

## 4. ARIA-128

학교

국민대학교

이름

이현호

## 1. 주어진 블록 암호 ARIA-128의 특징

ARIA의 Diffusion layer(확산 계층)에서는  $16 \times 16$  involution 이진 행렬을 사용한다. 이 행렬을 A라고 이름 붙이겠다.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1라운드 키  $rk_i (0 \leq i < 16)$ 는  $rk_0 = 0xCB$ ,  $rk_1 = *$ ,  $rk_2 = 0x16$ ,  $rk_3 = 0xA7$ ,  $rk_4 = 0x91$ ,  $rk_5 = 0xAA$ ,  $rk_6 = *$ ,  $rk_7 = 0x47$ ,  $rk_8 = 0x4D$ ,  $rk_9 = 0xA2$ ,  $rk_{10} = 0xD8$ ,  $rk_{11} = *$ ,  $rk_{12} = *$ ,  $rk_{13} = 0x2B$ ,  $rk_{14} = 0xC8$ ,  $rk_{15} = 0x83$  (\*는 제공되지 않음) 값으로 주어져 있다.

Diffusion layer에서 16개의 1바이트 입력값을 각각  $p_0, p_1, \dots, p_{14}, p_{15}$  그리고 16개의 1바이트 출력값을 각각  $s_0, s_1, \dots, s_{14}, s_{15}$  라고 하자. 확산 계층의 연산결과는 [수식 1]과 같다.

$$\begin{aligned} s_0 &= p_3 \oplus p_4 \oplus p_6 \oplus p_8 \oplus p_9 \oplus p_{13} \oplus p_{14} \\ s_1 &= p_2 \oplus p_5 \oplus p_7 \oplus p_8 \oplus p_9 \oplus p_{12} \oplus p_{15} \\ s_2 &= p_1 \oplus p_4 \oplus p_6 \oplus p_{10} \oplus p_{11} \oplus p_{12} \oplus p_{15} \\ s_3 &= p_0 \oplus p_5 \oplus p_6 \oplus p_{10} \oplus p_{11} \oplus p_{13} \oplus p_{14} \\ s_4 &= p_0 \oplus p_2 \oplus p_5 \oplus p_8 \oplus p_{11} \oplus p_{14} \oplus p_{15} \\ s_5 &= p_1 \oplus p_3 \oplus p_4 \oplus p_9 \oplus p_{10} \oplus p_{14} \oplus p_{15} \\ s_6 &= p_0 \oplus p_2 \oplus p_7 \oplus p_9 \oplus p_{10} \oplus p_{12} \oplus p_{13} \\ s_7 &= p_1 \oplus p_3 \oplus p_6 \oplus p_8 \oplus p_{11} \oplus p_{12} \oplus p_{13} \\ s_8 &= p_0 \oplus p_1 \oplus p_4 \oplus p_7 \oplus p_{10} \oplus p_{13} \oplus p_{15} \\ s_9 &= p_0 \oplus p_1 \oplus p_5 \oplus p_6 \oplus p_{11} \oplus p_{12} \oplus p_{14} \\ s_{10} &= p_2 \oplus p_3 \oplus p_5 \oplus p_6 \oplus p_8 \oplus p_{13} \oplus p_{15} \\ s_{11} &= p_2 \oplus p_3 \oplus p_4 \oplus p_7 \oplus p_9 \oplus p_{12} \oplus p_{14} \\ s_{12} &= p_1 \oplus p_2 \oplus p_6 \oplus p_7 \oplus p_9 \oplus p_{11} \oplus p_{12} \\ s_{13} &= p_0 \oplus p_3 \oplus p_6 \oplus p_7 \oplus p_8 \oplus p_{10} \oplus p_{13} \\ s_{14} &= p_0 \oplus p_3 \oplus p_4 \oplus p_5 \oplus p_9 \oplus p_{11} \oplus p_{14} \\ s_{15} &= p_1 \oplus p_2 \oplus p_4 \oplus p_5 \oplus p_8 \oplus p_{10} \oplus p_{15} \end{aligned}$$

[수식 1] 확산 계층의 연산결과

1라운드에서  $p_0, p_1, \dots, p_{14}, p_{15}$  값들은 AddRoundKey와 치환 계층(S-Box 사용구간)을 거치며 각각의 아래첨자 인덱스와 일치하는  $rk_i (0 \leq i < 16)$  정보를 가지고 있다.

