

Référentiel pédagogique

Python

Table des matières

Introduction au référentiel pédagogique	3
Le Tosa®	
Objet du référentiel pédagogique	4
Une échelle de score unique	4
Domaines et sous-domaines de compétences	5
À propos de la certification Python	5
Niveau 1 - Initial	7
Synthèse	
Niveau 2 - Basique	9
Langage et syntaxe	
Structures de données et objets	10
Modules et packages	10
Optimisation de code	10
Synthèse	11
Niveau 3 - Opérationnel	12
Langage et syntaxe	13
Structures de données et objets	13
Modules et packages	13
Optimisation de code	14
Synthèse	15
Niveau 4 - Avancé	16
Langage et syntaxe	17
Structures de données et objets	17
Modules et packages	18
Optimisation de code	18
Synthèse	19
Niveau 5 - Expert	20
Langage et syntaxe	
Structures de données et objets	21
Modules et packages	22
Optimisation de code	22
Synthèse	23

Introduction au référentiel pédagogique

Pour l'évaluation et la certification Tosa



Le Tosa®

Les tests d'évaluation et de certification Tosa® permettent de déterminer le niveau des compétences et les aptitudes d'un candidat sur les logiciels bureautiques, les outils digitaux et les langages de programmation utilisés dans un environnement professionnel.

Les tests Tosa® sont ainsi conçus pour valider les compétences professionnelles des candidats souhaitant améliorer leur employabilité (salariés, étudiants, demandeurs d'emploi, personnes en reconversion).

Les évaluations et certifications Tosa® sont des tests adaptatifs, élaborés selon des méthodologies scientifiques (la détermination du score est basée sur l'Item Response Theory (IRT)). Elles délivrent ainsi un diagnostic détaillé sur les compétences de chaque candidat.

La robustesse et la fiabilité des tests Tosa® tiennent donc à l'association d'un modèle mathématique d'analyse de la difficulté et de la pertinence des questions (IRT). C'est un modèle très proche de celui utilisé par le GMAT.

Objet du référentiel pédagogique

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines des tests d'évaluation et de certification Tosa[®] Python.

Il précise les compétences techniques attendues pour chaque niveau, et cela dans chacun des quatre domaines de compétences du langage Python. Il s'agit donc d'un outil d'accompagnement dans l'élaboration de programmes d'enseignement ou de formation adaptés au niveau visé par chaque candidat.

Une échelle de score unique

L'évaluation et la certification Tosa® reposent sur une échelle de score unique, traduite en cinq niveaux :

- d'Initial à Expert, pour l'évaluation ;
- de 1 à 1000 pour la certification.

Niveaux Tosa®	Scores Tosa®
Expert	876 - 1000
Avancé	726 – 875
Opérationnel	551 – 725
Basique	351 – 550
Initial	1 – 350



Domaines et sous-domaines de compétences

Langage et syntaxe	 Contexte et cas d'usages de Python Syntaxe et sémantique Gestion des entrées / sorties
Structures de données et objets	Import et utilisationBibliothèque standard
Modules et packages	 Structures classiques Fonctions et procédures Programmation orientée objet
Optimisation de code	Performance de codeAlgorithmique

À propos de la certification Python

La certification Python de Tosa s'appuie sur une base de données de plus de 150 questions. Elle est composée de 35 questions et dure 90 minutes. L'algorithme s'adapte à chaque réponse des candidats pour ajuster le niveau de difficulté des questions jusqu'à atteindre la définition exacte du niveau des candidats en calculant la limite haute de leurs compétences.

Le test étant adaptatif, la série de questions que reçoit chaque candidat est par conséquent unique pour chaque test. Cette unicité permet une évaluation plus précise du niveau de chaque candidat. Elle limite également la tricherie et la mémorisation de questions sur différents passages.

Notre plateforme permet aux candidats de passer la certification en classe, dans un centre d'examen agréé ou à distance grâce à nos solutions intégrées de surveillance en ligne asynchrone.

Nos solutions de surveillance à distance offrent une flexibilité supplémentaire à l'administrateur et au candidat, en permettant de passer la certification n'importe où et à



n'importe quel moment. Le candidat n'a besoin que d'une connexion Internet, d'un ordinateur équipé d'une webcam et d'un microphone en état de marche.

La certification Tosa Python est délivrée avec un score (entre 1 et 1000), correspondant à un niveau (Initial, Basique, Opérationnel, Avancé, ou Expert). Il n'y a pas d'exigence pour être éligible à la certification, mais nos recommandations pour être bien préparé le jour de l'examen sont les suivantes :

- Passer au moins une évaluation adaptative Tosa Python pour estimer votre niveau et vous familiariser avec le format du test.
- Utiliser les tests d'entraînement gratuits sur notre site web pour vous entraîner
- Suivre des cours d'e-learning ou de formation (la durée moyenne par niveau est de 10 à 15 heures par certification).

