Danh mục các điều chỉnh cần làm:

* Thêm màn hình chọn map. --> Cần thêm: Lưu map đã chọn vào biến \_selectedLevel (giá trị [0-2]) DONE
* Thêm màn hình chọn difficulty. --> Cần thêm: Lưu độ khó vào biến \_selectedDifficulty (giá trị [0-2]) DONE
* Arrange lại màn hình start (vị trí 3 nút + thêm logo). DONE
* Tạo thêm 2 map cho game. DONE
* Thêm quân. HOÀNG ON PROGRESS
* Rearrange menu game. CƯỜNG ON PROGRESS --> Layout done. Waiting for new sprite sets.
* Resize game để fit màn hình 4 inch. Sơn ON PROGRESS
* Điều chỉnh các cấp độ khó. DONE
* Làm hoặc kiếm 1 cái logo cho Main Screen với chữ Canyon Defense. DONE
* Lưu score cho cái nút Score (optional)