

# Computerspiele & Special Effects - Projektideen

## **Idee 1 - 7 Minuten Workout-App**

Eine Workout-App, basierend auf dem 7-Minuten-Prinzip, in der der Spieler durch Workouts XP sammeln kann, welche wiederum für neue Workouts oder andere App-Elemente eingetauscht werden können.

## **Idee 2 - Programmieren lernen durch levelbasierte Übungen**

Die Grundlagen einer simplen Programmiersprache sollen durch levelbasierte Übungen innerhalb eines Spiels "praxisnah" vermittelt werden.

## **Idee 3 - Umwelt-App**

Die Umwelt-App dient dazu, dass die Nutzer motiviert werden mehr öffentliche Verkehrsmittel zu nutzen. Für alle x gefahrene Kilometer werden dann kleine Minispiele freigeschaltet.

## **Idee 4 - Gruppenarbeits-App / Task-App**

Eine App in der man Aufgaben für sich oder für eine Gruppe erstellen kann.

Funktion: Jeder User erhält eine ID. Diese wird verwendet, damit Gruppen gegründet werden können. In den Gruppen können Aufgaben erstellt werden, die dort mit verschiedenen Punktzahlen gekoppelt werden. Wird die Aufgabe erledigt, so werden dem Spieler, der Sie erledigt hat, die entsprechenden Punkte zugeteilt. So kann man in einer Gruppe die Aufgaben gut verteilen, so dass jeder den gleichen Aufwand in ein Projekt steckt. Auch gut für Pärchen die in einer Wohnung zusammenwohnen, so können sie z.B. Daily oder Wöchentliche Aufgaben erstellen, welche oftmals im Alltag untergehen. Somit wird man daran erinnert und kann sich die Punkte einheimsen.

von Martin, Björn, Lea Geßler