

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Информационных технологий и управления Кафедра
Интеллектуальных информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №2

по дисциплине

Логические основы интеллектуальных систем

Выполнил:
Студент группы 221701

И. Д. Телица

Проверил:

В. П. Ивашенко

Тема: Логическое программирование поиска решения задачи.

Цель: Приобрести навыки логического программирования поиска решения задачи.

Задача: Требуется расставить на шахматной доске восемь ферзей так, чтобы ни один ферзь не находился под боем другого ферзя.

Дополнительные теоретические сведения:

Грамматика языка PROLOG.

<ПРОЛОГ-предложение> ::= <правило> | <факт> | <запрос>

<правило> ::= <заголовок> ‘:-’<тело>

<факт> ::= <заголовок> ‘.’

<запрос> ::= <тело>‘.’

<тело> ::= <цель> /’,’<цель>/’.’

<заголовок>::= <предикат>

<цель>::= <предикат> |<выражение>

<предикат>::= <имя>/ ‘(<терм> /’,’<терм>/’)’/

<терм>::= <атом> |<предикат>|<список>

<атом>::= <переменная> |<число> |<строка>|<имя>

<список>::= <список с заголовком>| <простой список>

<список с заголовком >::= ‘[‘ <терм >/’,’<терм>/’]’ < терм>’]

< простой список>::= ‘[‘ <терм >/’,’<терм>/’]’|‘[]’

<выражение>::= <терм> /<оператор><терм>/

<оператор>::= ‘is’ | ‘=’ | ‘==’ | ‘\=’ / ‘>=’ / ‘<=’ / ‘\=’ /

Описание лабораторной работы:

В рамках лабораторной работы стандартными средствами языка PROLOG был реализован алгоритм, позволяющий найти расстановки на шахматной доске восьми ферзей так, чтобы ни один ферзь не находился под боем другого ферзя. Суть алгоритма заключается в сведении логической задачи к обходу дерева решения данной задачи.

Для решения данной задачи был использован ряд **встроенных правил:**

- **write(X)** - предикат, который выводит значение терма X на экран.
- **select(X, L, M)** - является истинным, если список M получается в результате удаления первого вхождения терма X из списка L.

Логические связки:

- ; - или
- , - и

Схемы использованных алгоритмов:

