## **Python**: fonctions

#### Achref El Mouelhi

Docteur de l'université d'Aix-Marseille Chercheur en programmation par contrainte (IA) Ingénieur en génie logiciel

elmouelhi.achref@gmail.com



## Plan

- Introduction
- Déclaration et appel
- Fonction récursive
- Fonction à multi-valeurs de retour
- 5 Fonction retournant une fonction
- Typage
  - Typage de paramètre
  - Typage de valeur de retour
  - Vérification de typage
  - Union de type
  - Optional
- Paramètres avec valeur par défaut

## Plan

- Paramètres nommés
- Opérateur \*
- Paramètre \*\*kwargs
- 11 Fonction de retour (callback)
- 12 Fonction génératrice
- 13 Variables locales et globales
- 14 Fonction Lambda

#### Les fonctions en Python

- Un bloc d'instructions réalisant une fonctionnalité bien déterminée.
- Pouvant retourner une ou plusieurs valeurs
- Pouvant prendre 0 ou plusieurs paramètres
- Pouvant appeler d'autres fonctions
- Pouvant retourner une autre fonction
- Pouvant avoir comme paramètre le nom d'une autre fonction

#### Déclarer une fonction

```
def nom_function([parameters]):
    # instructions
```



#### Déclarer une fonction

```
def nom_function([parameters]):
    # instructions
```

#### Exemple

```
def somme(a, b):
   return a + b
```

#### Déclarer une fonction

```
def nom_function([parameters]):
    # instructions
```

#### Exemple

```
def somme(a, b):
   return a + b
```

#### Appeler une fonction

```
resultat = somme (1, 3)
print(resultat)
# affiche 4
```

#### Exercice 1

Écrire une fonction maximum\_2 (a, b) qui retourne le maximum entre a et b.



#### Exercice 1

Écrire une fonction maximum\_2 (a, b) qui retourne le maximum entre a et b.

#### Exercice 2

Écrire une fonction maximum\_3 (a, b, c) qui retourne le maximum entre a, b et c (vous pouvez utiliser la fonction maximum\_2).

#### Dans un script Python

- Définissez les fonctions avant de les appeler.
- Si une fonction  $\mathbb A$  appelle une fonction  $\mathbb B$ , assurez-vous que la fonction  $\mathbb B$  est définie avant la fonction  $\mathbb A$  dans le script.



#### Exercice 3

Écrire une fonction qui permet de déterminer si un nombre passé en paramètre est premier. La méthode retourne un booléen.



#### Exercice 4

Écrire une fonction **Python** qui retourne la factorielle d'un nombre passé en paramètre.

EL MOUE

### Factorielle: rappel

- 0! = 1
- 1! = 1
- n! = n \* (n-1)!

#### Solution

```
def factorielle(n):
    result = 1
    for i in range(2, n + 1):
        result *= i
    return result
```

Une version récursive de factorielle (une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même)

```
def factorielle(n):
    result = 1
    if (n == 0 or n == 1):
        return 1
    else:
        return n * factorielle(n - 1)
```

#### Exercice

#### Écrire une fonction récursive

- acceptant comme paramètre un entier positif n
- retournant le nième terme de la suite de Fibonacci

bref EL I

#### Suite de Fibonacci

- $U_0 = 0$
- $U_1 = 1$
- $U_n = U_{n-1} + U_{n-2}$

#### Fonction récursive : avantages

- Clarté du code
- Élégance mathématique

#### Fonction itérative : avantages

- Plus performant et moins coûteux en mémoire
- Pouvant souvent être optimisée par le compilateur

#### Fonction récursive : avantages

- Clarté du code
- Élégance mathématique

#### Fonction itérative : avantages

- Plus performant et moins coûteux en mémoire
- Pouvant souvent être optimisée par le compilateur

#### Fonction récursive : inconvénients

- Moins performant et plus coûteux en mémoire
- Difficulté de débogage

#### Fonction itérative : inconvénients

- Complexité du code
- Moins compréhensible

# Contrairement à la majorité des langages de programmation, une fonction Python peut retourner plusieurs valeurs

```
liste = [2, 3, 8, 5]
def pairs_et_impairs(liste):
    evens = odds = 0
    for elt in liste:
        if (elt % 2 == 0):
            evens += 1
        else:
            odds += 1
    return evens, odds
print(pairs et impairs([2, 3, 5, 8, 1]))
# affiche (2, 3)
```

Les valeurs retournées par une fonction peuvent être récupérées dans des variables de la manière suivante

```
def pairs_et_impairs(liste):
    evens = odds = 0
    for elt in liste:
        if (elt % 2 == 0):
            evens += 1
        else:
            odds += 1
    return evens, odds
pairs, impairs = pairs et impairs([2, 3, 5, 8, 1])
print(f'#pairs = {pairs} et #impairs = {impairs}')
# affiche #pairs = 2 et #impairs = 3
```

#### Exercice

Écrire une fonction compter\_voyelles\_consonnes (ch) qui permet de retourner le nombre de voyelles et de consonnes de la chaîne de caractères ch reçue comme paramètre.



