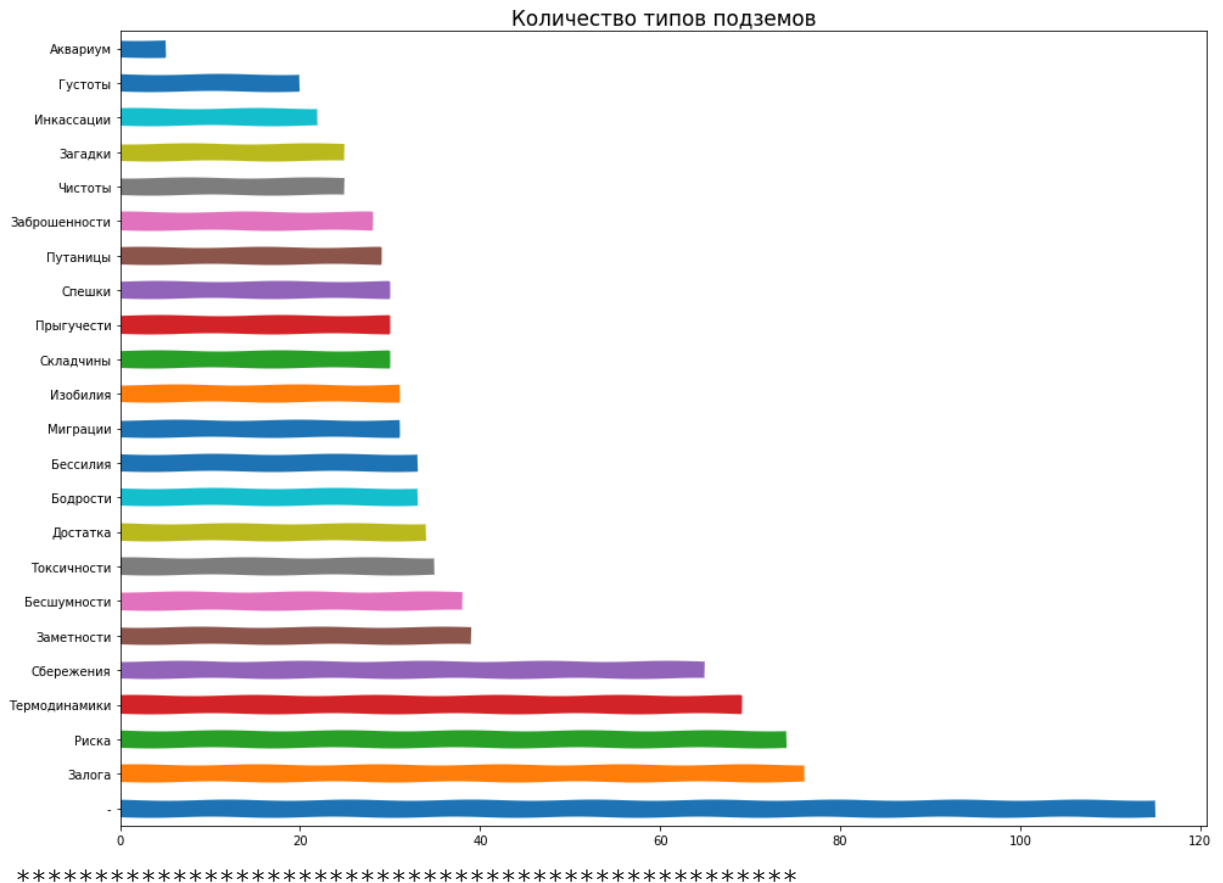


# Статистика сбора идеального босса в Годвилле

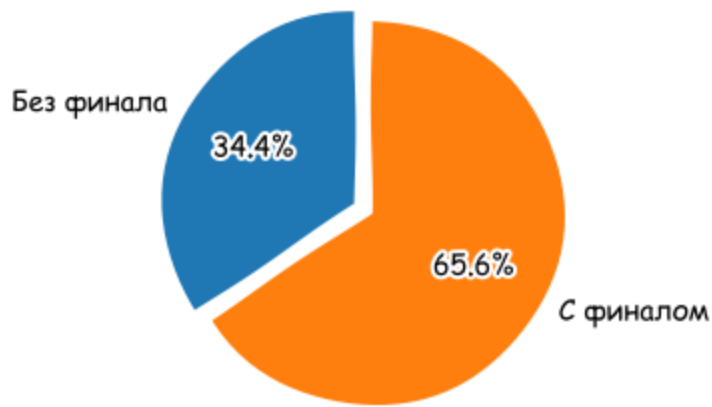
Небольшая статистика о том, как я собирал идеального босса в Годвилле.

