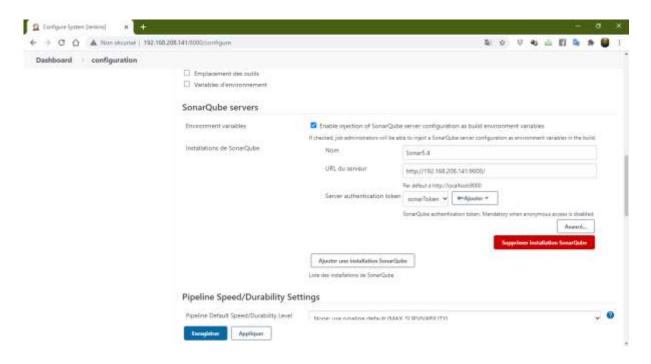
Administrer Jenkins > Gestion de plugins > Disponibles > SonarQube Scanner



- Configurez de serveur SonarQube:
 - Administrer Jenkins > Configurer le système > SonarQube servers
 - Faites défiler jusqu'à la section de configuration SonarQube, cliquez sur Ajouter
 SonarQube et ajoutez les valeurs qui vous sont demandées.

Remarque : Le jeton d'authentification du serveur doit être créé en tant qu'informations d'identification 'Secret Text'.

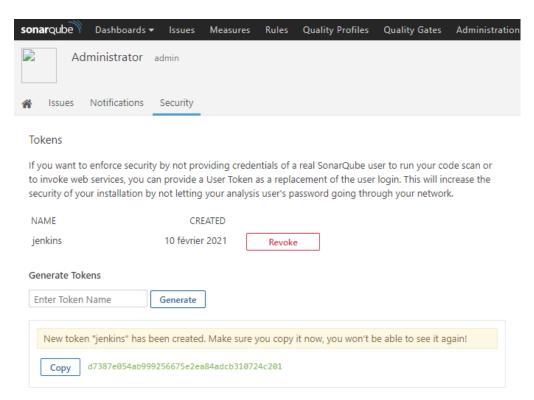
 Cochez la case « Enable injection of SonarQube server configuration as build environment variables »



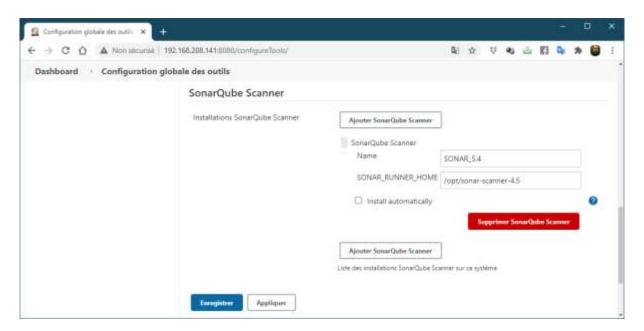
Générer un jeton

Vous pouvez générer de nouveaux jetons dans :

Utilisateur> Mon compte> Sécurité



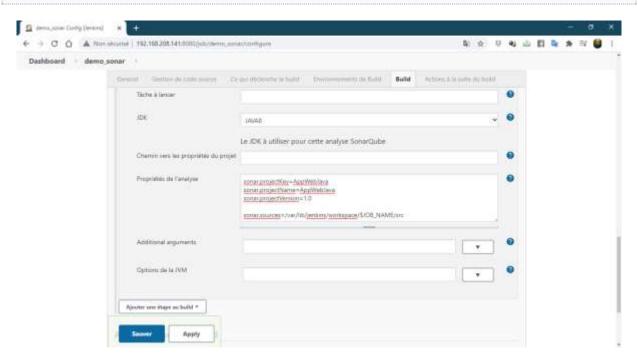
- Configurez de SonarQube Scanner:
 - Administrer Jenkins > Configuration globale des outils > SonarQube Scanner



- Analyse d'un projet Java
 - o Créez un nouvel item de type « projet free-style »
 - Dans la section « Build », Ajouter une étape au build de type :
 « Lancer une analyse avec SonarQube Scanner »
 - o Remplir les propriétés du projet à analyser :
 - sonar.projectKey
 - sonar.projectName
 - sonar.projectVersion
 - sonar.sources

Exemple:

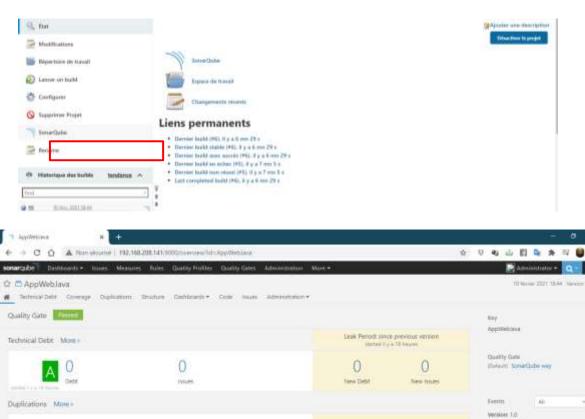
```
sonar.projectKey=AppWebJava
sonar.projectName=AppWebJava
sonar.projectVersion=1.0
sonar.java.binaries=/var/lib/jenkins/workspace/$JOB_NAME/target/classes
sonar.sources=/var/lib/jenkins/workspace/$JOB_NAME/src
```



o Lancez le build pour démarrer l'analyse de votre projet.

```
INFO: Sensor CPD Sensor
INFO: Sensor CPD Sensor
INFO: Sensor CPD Sensor
INFO: Sensor CPD Sensor
INFO: Analysis report generated in S2ms, dir size-11 KB
INFO: Analysis reports compressed in 31ms, zip size-2 KB
INFO: Analysis report uploaded in 12ms
INFO: Analysis Successful, you can brown http://102.168.208.141:9000/dashboard/Index/Apparhlava
INFO: Note that you will be able to access the updated dashboard once the server has processed the submitted analysis report
INFO: More about the report processing at http://192.168.208.141:9000/api/ce/tashFid-AXAMCGBIOTMSZEMSeMIQ
INFO: EXECUTION SUCCESS
INFO: Final hemory: 84/71M
INFO: Total time: 15.379s
INFO: Final hemory: 84/71M
INFO:
```

 Pour vérifier le rapport d'analyse, cliquez sur l'icon SonarQube dans le tableau de bord du projet



Structure More?

Oughcated Blocks