# Une fonction peut avoir comme valeur de retour une autre fonction

```
def b():
    print ("b()")
def a():
    print ("a()")
    return b
returned function = a()
returned function()
# affiche
# a()
# b()
```

#### Pour le cas où les fonctions ont des paramètres

```
def afficher_resultat(ch, result):
    print(f"Le résultat de la {ch} est {result}")

def somme(a, b):
    return afficher_resultat("somme", a + b)

somme(2, 5)
# affiche Le résultat de la somme est 7
```

# Depuis La version 3.5, il est devenu possible de typer les paramètres de la fonction

```
def somme(a: int, b: int):
   return a + b
```

#### Depuis La version 3.5, il est devenu possible de typer les paramètres de la fonction

```
def somme(a: int, b: int):
  return a + b
```

```
Pour tester (rien à changer)
resultat = somme (1, 3)
print (resultat)
# affiche 4
```

# Il est également possible de typer la valeur de retour de la fonction

```
def somme(a: int, b: int) -> int:
  return a + b
```

#### Il est également possible de typer la valeur de retour de la fonction

```
def somme(a: int, b: int) -> int:
  return a + b
```

```
Pour tester (rien à changer)
resultat = somme (1, 3)
print (resultat)
# affiche 4
```

# Quelques types pour les fonctions (paramètres et valeur de retour, à importer de typing

- Les types connus autorisés pour les variables
- Iterable
- Any
- None
- Callable
- TypeVar
- Union
- **.** . . .

#### Le typage n'est pas vérifié par Python

```
print(somme("2", "3"))
# affiche 23
```

Typage

## Python

#### Le typage n'est pas vérifié par Python

```
print (somme ("2", "3"))
# affiche 23
               of EL MOUL
```

#### Question

Le typage, à quoi sert-il alors?

#### Typage: avantages

- Documentation améliorée
- Auto-complétion dans les éditeurs



Typage

## Python Python

#### Vérification de type

- Python ne vérifie pas les types.
- Des packages, comme MyPy, permettent de valider et vérifier le respect des types utilisés.

Pour indiquer qu'un paramètre pourrait avoir plusieurs types, on utilise l'union de type [Depuis Python 3.5]

```
from typing import Union

def somme(a: Union[int, float], b: Union[int, float]) -> Union[int,
    float]:
    return a + b

print(somme(2, 5))
# affiche 7

print(somme(2.5, 5.5))
# affiche 8.0
```

## Depuis Python 3.10, l'écriture a été simplifiée avec l'opérateur |

```
def somme(a: int | float, b: int | float) -> int |
  float:
    return a + b
print(somme(2, 5))
# affiche 7
print (somme (2.5, 5.5))
# affiche 8.0
```

#### Exercice

Écrire une fonction Python nommée char\_in\_string(char, string) qui

 prend deux paramètres char (un caractère) et string (une chaîne de caractère)

© Achret

 retourne la position de la première occurrence de char dans string (bien sûr si char est dans string), None sinon.



#### Exercice

Ecrire une fonction Python nommée char\_in\_string (char, string) qui

- prend deux paramètres char (un caractère) et string (une chaîne de caractère)
- retourne la position de la première occurrence de char dans string (bien sûr si char est dans string), None sinon.

```
Exemple d'appel
print(char_in_string('o', 'bonjour'))
# affiche 1
print(char_in_string('a', 'bonjour'))
# affiche None
```

#### **Solution**

```
def char in string(char, string) -> str | None:
    for i in range(len(string)):
        if string[i] == char:
            return i
    return None
print(char_in_string('o', 'bonjour'))
# affiche 1
print(char_in_string('a', 'bonjour'))
# affiche None
```

# **Depuis Python 3.5, l'union de** None **et un autre peut être remplacée par** Optional [Type]

```
from typing import Optional
def char_in_string(char, string) -> Optional[int]:
    for i in range(len(string)):
        if string[i] == char:
            return i
    return None
print(char_in_string('o', 'bonjour'))
# affiche 1
print(char_in_string('a', 'bonjour'))
# affiche None
```

