2.6.2

油管检查

2.6.2.1 任务

生产复杂应用的管,缺陷,如颗粒和材料滴,可能是一个质量问题.利用CTMV 实现了一种内联油管检测的视觉系统.

2.6.2.2 規格

- 改革任务和利益.如上所述,必须实现对命名缺陷的在线检查.必须检测到的最小缺陷的大小为0.08 mm. 这些缺陷根据缺陷的类型和大小被分为不同的类别.对于每个类别,公差可以定义为出现的大小和频率. 例如,如果粒子的大小在0之间,那么它们是可以容忍的. 1毫米和0.2毫米,不超过在每1m的试管中检测到5个缺陷.
 - 需要一个检查方案,显示缺陷、从检查开始的仪表、尺寸和图像.此外 ,这些数据必须提供给远程计算机通过TCP/IP协议进行在线访问.检查采 用手动执行.
- SBUR部分. 管的直径在5毫米到32毫米之间变化. 管是透明的. 直径的变化可以向系统处理. 管子的表面没有污垢或粘合剂, 颜色不会发生变化.
- SUB部分定位. 这些管子是以水平运动的方式产生的,最大速度为3米/分钟. 在交叉方向上的位置公差为0.5 mm.
- SUB性能要求. 必须检测到的最小缺陷大小为0.08 mm. 处理时间被定义为处理 速度的函数. 在完成下一次采集之前,需要处理一个图像.
- SUB信息接口.如上所述,需要一个用于控制和设置管直径的用户界面,一个用于打印输出和存储的检查协议,以及通过TCP/IP连接在线访问缺陷数据.
- Subar安装空间. 直接了解该管是可能的. 距离管中心的最大距离为400毫米 . 在运动方向上,系统可使用700毫米的距离. 照相机和电脑之间的距离是3 米. 组件应用滴水覆盖.

2.6.2.3 设计

(1) 相机类型.由于管是移动和一个相当高的分辨率将是必须的,一个行扫描设置是首选.覆盖360°在周边,至少需要使用6个摄像机.此时,显示了六行扫描摄像机、足够数量的帧捕获器和处理硬件的成本计算,成本超过了预算.

因此,必须使用区域摄像机. 对于获取单帧,相机触发和合并缺陷,这在两个或多个图像中部分可见,将是一个问题.

(2) 视场. 当使用6个摄像机时,每个摄像机需要覆盖一个区域 查看半径的大小,如图所示. 2. 13.

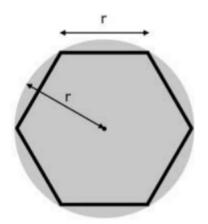


图2.13. 使用6个摄像机时所需的视野.

最大直径指定为32毫米,半径为16毫米. 定位公差小于0.5 mm. 因此,一个照相机所需的视场可以计算为

FOV=最大零件尺寸+公差

+自适应与相机传感器的高宽比

FOVhor= 16 mm + 0.5 mm + 1mm = 17.5 mm

使用传感器比为4:3的面积摄像机,确定垂直视场为

FOVvert=FoVhor
$$\cdot \frac{3}{4}$$
= 17.5 mm $\cdot \frac{3}{4}$ = 13.125 mm

因此, 视场被计算为17.5 mm × 13.125 mm. 摄像机的安装方式如图所示. 2.14.



图2.14.照相机的定位。

(3) 分辨率. 最小缺陷的大小定义为0.08 mm. 由于处理程序将基于b1ob分析,因此至少应该使用3个像素来绘制最小的缺陷. 因此,空间分辨率为0.需要027mm/像素.

利用视场, 相机的分辨率可以计算为

$$Rc = \frac{\text{FOV}}{Rs} = \frac{17.5 \,\text{mm}}{0.027 \,\text{mm/pixel}} = 656 \,\text{pixels}$$

(4) 选择的相机,帧捕捉和硬件平台.由于这些值,可以选择一个标准的VGA相机. 选择相机接口技术IEEE1394,因为该系统集成简单,成本低.我们选择了一个 Basler601fCMOS相机,其传感器分辨率为656×491像素.

使用656个像素来映射这17个像素.5mmFOV, 所得到的空间分辨率为

$$Rs = \frac{FOV}{Rc} = \frac{17.5 \text{ mm}}{656 \text{ pixels}} = 0.027 \text{ mm/pixel}$$

最小的缺陷为0.08毫米,然后被映射为3个像素.

使用一个19英寸的基于Windowsxp的计算机作为硬件平台.相机连接到两个国家 仪器PCI-8254R板上

可配置的I/O和IEEE1394连接性.