## 2. 라운드 키 분석

1라운드에서  $s_0, s_{10}, s_{13}$  는 공통적으로  $p_6$  값에 대해  $rk_6 = *$  로 1바이트의 알 수 없는 정보를 포함한다. 마찬가지로  $s_5, s_8, s_{15}$  는  $p_1$  값에 대해  $rk_1 = *$ ,  $s_3, s_4, s_{14}$  는  $p_{11}$  값에 대해  $rk_{11} = *$ ,  $s_1, s_6, s_{11}$  는  $p_{12}$  값에 대해  $rk_{12} = *$  로 1바이트의 알 수 없는 정보를 포함한다.  $s_0, s_{10}, s_{13}, s_5, s_8, s_{15}, s_3, s_4, s_{14}, s_1, s_6, s_{11}$  들은 2라운드 입력값이기도 하다. 파형 정보는 2라운드 Diffusion layer부터 주어져 있다. 하지만 Diffusion layer에서 행렬 A의 특징에 의해(행렬

A의 1의 값에 의해) 2라운드 치환 계층(S-Box 사용구간)의 1바이트 출력값이 그대로 노출 되기 때문에 이를 이용하여 1라운드 키와 2라운드 키(2바이트)를 한 번에 추측하는 중간값을 설정할 수 있다.

1라운드 키와 2라운드 키를 찾은 다음부터는 각 라운드의 치환 계층을 1바이트를 중간값으로 설정하고 라운드 키를 찾을 수 있다. 그렇게 찾은 각 라운드 키는 [표 1] 과 같다.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1라운드 키	0xCB	0xD3	0x16	0xA7	0x91	0xAA	0x4D	0x47	0x4D	0xA2	0xD8	0x76	0xCE	0x2B	0xC8	0x83
2라운드 키	0xBA	0xE3	0x64	0x1F	0x9E	0x99	0x65	0xFC	0x3D	0xED	0x67	0xEA	0x8D	0x51	0x5E	0xA7
3라운드 키	0x3F	0x16	0xF4	0xE9	0xDC	0x1D	0x98	0x32	0xE0	0xE3	0x64	0x7A	0x13	0xE1	0x18	0xFE
4라운드 키	0x10	0xA0	0xDB	0xA0	0x09	0xEE	0x84	0xDD	0xD0	0xCD	0x60	0x61	0x33	0x22	0x62	0x66
5라운드 키	0x25	0x27	0x59	0x81	0x2F	0x6C	0x7C	0xCA	0x81	0x97	0x92	0x33	0x08	0x8A	0x28	0xCD

[표 1] 1~5 라운드 키

### 3. ARIA-128 마스터 키 복구

라운드 키 생성에서 쓰이는 4개의 128비트를  $W_0, W_1, W_2, W_3$  ( $W_0$ : Master Key,  $W_1$ :  $W_0$ 로부터 유도되는 값) 라고 하자. 그렇다면 1라운드 키를  $W_0 \oplus (W_1 \gg 19)$ , 5라운드 키를  $W_0 \oplus (W_1 \gg 31)$ 로 쓸 수 있다. 1라운드 키와 5라운드 키를 Xor연산을 하고 이 값의 각 비트를 왼쪽으로 19비트 순환이동 시켜주면  $W_1 \oplus (W_1 \gg 12)$ 의 결과값을 얻을 수 있다. 1라운드 키와 5라운드 키는 “2. 라운드 키 분석” 에서 구했기 때문에  $W_1$ 의 마지막 전 비트를 0 혹은 1로 추측하면(2비트 추측)  $W_1$ 의 값을 구할 수 있다.

구한  $W_1$  값의 각 비트를 오른쪽으로 19비트 순환이동 시켜준 후 1라운드 키와 Xor 연산한 결과는 [수식 2] 와 같다.

$$W_0 \oplus (W_1 \gg 19) \oplus (W_1 \gg 19) = W_0$$

[수식 2] 마스터 키 복구 수식

마스터 키  $W_0$ 는 [표 2]와 같다.

바이트 위치	마스터 키
1	0x4b
2	0x6f
3	0x52
4	0x45
5	0x61
6	0x43
7	0x72
8	0x59
9	0x70
10	0x74
11	0x4f
12	0x5a
13	0x7a
14	0x41
15	0x6e
16	0x67

[표 2] ARIA-128 마스터 키

4. 위의 결과를 바탕으로 복구한 Flag 의 ASCII 코드는 다음과 같다.

KoREaCrYptOZzAng