# Il est possible d'attribuer une valeur par défaut aux paramètres d'une fonction

```
def division(x, y = 1):
    return x / y

print(division(10))
# affiche 10.0

print(division(10, 2))
# affiche 5.0
```

#### Considérons la fonction suivante

```
def plus_fois(a=0, b=0, c=1):
    return (a + b) * c
```

#### Considérons la fonction suivante

```
def plus_fois(a=0, b=0, c=1):
    return (a + b) * c
```

On peut appeler la fonction en respectant l'ordre des paramètres (paramètres positionnels)

```
print(plus_fois(2, 3, 5))
# affiche 25
```

Ou en nommant les paramètres (et sans avoir besoin de respecter l'ordre)

```
print (plus_fois (c=5, b=3))
# affiche 15

print (plus_fois (2, c=5, b=3))
# affiche 25

print (plus_fois (c=5, b=3, a=2))
# affiche 25
```

#### Règles à respecter pour les paramètres nommés

- Pas de paramètres dupliqués : Chaque paramètre doit être spécifié une seule fois
- Si vous utilisez à la fois des arguments positionnels (sans nom) et des arguments nommés dans un appel de fonction, les arguments positionnels doivent être placés en premier, suivi des arguments nommés.

#### L'opérateur \* peut être utilisé pour

- récupérer les paramètres restants (packing)
- décomposer une liste en un ensemble de paramètre (unpacking)



Il est possible de définir une fonction prenant un nombre indéfini de paramètres avec l'opérateur  $\star$  (le paramètre autres est un tuple)

```
def somme(x, *autres):
    for elt in autres:
        x += elt
    return x
print (somme (2))
# affiche 2
print(somme(10, 2))
# affiche 12
print(somme(10, 2, 5))
# affiche 17
print (somme (10, 2, 5, 3))
# affiche 20
```

```
def produit(a, b, c):
    return a * b * c
```



```
def produit(a, b, c):
   return a * b * c
```

Pour appeler la fonction produit, il faut lui passer trois paramètres number

```
print(produit (1, 3, 5))
# affiche 15
```

```
def produit(a, b, c):
   return a * b * c
```

Pour appeler la fonction produit, il faut lui passer trois paramètres number

```
print(produit (1, 3, 5))
# affiche 15
```

Et si les valeurs se trouvent dans une liste, on peut faire

```
liste = [1, 3, 5]
print(produit(*liste))
```

```
def produit(a, b, c):
   return a * b * c
```

#### Pour appeler la fonction produit, il faut lui passer trois paramètres number

```
print(produit (1, 3, 5))
# affiche 15
```

#### Et si les valeurs se trouvent dans une liste, on peut faire

```
liste = [1, 3, 5]
print(produit(*liste))
```

#### On peut utiliser partiellement la décomposition

```
liste = [1, 3]
print(produit(*list, 5))
```

#### Exercice

Écrire une fonction Python qui reçoit un nombre variable de paramètres et retourne un dictionnaire contenant les types présents dans la liste liste ainsi que leur nombre d'occurrence.

#### Exemple

```
Achref EL
print(compute_types(2, 'bonjour', 'True', True, 3, '3', 9, 7, False))
{'int': 4, 'str': 3, 'bool': 2}
```

#### Une solution possible

```
def returns_types(*params):
    compteur = {}
    for e in params:
        if (type(e).__name__ in compteur):
            compteur[type(e).__name__] += 1
        else:
            compteur[type(e).__name__] = 1
```

Il est possible d'utiliser le mot-clé kwargs (keyword arguments) pour récupérer les paramètres nommés dans un dictionnaire

```
def dire_bonjour(**kwargs):
    for key, value in kwargs.items():
        print(key, value, end=" ")

dire_bonjour(nom="wick", prenom="john")
# affiche nom wick prenom john

dire_bonjour(nom="abruzzi", age=45)
# affiche nom abruzzi age 45
```

Vous pouvez également utiliser la syntaxe \*\*kwargs lors de l'appel de fonction en construisant un dictionnaire d'arguments et en le passant à la fonction :

```
def dire_bonjour(**kwargs):
    for key, value in kwargs.items():
        print(key, value, end=" ")

kwargs = {"nom": "wick", "prenom": "john"}

dire_bonjour(**kwargs)
# affiche nom wick prenom john
```

#### Exercice: sans tester, qu'affiche le programme suivant?

```
def my_function(*params, **kwargs):
    print("params: ", params)
    print("kwargs: ", kwargs)

my_function('un', 'deux', 'trois', quatre="4", cinq="5", six="6")
```