(5) 镜头设计. 距离管中心的最大距离定义为 400 mm. 放大倍数可以计算为

$$\beta = -\frac{\text{sensor size}}{\text{FOV}} = -\frac{6.49 \,\text{mm}}{17.5 \,\text{mm}} = -0.371.$$

传感器的大小是由于细胞大小为9的倍增.9μm/像素,传感器分辨率为656像素

使用放大率和距离管中心的最大距离为400mm减去相机和镜头的200mm的值, 焦点 长度可以计算为

$$(\frac{\beta}{1-\beta}f=a \cdot =200 \text{ mm}=54. \quad \frac{0.371}{1+0.371}1 \text{ mm}.$$

你可以选择一个50毫米的镜头.

由此产生的对峙距离动

$$\frac{1-\beta 1+0.371}{\beta -0.371}$$
af · =50mm · =-184.8 mm

参考2.15、镜头延伸1可以评价为

"1 =
$$a - f = -f \cdot \beta = 50 \text{ mm} \cdot 0.371 = 18.55 \text{ mm}$$

由于这个距离不能通过聚焦调整来实现,所以使用了一个15mm的延长管.

(6) 照明选择,由于该管是半透明的,所以使用了漫射背光,缺陷会变暗,由于快门时间需要设置为一个低值,因此需要高强度,试管在图像中移动1个像素的距离所需的时间计算为

$$t = \frac{Rs}{v}$$

式中, v为速度(3m/min=50mm/s), Rs为空间分辨率扫描方向.因此,

$$t = \frac{0.027 \,\text{mm/pixel}}{50 \,\text{mm/s}} = 540 \,\mu\,\text{s}$$

选择是高功率LED背光大小50毫米×50毫米.由于强度较大,不需要进行闪光操作.

(7) 机械设计. 对于机械设计,需要考虑摄像机和灯的安装. 由于不同的照明可能会相互干扰,因此这些照相机和光线被排成一行. 一台照相机的设置如图所示. 2. 15.

由于设备必须被滴水覆盖,所以灯和摄像头被安装在外壳中,电脑也是如此.

- (8) 电气设计.电缆长度低于4.5米,符合IEEE1394规格.
- (9) 软件.对于软件库,使用微软Visualc#编写了一个CTMV软件包.对于图像采集,我们选择了IBEE1394的国家仪器Imag的API.

对于图像采集,必须触发摄像机来捕获定义的重叠部分为2毫米的帧. 图2. 16 显示了由一个照相机成像的四个后续帧.

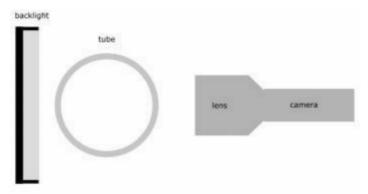


图2.15. 一套照相机和光线的横向视图.

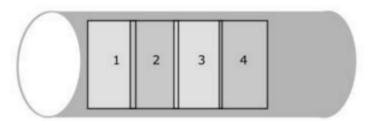


图2.16帧,由一个照相机捕捉到.

为了触发,使用一个旋转编码器,它指示管的运动(图.2.17).编码器信号被连接到一个专门设计的帧捕获器的输入端.使用FPGA计数器,触发信号由一张卡创建,并设置到相机.主机上的应用软件不处理触发,它由FPGA完成.这节省了计算时间,保证了触发过程的高可靠性.

由于管是弯曲的,在图像中没有均匀的光均匀性.图2.18显示了一个试管的图像.实现均匀性

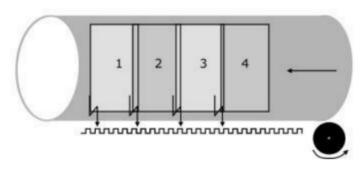


图2.17使用旋转编码器产生触发信号.

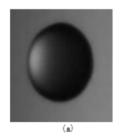
70 2 关于构建机器视觉检查的介绍



图2.18管,由系统成像。

对于后一种检查,使用了着色. 教学是在检查开始时完成的,参考资料是对几个图像的平均计算.

采用阈值分割的方法进行特征定位和分割.由于使用了着色,因此调整不同管的阈值并不是强制性的.图2.19(a)和(b)在原始图像中显示了一个缺陷,并通过阈值分割.



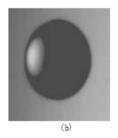


图2.19个(a)缺陷作为成像.(b)缺陷作为阈值由体系

分割后,通过b1ob分析进行特征解释.每个斑点都以高度、宽度和面积来测量.此外,它还被分为缺陷类,如粒子和液滴.对于测量,必须检查缺陷是否在多个帧中可见,因此必须由于正确的测量而合并.图2.20显示情况.

在测量和分类之后,将缺陷添加到适当的缺陷类别中.如果可容忍缺陷的数量超过了定义的公差,则设置一个错误信号.

此外,在缺陷记录数据库中执行包括宽度、高度和缺陷图像的条目.

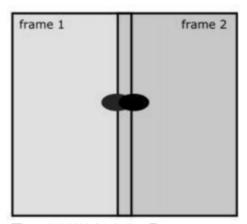


图2.20个合并缺陷,部分可见

框架