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
%matplotlib inline

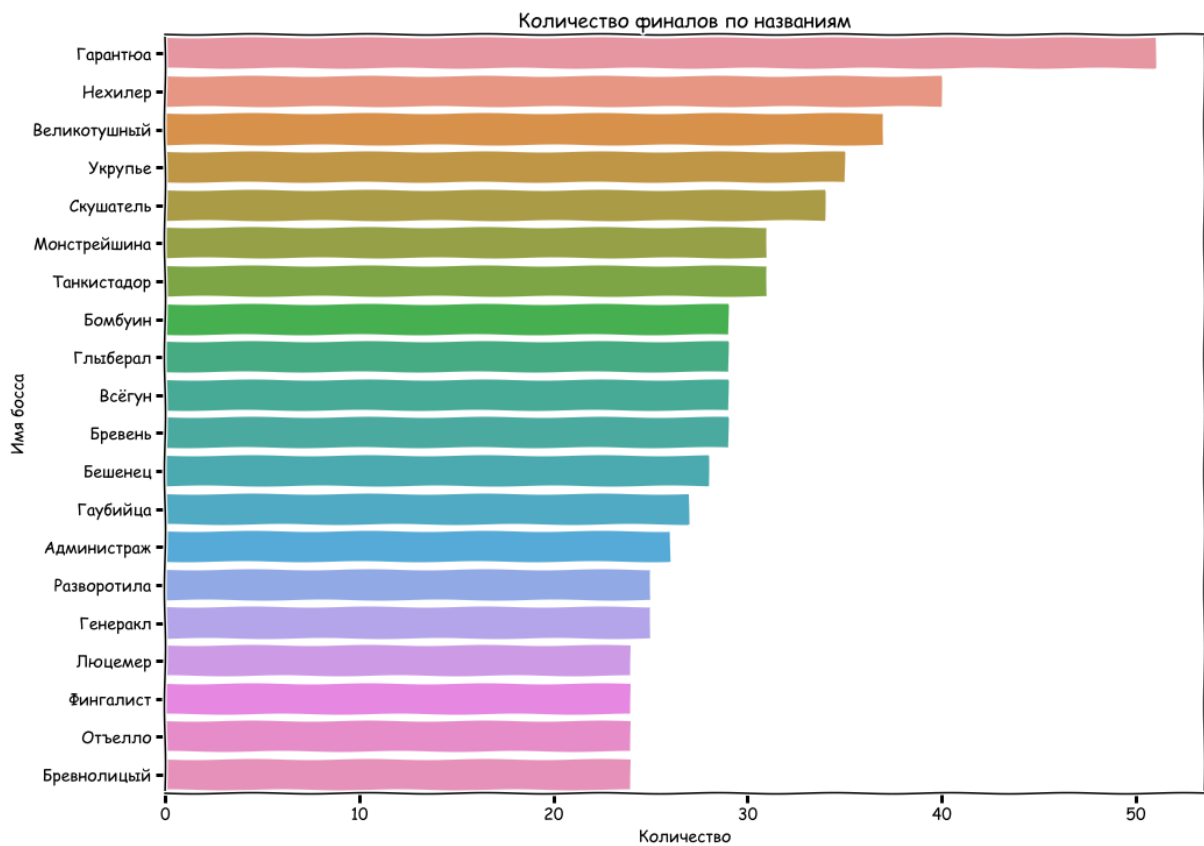
from boss_stats import Stats
God_Stats = Stats()
God_Stats.show_all()
```



## Доля подземов с найденным финалом



\*\*\*\*\*



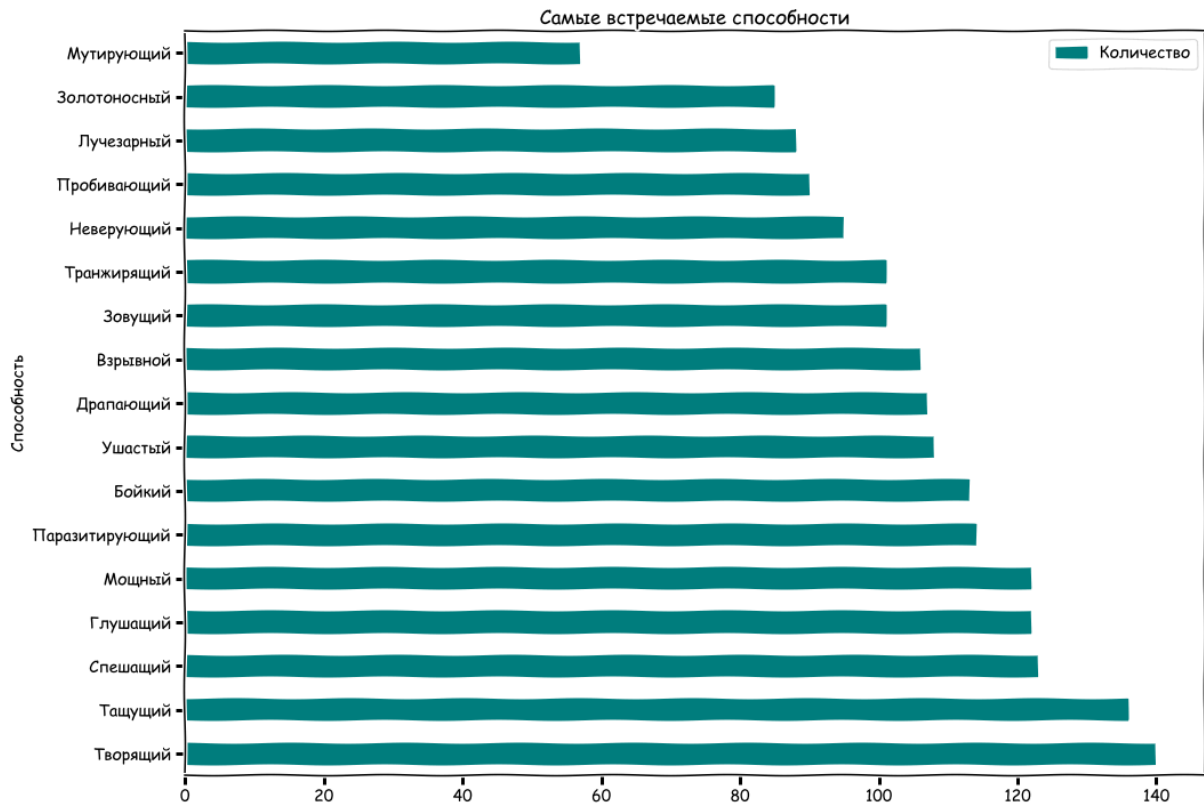
\*\*\*\*\*

## Топ тройки способностей

Тройка способностей: Взрывной, Спешащий, Ушастый. Количество: 7

Тройка способностей: Глушащий, Зовущий, Тащущий. Количество: 7

Тройка способностей: Зовущий, Золотоносный, Паразитирующий. Количество: 6



\*\*\*\*\*

Я мог бы полностью собрать следующих боссов: Гарантюа, Люцемер, Скушатель  
 Мои союзники могли бы полностью собрать следующих боссов: Бешенец, Бомбуин,  
 Танкистадор, Укрупье

\*\*\*\*\*

В подземе Аквариум было 16.6667% финалов со способностью Пробивающий.  
 В подземе Токсичности было 12.2807% финалов со способностью Паразитирующий.  
 В подземе Чистоты было 12.1212% финалов со способностью Ташущий.  
 В подземе Миграции было 16.6667% финалов со способностью Транжирующий.  
 В подземе Прыгучести было 12.1212% финалов со способностью Ташущий.  
 В подземе Заброшенности было 33.3333% финалов со способностью Ташущий.  
 В подземе Изобилия было 14.0351% финалов со способностью Пробивающий.  
 В подземе Путаницы было 13.3333% финалов со способностью Творящий.  
 В подземе Достатка было 14.4928% финалов со способностью Транжирующий.  
 В подземе Густоты было 19.0476% финалов со способностью Творящий.

\*\*\*\*\*

Среди финалов Гаубийца было 12.3457% боссов со способностью Транжирующий.  
 Среди финалов Бомбуин было 12.6437% боссов со способностью Паразитирующий.  
 Среди финалов Бревнолицый было 13.8889% боссов со способностью Лучезарный.  
 Среди финалов Фингалист было 13.8889% боссов со способностью Ташущий.  
 Среди финалов Отъелло было 13.8889% боссов со способностью Спешащий.

\*\*\*\*\*