#### Exercice: sans tester, qu'affiche le programme suivant?

```
def my function(*params, **kwargs):
    print("params: ", params)
    print("kwargs: ", kwargs)
my_function('un', 'deux', 'trois', quatre="4", cinq="5", six="6")
```

```
Le résultat est :
params: ('un', 'deux', 'trois')
kwargs: {'quatre': '4', 'cinq': '5', 'six': '6'}
```

#### Remarques

- Le terme kwargs n'est pas spécial par lui-même : c'est la notation \*\* qui est importante en Python
- Vous pouvez remplacer kwargs par n'importe quel autre nom de variable valide et le comportement restera le même
- L'utilisation de kwargs comme nom de variable est une convention largement adoptée par les développeurs Python pour améliorer la lisibilité du code, mais le mécanisme fonctionnerait avec n'importe quel nom de variable.

#### Remarques

- Une fonction définie avec \*\*kwargs ne peut pas être appelée avec des paramètres positionnels.
- Une fonction définie avec \*args ne peut pas être appelée avec des paramètres nommés, car elle s'attend à des paramètres positionnels.
- Une fonction définie sans les paramètres restant (\*args et \*\*kwargs) peut être appelée avec des paramètres nommés et/ou des paramètres positionnels.

© Achref EL M

### **Python**

#### Fonction de retour (callback)

- fonction appelée comme un paramètre d'une deuxième fonction
- très utilisée en Python pour simplifier certaines opérations (sur les tableaux par exemple)

#### Fonction de retour (callback)

- fonction appelée comme un paramètre d'une deuxième fonction
- très utilisée en Python pour simplifier certaines opérations (sur les tableaux par exemple)

#### Considérons les deux fonctions suivantes

```
def somme(a, b):
   return a + b

def produit(a, b):
   return a * b
```

# Utilisons les fonctions précédentes comme callback d'une fonction operation ()

```
def operation(a, b, fonction):
    print(fonction(a, b))

# appeler la fonction opération
operation(3, 5, somme)
# affiche 8

operation(3, 5, produit)
# affiche 15
```

#### Exercice

- Modifier la fonction opération pour qu'elle puisse accepter deux fonctions callback ensuite retourner le résultat de la composition des deux.
- Par exemple :

```
operation (2, 3, 6, somme, produit) retourne 30 = (2 + 3) * 6
```

#### Solution

```
def operation(a, b, c, f1, f2):
    print(f2(f1(a, b), c))

# appeler la fonction opération
operation (2, 3, 6, somme, produit)
# affiche 30

operation (2, 3, 6, produit, somme)
# affiche 12
```

### Fonction génératrice

- définie comme toute autre fonction Python
- utilisant le mot-clé yield pour générer plusieurs valeurs (même une séquence infinie)
- contrairement aux fonctions normales qui ne peuvent pas contenir plusieurs return consécutifs (seul le premier sera exécuté), une fonction génératrice peut contenir plusieurs yield
- pouvant utiliser le mot-clé return
- très efficace en mémoire par rapport aux fonctions normales qui renvoie une séquence de valeurs entièrement chargée en mémoire

#### **Exemple**

```
def generateur():
    for i in range(0, 3):
        yield i
```

#### **Exemple**

```
def generateur():
    for i in range(0, 3):
        yield i
```

### Pour appeler la fonction et récupérer les valeurs générées

```
for value in generateur():
    print(value, end=" ")
# affiche 0 1 2
```

Pour récupérer les valeurs une par une, on utilise la méthode  $\_-next\_-()$  ou la fonction next()

```
x = generateur()
print(type(x))
# affiche <class 'generator'>
print(x.__next__())
# affiche 0
print(next(x))
# affiche 1
print(x.__next__())
# affiche 2
print(x.__next__())
# affiche exception
```

# Utiliser un return dans une fonction permet de retourner la dernière valeur

```
def generateur():
    for i in range(0, 5):
        if (i == 3):
            return 3
        yield i
for value in generateur():
    print(value, end=" ")
# affiche 0 1 2
```

#### Il est possible d'utiliser plusieurs fois yield

```
def generateur():
    yield 0
    for i in range(1, 5):
        if (i == 3):
            return 3
        yield i
for value in generateur():
    print(value, end=" ")
# affiche 0 1 2
```

Il est possible de créer une fonction génératrice à partir d'une boucle for

```
liste = [2, 3, 8, 5]

double = (elt * 2 for elt in liste)

for i in double:
    print(i, end=" ")

# affiche 4 6 16 10
```