Parce que le niveau de compétences d'un candidat évolue en fonction de l'utilisation qui est faite du logiciel, les diplômes de certification Tosa sont valables trois ans à compter de leur date d'émission. Par ailleurs, de nouveaux logiciels et de nouvelles versions de logiciels sortent chaque année, et les compétences doivent par conséquent être mises à jour. Pour cette raison, on ne peut légitimement certifier un niveau de compétences numériques pour plus de trois ans. Limiter la validité de la certification renforce la nécessité de l'apprentissage tout au long de la vie et du développement professionnel.

Les certifications Tosa peuvent être repassées lorsqu'elles sont expirées. Les candidats désireux d'améliorer leur score et leur niveau peuvent également repasser l'examen à tout moment.

Niveau 1 - Initial

Entre 1 et 350 points



Le niveau initial pour un test d'évaluation, ou un score compris entre 1 et 350 pour la certification, est le niveau le moins élevé sur l'échelle de score Tosa®. Il correspond au niveau d'un candidat qui n'a que très peu utilisé Python ou qui n'a que des notions très parcellaires et limitées du fonctionnement du langage.

L'obtention du niveau initial signifie que le candidat connaît peu, voire pas du tout, les fonctionnalités même simples de Python, et qu'il ne peut l'utiliser dans un environnement professionnel.

Domaines	Compétences
Langage et syntaxe	Créer une variableAjouter un commentaireAfficher le contenu d'une variable
Structures de données et objets	 Reconnaître des objets simples de type intégré (built-in) : chaînes de caractère, numériques. Reconnaître et créer des booléens
Modules et packages	Connaître l'intérêt des packages Importer un package à partir du nom
Optimisation de code	Retourner une solution dans un format standardisé

Niveau 2 - Basique

Entre 351 et 550 points



Préalablement à l'acquisition des compétences du niveau Basique, le candidat aura maîtrisé les compétences du niveau Initial

Langage et syntaxe

Mettre en place des contrôles de flux

Utiliser les fonctionnalités de contrôles de flux afin d'automatiser un traitement de données conditionnels et/ou répétitifs.

<u>Application métier</u>: Reconnaissance de cas d'usage typique de Python. Mise en place de processus d'extraction de donnée à partir d'une source connue et stable.

Structures de données et objets

Gérer les objets built-in simple

Reconnaître et créer des objets simples de type intégrés (*built-in*), en vue de créer des programmes manipulant des données.

<u>Application métier</u>: Automatisation des traitements de données dont les données d'entrée sont de type basique connu et fixe (ex : nombres, chaînes de caractère)

Modules et packages

Importer des fonctionnalités externes

Maîtriser les concepts liés aux modules en vue d'inclure des fonctionnalités d'un module à un programme.

<u>Application métier</u>: création d'un programme réutilisant des fonctions et objets élémentaires créés par un autre membre de l'entreprise.

Optimisation de code

Traiter automatiquement des données

Stocker et traiter simultanément plusieurs données, en vue de créer un flux de traitement de données simples adapté.



<u>Application métier</u>: Sans structure préalablement créée et à partir uniquement d'une problématique, création d'un programme complet répondant à un cahier des charges.

Domaines	Compétences
Langage et syntaxe	 Identifier des types d'objets simples Connaître les principaux cas d'usage de Python Utiliser les opérateurs arithmétiques Créer un contrôle de flux conditionnel Créer des boucles simples
Structures de données et objets	 Reconnaître tous les objets structurés de type intégré Appliquer les fonctions min, max et len Créer et manipuler un dictionnaire et un ensemble
Modules et packages	Importer un module spécifique d'un package Importer et utiliser des fonctions d'un module Utiliser ces fonctions au sein d'un programme
Optimisation de code	Lire une donnée en entrée Lire et prétraiter plusieurs données d'entrée Choisir les types de variables adaptés au problème Combiner des types de données différents

Niveau 3 - Opérationnel

Entre 551 et 725 points



Préalablement à l'acquisition des compétences du niveau Opérationnel, le candidat aura maîtrisé les compétences du niveau Basique

Langage et syntaxe

Combiner les boucles et contrôles de flux

Créer un programme pour des traitements complets de données, en utilisant les fonctionnalités avancées des contrôles de flux et des opérations arithmétiques.

<u>Application métier</u>: Agrégation de données disponible à partir d'une extraction existante. Mise en place de métriques pertinentes au besoin spécifique métier.

