TP 5

Jenkins - Manips HelloWorld

Objectifs

Le propos de cet atelier est de se familiariser avec l'interface graphique d'un serveur d'intégration contenue : Jenkins

Exemple 1

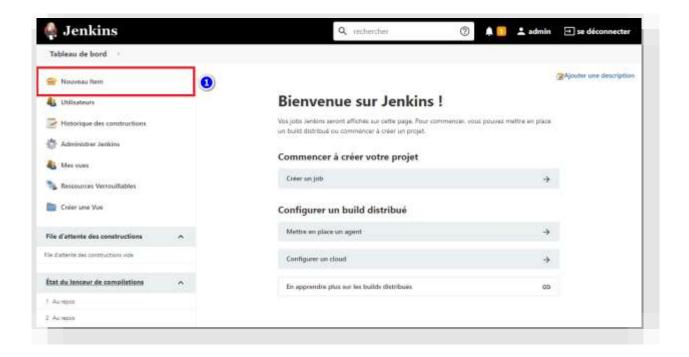
1- Créer un premier Job Jenkins pour afficher le message Hello World

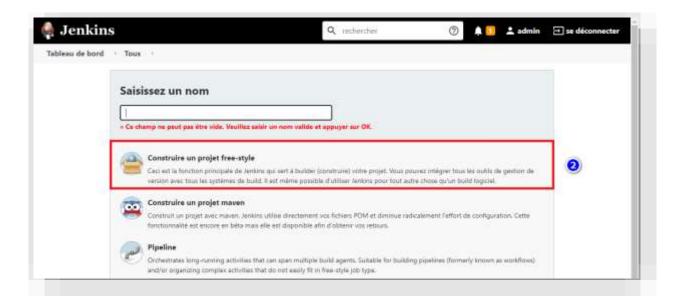
• **Type**: Free Style

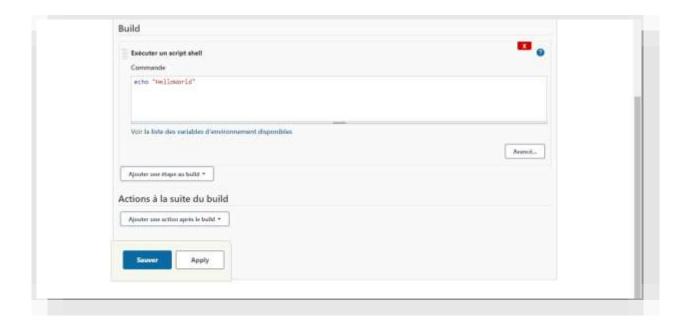
• **Description**: Ceci mon premier Job

• Gestion de code source : Aucune

• **Build**: Exécuter un script shell (Afficher le message Hello World)









2-	Changez la configuration de Job pour sauvegarder l'information dans un fichier nomme HelloWorld.txt sous /tmp	né