#### Exercice

En utilisant yield, écrire une fonction génératrice Python

- acceptant comme paramètre un entier positif x
- retournant à chaque appel un nombre premier inférieur à x



#### Solution

```
def est_premier(n):
    for i in range(2, n):
        if (n % i == 0):
            return False
    return True
def get_all_premier(n):
    for i in range(1, n+1):
        if (est_premier(i)):
            yield i
for value in get all premier(100):
    print(value, end=" ")
```

#### Exercice

En utilisant yield, écrire une fonction génératrice Python

bref ELN

- acceptant comme paramètre un entier positif n
- retournant les n premiers termes de la suite de **Fibonacci**

#### Suite de Fibonacci

- $U_0 = 0$
- $U_1 = 1$
- $U_n = U_{n-1} + U_{n-2}$

#### Solution

```
def fibonacci(x):
    n = 0
   m = 1
   yield n
   yield m
    for i in range (2, x + 1):
        result = n + m
        yield result
        n = m
        m = result
for value in fibonacci(10):
    print(value, end=" ")
```

Une variable déclarée dans une fonction est dite locale et n'est donc pas accessible de l'extérieur

```
def fonction():
    x = 200
fonction()
print(x)
# affiche
Traceback (most recent call last):
  File "c:/Users/User/cours-python/main.py", line 4, in <module
    >
    print(x)
NameError: name 'x' is not defined
```

Pour donner une portée globale à une variable, on utilise le mot-clé global

```
def fonction():
    global x
    x = 200

fonction()

print(x)
# affiche 200
```

# Une fonction n'a pas accès aux variables définies dans le contexte global

```
x = 100

def fonction():
    print(x)

fonction()
# génère une erreur
```

### Une fonction peut redéclarer une variable globale

```
x = 100
def fonction():
    x = 200
    print(x)
fonction()
# affiche 200
print(x)
# affiche 100
```

Dans une fonction, on peut utiliser le mot-clé global pour indiquer qu'on utilise la valeur définie dans le contexte global

```
x = 100
def fonction():
    global x
    x = 200
    print(x)
fonction()
# affiche 200
print(x)
# affiche 200
```

#### Remarques

- Il est généralement recommandé de limiter l'usage des variables globales quand c'est possible.
- Elle peut rendre le code plus difficile à comprendre et à maintenir.
- Elle peut être remplacée par l'utilisation des paramètres mutables (comme une liste, un dictionnaire...) ou via des valeurs de retour.

#### Fonctions Lambda

- fonction anonyme
- acceptant un nombre indéfini de paramètres
- limitée à une seule instruction
- déclarée avec le mot-clé lambda

#### **Syntaxe**

lambda arguments : instruction



#### **Syntaxe**

lambda arguments : instruction

#### Exemple

somme = lambda a, b: a + b

#### **Syntaxe**

```
lambda arguments : instruction
```

#### Exemple

```
somme = lambda a, b: a + b
```

#### Appel d'une fonction lambda

```
resultat = somme (1, 3)
print(resultat)
# affiche 4
```

# Cas d'utilisation : les fonctions **lambda** sont souvent utilisées pour travailler sur les listes

- filtrer [à voir dans le chapitre suivant]
- transformer filtrer [à voir dans le chapitre suivant]
- rechercher filtrer [à voir dans le chapitre suivant]
- trier
- ...

#### Étant donnée la liste suivante



#### Étant donnée la liste suivante

liste = 
$$[2, 3, 8, 5]$$

#### Pour trier la liste sans la modifier

```
print(sorted(liste))
# affiche [2, 3, 5, 8]
```

#### Étant donnée la liste suivante

```
fruits = ["abricot", "figue", "Clémentine", "cerise"]
```

#### Étant donnée la liste suivante

```
fruits = ["abricot", "figue", "Clémentine", "cerise"]
```

#### Pour trier une liste de chaînes de caractères par leur longueur

```
fruits_tries = sorted(fruits, key=len)
print(fruits_tries)
# affiche ['figue', 'cerise', 'abricot', 'Clémentine']
```

#### Étant donnée la liste suivante

```
fruits = ["abricot", "figue", "Clémentine", "cerise"]
```

#### Pour trier une liste de chaînes de caractères par leur longueur

```
fruits_tries = sorted(fruits, key=len)
print(fruits_tries)
# affiche ['figue', 'cerise', 'abricot', 'Clémentine']
```

#### Pour inverser l'ordre

```
fruits_tries = sorted(fruits, key=len, reverse=True)
print(fruits_tries)
# affiche ['Clémentine', 'abricot', 'cerise', 'fique']
```

Pour une liste plus complexe on peut spécifier une fonction lambda