Structures de données et objets

Manipuler les objets built-in structurés

Reconnaître les objets structurés de type intégré (*list, set, dict*), afin d'effectuer des traitements de multiples variables simples.

<u>Application métier</u>: Création d'indicateurs complexes à partir de données simples (ex : suivi mensuel des revenus moyens sur une période donnée).

Créer des objets et fonctions adaptées à un problème

Manipuler les objets intégrés simples et structurés et les assembler dans le but de créer des fonctions simples et réutilisables.

<u>Application métier</u>: Création de fonctions performant des tâches simples afin de résoudre plus rapidement un même problème se présentant plusieurs fois.

Modules et packages

Sélectionner et utiliser des fonctionnalités de modules externes

Sélectionner et importer des fonctions spécifiques d'un package de l'API afin de les réutiliser dans un traitement de données.

<u>Application métier</u>: intégration d'un outil spécifique de la bibliothèque standard afin de résoudre un problème classique (traitement de date, fonctions mathématiques simples par exemple).



Créer un package

Créer un package simple complet pour créer des fonctionnalités partageables et réutilisables.

<u>Application métier</u>: à partir de fonctions et objets préalablement créés, les regrouper dans un package afin qu'ils puissent être réutilisés de manière cohérente.

Optimisation de code

Manipuler un volume important de données

Modéliser un problème et automatiser des manipulations de données, afin de traiter un volume important ou complexe de données.

<u>Application métier</u>: Mobilisation des premiers concepts d'algorithmique afin d'accélérer le traitement de grands volumes de données, qui seraient trop lents pour être utiles en entreprise si résolus naïvement.



Domaines	Compétences
Langage et syntaxe	 Connaître les différentes versions de Python Maîtriser l'ordre des opérations Créer les variables nécessaires Maîtriser les instructions de contrôle de flux associées aux boucles Lire des données sur l'entrée standard
Structures de données et objets	 Documenter une fonction Effectuer une itération sur un objet de type structuré Manipuler les fonctions associées aux objets structurés Créer des fonctions
Modules et packages	 Connaître et utiliser les packages math et random Créer un module Distinguer les composants internes des modules Distinguer les principaux packages de la bibliothèque standard
Optimisation de code	 Trier des données Modéliser un graphe et l'explorer Créer des combinaisons de boucles et conditions adaptées à différents problèmes Extraire automatiquement une information d'un volume important de données

Niveau 4 - Avancé

Entre 726 et 875 points



Préalablement à l'acquisition des compétences du niveau Avancé, le candidat aura maîtrisé les compétences du niveau Opérationnel

Langage et syntaxe

Maîtriser la syntaxe

Connaître les règles syntaxiques et sémantiques de Python afin de créer des programmes clairs et réutilisables.

<u>Application métier</u> (ex : développeur Python) : création de programmes robustes, réutilisables et maintenables par un autre développeur.

Manipuler des fichiers externes

Maîtriser les outils d'entrée-sortie, dans le but de lire et modifier des documents externes au programme.

<u>Application métier</u>: Automatisation de traitement de données à partir de documents externes, et sauvegarde de ce traitement pour un archivage ou une réutilisation future.

Structures de données et objets

Manipuler les objets de types intégrés

Maîtriser les spécificités des types intégrés afin de traiter efficacement et de manière claire des grands volumes de données.

<u>Application métier</u>: Gestion des grands volumes de données et agrégation de plusieurs éléments (par exemple plusieurs colonnes, pour de la donnée structurée).

Créer des fonctions

Créer des fonctions documentées, des classes et leurs méthodes associées, dans le but de créer des fonctionnalités intégrables dans d'autres programmes.

<u>Application métier</u>: Création d'objets spécifiques, pour poser les bases techniques d'un projet complexe et rendre ses bases les plus maintenables et partageables possible.



Modules et packages

Importer et utiliser des packages

Importer des packages composés pour exploiter l'ensemble des fonctionnalités incluses.

Application métier : mise en place d'outils d'un module donné au sein d'un projet.

Utiliser la bibliothèque standard

Utiliser les packages fondamentaux de la bibliothèque standard afin de manipuler efficacement des données externes habituelles.

<u>Application métier</u>: mise à profit de plusieurs outils d'un même package de la bibliothèque standard afin de résoudre une problématique complexe. Par exemple : générer de la donnée aléatoire spécifique avec random ou résoudre numériquement des expressions avec math

Optimisation de code

Créer des structures adaptées et optimisées

Implémenter des structures de données adaptées et choisir les fonctions adaptées afin de concevoir des programmes à la complexité algorithmique maîtrisée.