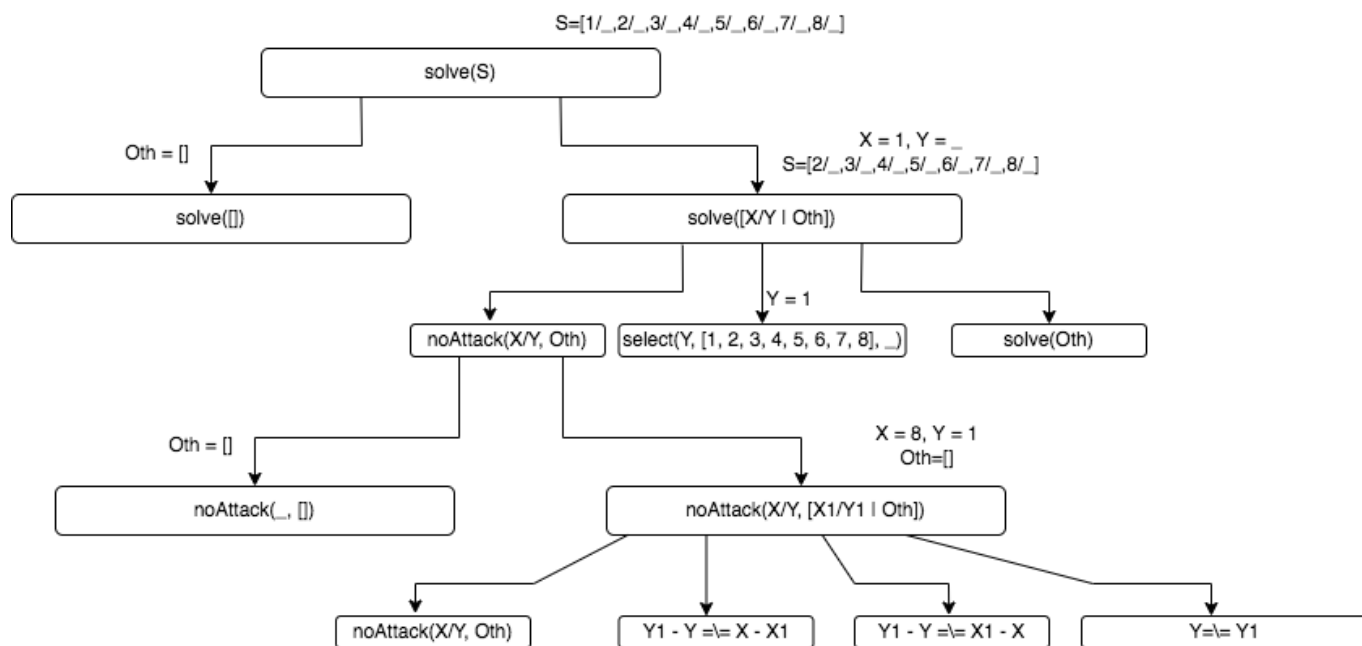


Рис.1 - Связанный фрагмент дерева реализованного алгоритма поиска

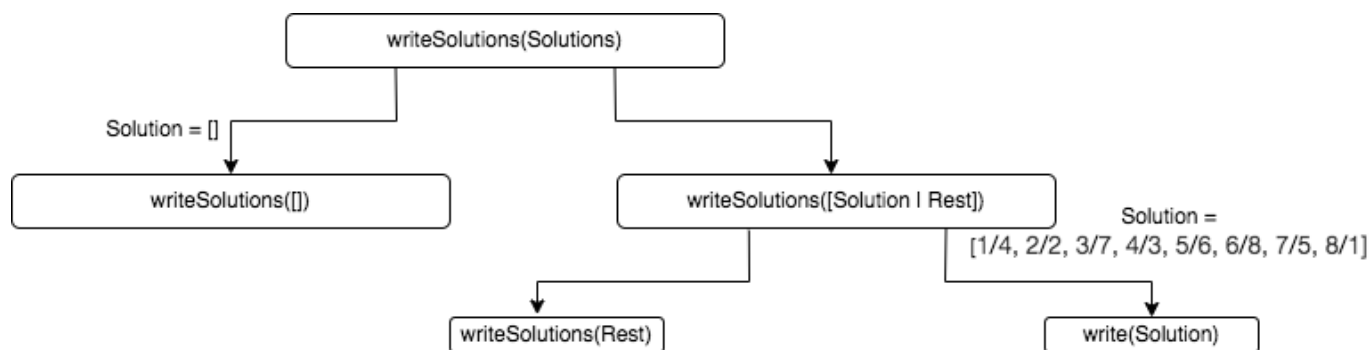


Рис.2 - Связанный фрагмент дерева реализованного алгоритма вывода

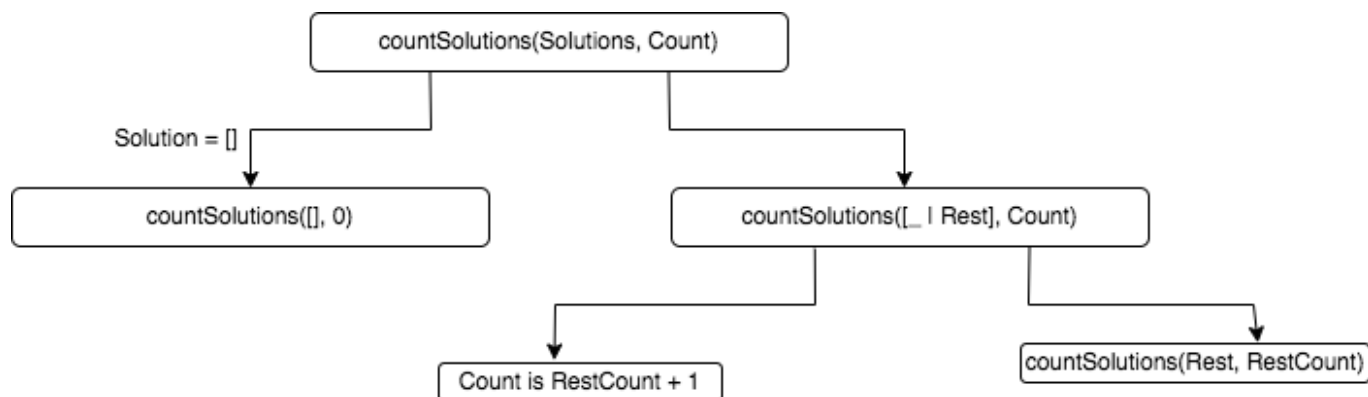


Рис.3 - Связанный фрагмент дерева реализованного алгоритма подсчета количества решений

