**Спецификация атомарных действий, входящих в состав неатомарного действия для решения задачи.**

**Задача: “Нахождение длины круга”**

**Агент генерации значений выражений**

Данный агент генерирует значения выражений структуры в память по логическим правилам.

**Имя класса действия агента:**

*action\_generate\_values\_expressions*

**Параметры:**

1. *rules\_set* – набор логических правил для агента
2. *input\_structure –* входная структура

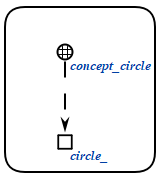
**Ход работы агента:**

* Агент вызывается интерпретатором неатомарного действия
* В качестве первого аргумента агент принимает узел входной структуры, а в качестве второго - логические правила.
* На данном этапе неизвестна цель работы агента, следовательно, вызов логического вывода обернут в действие action\_generate\_values\_expressions. Ролевые отношения определяют порядок действий.

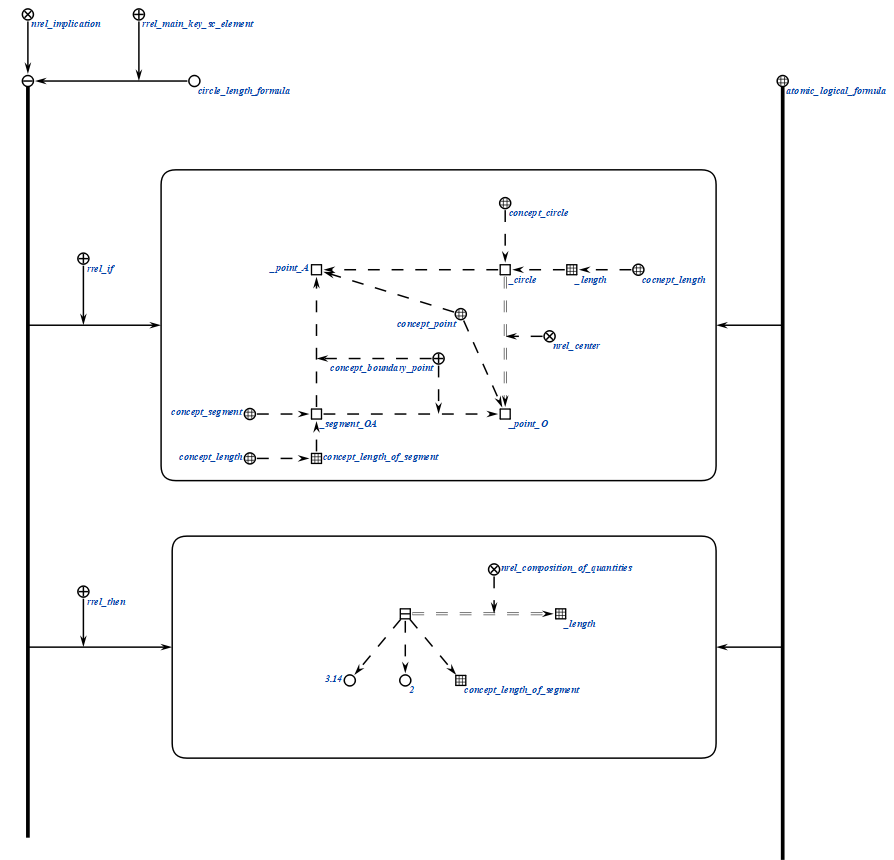
**Агент, находящий длину круга.**

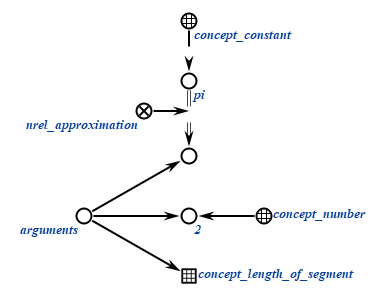
На данном этапе предлагается использовать для своего агента scl-machine.

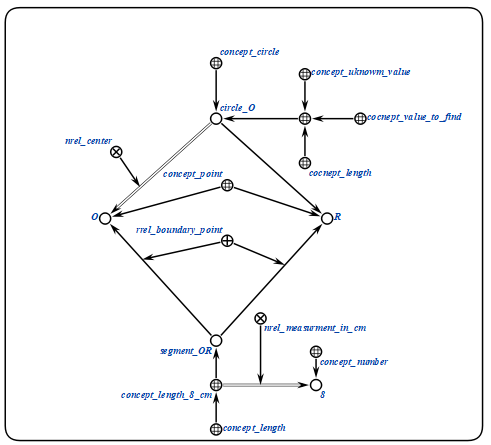
Аргументы:



* *target\_tamplate*:
* *formulas\_set:* Применяется лабораторная работа №3 для нахождения длины:



* *arguments: *
* *input\_structure:* Применяется лабораторная работа №1:

**

**Имя класса действия агента:**

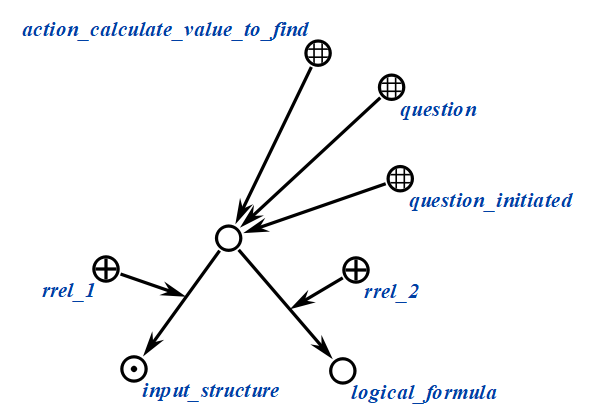
*action\_calculate\_value\_to\_find*

**Ход работы агента:**

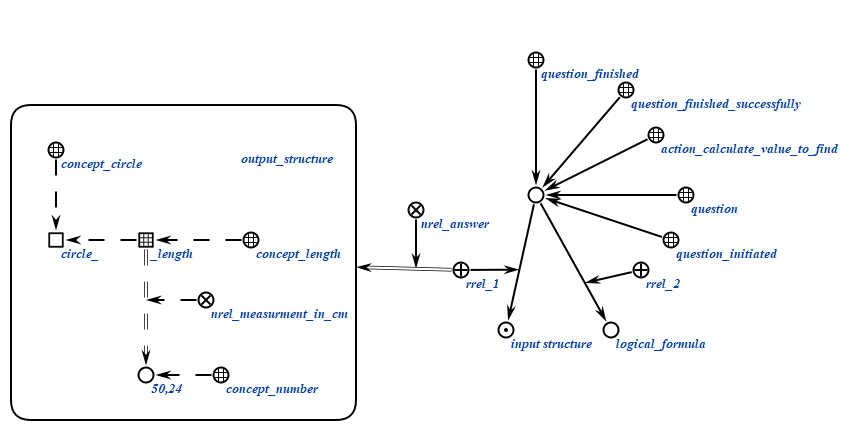
* В качестве входных параметров передаются input\_structure. Агент находит длину круга. Ответом является значение типа Float.

**Пример**

Пример входной структуры:



Пример выходной структуры:



**Результат**

Возможные результаты:

* SC\_RESULT\_OK - агент успешно находит сущность, получает ответ на вопрос;
* SC\_RESULT\_ERROR -  внутренняя ошибка.