<u>Application métier</u>: création de structures de données spécifiques pour répondre le plus efficacement possible à des problématiques impliquant des volumes importants de données complexes. Compréhension de la complexité algorithmique de plusieurs programmes existants (constant, linéaire, quadratique) afin de sélectionner l'option la plus efficiente.



Domaines	Compétences
Langage et syntaxe	↑ Distinguer les spécificités cœur du langage Python
	↑ Maîtriser les littéraux
	Connaître les règles syntaxiques sur les variables
	Utiliser toutes les fonctionnalités d'impression sur les sorties standard et d'erreur
	Lire et modifier un fichier
	The design of th
Structures de données et objets	Choisir le bon type de variable en fonction de la mutabilité
	Créer des f-strings sur différents types
	Concevoir des fonctions à différents types d'arguments
	↑ Créer une classe et son initialisation
	Naviguer dans un package avec la fonction dir
	installer des nouveaux packages avec pip
Modules et packages	Distinguer les cas d'usages de la plupart des packages de la bibliothèque standard
	Réutiliser des structures de données et fonctions de la bibliothèque standard
Optimisation de code	Créer des structures de données optimisées pour différents problèmes
	Utiliser les fonctions standards les plus performantes selon les cas
	Distinguer la complexité algorithmique de programmes simples (constant, linéaire, quadratique)

Niveau 5 - Expert

Entre 876 et 1000 points



Préalablement à l'acquisition des compétences du niveau Expert, le candidat aura maîtrisé les compétences du niveau Avancé

Langage et syntaxe

Gérer les erreurs

Intégrer la gestion d'erreur afin de créer des programmes couvrant tous les cas d'entrée et de gestion de données.

<u>Application métier</u> (ex : Responsable d'équipe technique) : Perfectionnement d'un programme existant pour qu'il gère de façon lisible les erreurs et données inconnues.

À ce niveau, le candidat peut former sur le langage.

Documenter et partager un programme

Utiliser les règles et conventions de nommage afin de créer des programmes pouvant s'intégrer dans un environnement complet.

<u>Application métier</u>: Création de programmes respectant des conventions de nommage et de style s'intégrant dans une base de code commune à l'entreprise, et amélioration de sa maintenabilité.

Structures de données et objets

Produire des fonctionnalités performantes et adaptées

Mettre en œuvre l'intégralité des outils fonctionnels, afin de créer des fonctions adaptées et efficaces.

<u>Application métier</u>: Automatisation des tâches les plus complexes d'un projet, en maintenant un haut niveau de maintenabilité.

Structurer une solution autour d'objets

Utiliser et implémenter les concepts de la programmation orientée objet, afin de créer des structures spécifiques à un projet.

<u>Application métier</u>: Création d'objets complexes répondant à des applications métier spécifiques et pouvant parfaitement s'intégrer à un projet de grande envergure.



Modules et packages

Produire des modules complets partageables

Maîtriser l'ensemble des concepts liés aux modules pour intégrer des packages de la manière la plus performante possible.

<u>Application métier</u>: Exploitation et maintenance de composants techniques, même lorsqu'ils sont mal documentés.

Mettre entièrement à profit la bibliothèque standard

Utiliser l'intégralité de la bibliothèque standard pour traiter des données et documents externes, en local ou sur internet.

<u>Application métier</u>: Création des traitements de données externes de formats variés (csv ou json en particulier), en naviguant sur l'intégralité des fichiers locaux ou sur internet.

Optimisation de code

Résoudre de façon performante des problèmes complexes

Mettre en place des outils algorithmiques avancés afin de concevoir des programmes utilisant le moins de ressources possibles.

<u>Application métier</u>: Mise en place d'outils algorithmiques avancés afin de drastiquement améliorer la performance d'un programme existant.

À ce niveau, le candidat peut former sur le logiciel.



Domaines	Compétences
	Capter et gérer les erreurs
	Distinguer et créer différents types d'erreur
Langage et syntaxe	1 Intégrer les erreurs aux contrôles de flux
	Différencier les priorités de scopes et namespaces
	Distinguer les environnements Python
	Utiliser les fonctions lambda
	1 Utiliser des décorateurs
Structures de	Créer et d'utiliser des générateurs
données et objets	Toéfinir les méthodes spécifiques à une classe
	Créer une structure de donnée adaptée à un problème
	Gérer l'héritage entre les différentes classes
Modules et packages	Reconnaître des fichiers compilés et leur intérêt
	Importer des fonctions grâce aux références internes
	1 Interagir avec internet via un script
	Traiter des documents de différents formats
	Utiliser les packages sys et os
Optimisation de code	Analyser et optimiser un code existant
	Reconnaître un cas d'application et utiliser une structure de données appropriée



Vos compétences. Votre différence.