Листинг программы:

Рис.4 - Листинг программы

```

getSolution(S) :-
    findall(S, solve(S), Solutions),
    writeSolutions(Solutions),
    countSolutions(Solutions, Count),
    write('Number of solutions: '), write(Count), nl.

writeSolutions([]).
writeSolutions([Solution | Rest]) :-
    write(Solution), nl,
    writeSolutions(Rest).

solve([]).
solve([X/Y | 0th]) :-
    solve(0th),
    select(Y, [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8], _),
    noAttack(X/Y, 0th).

noAttack(_, []).
noAttack(X/Y, [X1/Y1 | 0th]) :-
    Y =\= Y1,
    Y1 - Y =\= X1 - X,
    Y1 - Y =\= X - X1,
    noAttack(X/Y, 0th).

countSolutions([], 0).
countSolutions([_ | Rest], Count) :-
    countSolutions(Rest, RestCount),
    Count is RestCount + 1.
  
```

Примеры выполнения

```
[1/5,2/1,3/8,4/4,5/2,6/7,7/3,8/6]
[1/4,2/1,3/5,4/8,5/2,6/7,7/3,8/6]
[1/5,2/2,3/8,4/1,5/4,6/7,7/3,8/6]
[1/3,2/7,3/2,4/8,5/5,6/1,7/4,8/6]
[1/3,2/1,3/7,4/5,5/8,6/2,7/4,8/6]
[1/8,2/2,3/5,4/3,5/1,6/7,7/4,8/6]
[1/3,2/5,3/2,4/8,5/1,6/7,7/4,8/6]
[1/3,2/5,3/7,4/1,5/4,6/2,7/8,8/6]
[1/5,2/2,3/4,4/6,5/8,6/3,7/1,8/7]
[1/6,2/3,3/5,4/8,5/1,6/4,7/2,8/7]
[1/5,2/8,3/4,4/1,5/3,6/6,7/2,8/7]
[1/4,2/2,3/5,4/8,5/6,6/1,7/3,8/7]
[1/4,2/6,3/1,4/5,5/2,6/8,7/3,8/7]
[1/6,2/3,3/1,4/8,5/5,6/2,7/4,8/7]
[1/5,2/3,3/1,4/6,5/8,6/2,7/4,8/7]
[1/4,2/2,3/8,4/6,5/1,6/3,7/5,8/7]
[1/6,2/3,3/5,4/7,5/1,6/4,7/2,8/8]
[1/6,2/4,3/7,4/1,5/3,6/5,7/2,8/8]
[1/4,2/7,3/5,4/2,5/6,6/1,7/3,8/8]
[1/5,2/7,3/2,4/6,5/3,6/1,7/4,8/8]
Number of solutions: 92
```

Рис.5 - Пример выполнения алгоритма с верным запросом без начального состояния для 8ферзеи

```
?- getSolution([1/1,2/_ ,3/_ ,4/_ ,5/_ ,6/_ ,7/_ ,8/_ ]).
[1/1,2/7,3/4,4/6,5/8,6/2,7/5,8/3]
[1/1,2/7,3/5,4/8,5/2,6/4,7/6,8/3]
[1/1,2/5,3/8,4/6,5/3,6/7,7/2,8/4]
[1/1,2/6,3/8,4/3,5/7,6/4,7/2,8/5]
Number of solutions: 4
```

Рис.6 - Пример выполнения алгоритма с верным запросом с начальным состоянием для 1ферзеи

```
?- getSolution([1/1,2/7,3/_ ,4/_ ,5/_ ,6/_ ,7/_ ,8/_ ]).
[1/1,2/7,3/4,4/6,5/8,6/2,7/5,8/3]
[1/1,2/7,3/5,4/8,5/2,6/4,7/6,8/3]
Number of solutions: 2
```

Рис.7 - Пример выполнения алгоритма с верным запросом с начальным состоянием для 2ферзеи

Вывод: В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки логического программирования поиска решения задачи; была разработана программа, позволяющая на- ити расстановки на шахматной доске восьми ферзеи так, чтобы ни один ферзь не находился под боем другого ферзя.

Список используемых источников

1. Логические основы интеллектуальных систем. Практикум : учеб.- метод. пособие / В. В. Голенков [и др.]. – Минск : БГУИР, 2011. – 70 с. : ил. ISBN 978-985-488-487-5.
2. SWI Prolog [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.swi-prolog.org/>.